

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define N 8

int board[N][N]; // صفحه شطرنج

// این تابع برای چاپ جواب استفاده میشه
void printSolution() {
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        for (int j = 0; j < N; j++)
            printf(" %d ", board[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

// تابعی برای بررسی امکان قرار دادن وزیر در board[row][col]
int isSafe(int row, int col) {
    int i, j;

    // بررسی ستون
    for (i = 0; i < row; i++)
        if (board[i][col])
            return 0;

    // بررسی قطر راست بالا
    for (i = row, j = col; i >= 0 && j < N; i--, j++)
        if (board[i][j])
            return 0;

    // بررسی قطر چپ بالا
    for (i = row, j = col; i >= 0 && j >= 0; i--, j--)
        if (board[i][j])
            return 0;

    return 1;
}

// تابع بازگشتی برای حل مسئله 8 وزیر
int solveNQUtil(int row) {
    // اگر تمام وزیرها قرار گرفتند یعنی جواب پیدا شده
    if (row >= N)

```

```

return 1;

// بررسی این که آیا وزیر می‌تونه در هر ستونی در ردیف row قرار بگیره
for (int col = 0; col < N; col++) {
    // اگه می‌توان وزیر را قرار داد
    if (isSafe(row, col)) {
        board[row][col] = 1;

        // بازگشتی به سایر ردیف‌ها
        if (solveNQUtil(row + 1))
            return 1;

        // اگه قرار دادن وزیر در board[i][col] به جواب نرسه اونو خالی می‌کنیم
        board[row][col] = 0;
    }
}

// اگر وزیر نتونه در هیچ کدام از ستون‌ها در ردیف row قرار بگیره , بازگشت
return 0;
}

// این تابع مسئله 8 وزیر را حل می‌کنه با استفاده از solveNQUtil()
int solveNQ() {
    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)
            board[i][j] = 0;

    if (solveNQUtil(0) == 0) {
        printf("Solution does not exist");
        return 0;
    }

    printSolution();
    return 1;
}

int main() {
    solveNQ();
    return 0;
}

```