

# Övning 1 – Förbättra användarflöde (UX-analys och design)

## Syfte

Träna på att analysera användarflöden och skapa bättre UX genom tydlighet, feedback och struktur.

## Uppgift

1. Skapa en enkel HTML-sida med ett formulär som låter användaren registrera sig för ett nyhetsbrev:
  - Fält: namn och e-postadress
  - En knapp: "Skicka"
2. Implementera enkel återkoppling med JavaScript:
  - När användaren klickar *Skicka* ska ett meddelande visas: "Tack för din registrering!".
  - Validera att fälten inte är tomma innan meddelandet visas.
3. Testa användarflödet med en klasskamrat. Be personen förklara vad de tror händer i varje steg – observera om något är oklart.

## Reflektion

Diskutera: Hur kan man minska tvekan, öka trygghet och skapa bättre flyt i detta lilla flöde?

## Överkurs

Gör ett laddningssteg (t.ex. "Skickar..." i 2 sekunder) innan bekräftelsen visas.  
Använd principen "systemets status ska alltid vara synlig".