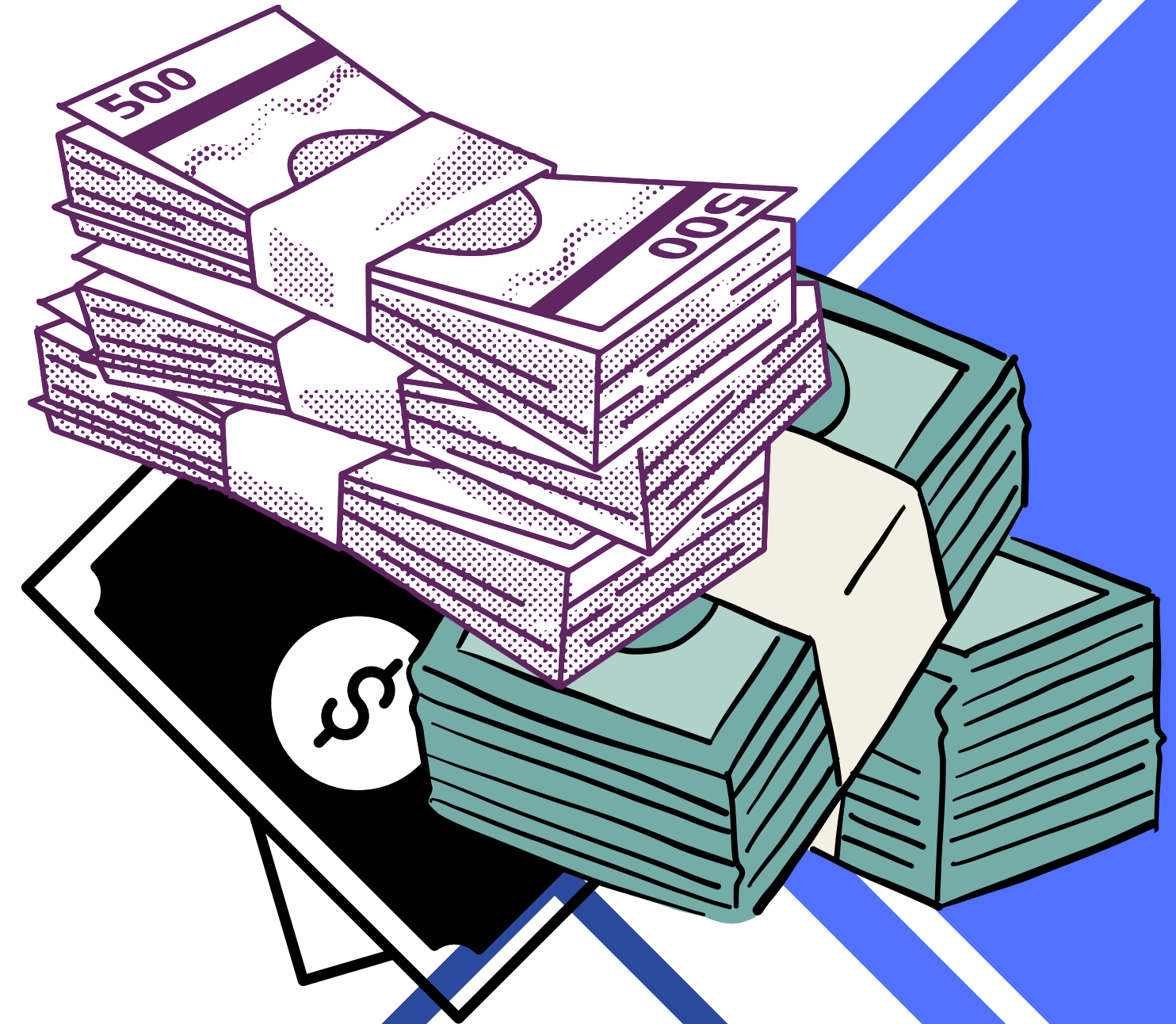


FINANCE PILLOW

- ① ЗАЯЦЬ ЮЛІЯ
- ① КОБУТА ТЕТЯНА
- ① ТАТАРЧУК ВАЛЕНТИН
- ① ВАСИЛИШИН-ЛІТУН ОЛЕГ
- ① МУРАЛЬ РУСЛАН



ЦІЛЬ

Ціль нашого застосунку полягає у наданні користувачам зручного інструменту для відстеження їх фінансового стану. Вона допоможе слідкувати за витратами та доходами у зручній формі. Наша мета допомогти користувачам знати на що вони витрачають свої кошти, чи не перевищують витрати над доходами. Застосунок запропонує вам звіти ваших фінансів.





КОНКУРЕНТИ



Money Wallet

1. ЖАХЛИВИЙ ДИЗАЙН
2. БАГАТО БАГІВ
3. НЕ ЗРОЗУМІЛИЙ ДЛЯ
КОРИСТУВАЧА ІНТЕРФЕЙС
4. Є ПЛАТНА ВЕРСІЯ
5. ТІЛЬКИ АНГЛІЙСЬКА МОВА

MoneyGraph+

1. НЕМАЄ УКРАЇНСЬКОЇ
2. ПОГАНИЙ ДИЗАЙН
3. НЕДОСТАТНЬО ФУНКЦІОНАЛУ
4. ПРОГРАМА ЧАСТО САМА
ЗАКРИВАЄТЬСЯ
5. БАГАТО БАГІВ



ПРОБЛЕМИ, ЯКІ ВИРІШУЄ АПЛІКАЦІЯ

БЮДЖЕТУВАННЯ

Відстеження витрат

Зекономлення грошей

Погашення боргів

Створення фінансових цілей

Аналіз фінансового стану

Планування на майбутнє



ВИМОГИ

БЮДЖЕТ

*Перегляд загальних доходів
та витрат*

ТРЕКІНГ

*Запис історії
доходів та витрат*

КАТЕГОРІЇ

*Розподіл витрат за
категоріями*

*Можливість входити в
обліковий запис*

*Статистика витрат за
категоріями*

ЛОГУВАННЯ

АНАЛІЗ

Дошка з завданнями

○ **Todo** 1

...

This item hasn't been started

✓ Finance-Pillow #5

Формулювання проекту: Ознайомлення з паттерном MVC та його реалізацією в рамках ASP .NET | Заяць, Татарчук, Кобута, Васишин, Мураль

+ Add item

○ **In Progress** 1

...

This is actively being worked on

✓ Finance-Pillow #4

Формулювання проекту: Короткий опис загальних особливостей проекту з використанням презентації | Заяць, Татарчук, Кобута, Васишин, Мураль

+ Add item

○ **Done** 3

...

This has been completed

✓ Finance-Pillow #3

Формулювання проекту: Створення репозиторію на GitHub | Заяць

✓ Finance-Pillow #2

Формулювання проекту: Вибір теми проекту | Заяць, Татарчук, Кобута, Васишин, Мураль

✓ Finance-Pillow #1

Формулювання проекту: Утворення команди | Заяць, Татарчук, Кобута, Васишин, Мураль

+ Add item

+

ДЯКУЄМО

ЗА

УВАГУ