Studieguide Vecka 38: Responsiv design, Flexbox & Grid

Övergripande mål för veckan

- Förstå hur man bygger responsiva webbsidor enligt mobile-first-principen.
- Träna på att skapa moderna layouter med Flexbox och CSS Grid.
- Förstå och tillämpa grundläggande principer för tillgänglighet (a11y) i design.
- Utveckla färdigheter i att samarbeta via GitHub och genomföra kodreview.

Veckans Learning Targets (utifrån kursmålen)

Kunskaper

- K1: Förklara grunderna i HTML och CSS och deras roll i att strukturera och styla webbplatser.
- K2: Förklara hur CSS Grid och Flexbox används för att skapa responsiva layoutlösningar.
- K4: Beskriva grundläggande principer för tillgänglighet (a11y) inom UX/UI, inklusive färgkontrast, läsbarhet och tangentbordsnavigering.
- K5: Beskriva grunderna i Git och hur det används för versionshantering.
- K9: Beskriva de grundläggande principerna inom agila metoder, inklusive iterativ utveckling, feedback-loopar och teamarbete.

Färdigheter

- F1: Skapa och strukturera enkla webbsidor med HTML.
- F2: Implementera responsiv design med hjälp av CSS.
- F3: Använda Git för att skapa och hantera repositories.

Veckans upplägg

- Mån 15/9: Boiler Room Arbete med första miniprojekt HTML och CSS.
- Tis 16/9: Check Point Kodreview och feedback.
- Ons 17/9: Workshop Flexbox och Grid.
- Tor 18/9: Workshop Media queries och mobile-first.

Måndag 15/9: Boiler Room 1

Tid: 08.00 - 11.00

Mål:

- Bygga en liten webbsida utifrån ett skapat GitHub-repo med fokus på struktur och CSS-styling.
- Träna på att arbeta i team och genomföra planering tillsammans.
- Implementera de kunskaper ni hittills har fått med er individuellt och som team.

Boiler Room - Arbete i team

Boiler Room är en intensiv arbetsform där ni i grupp ansvarar för att planera, organisera och genomföra ett projekt tillsammans. Syftet är att träna på att arbeta som ett riktigt utvecklingsteam med gemensamt ansvar för både process och resultat.

Ni förväntas själva:

- Planera arbetsdagen och sätta mål för passet.
- Fördela roller (t.ex. team lead, GitHub-ansvarig, designansvarig).
- Hjälpa varandra, ge förslag och hitta lösningar gemensamt.
- Arbeta demokratiskt alla röster ska höras och beslut fattas i grupp.
- Hålla korta standups för att stämma av läget.
- Dokumentera hinder, lösningar och lärdomar.

Målet är inte en perfekt produkt utan att träna på samarbete, problemlösning och ansvarstagande. Ni kommer att bygga vidare på samma projekt under flera Boiler Roompass, vilket gör att ni successivt lär er både teknik och arbetsmetodik.

Tisdag 16/9: Check Point – En avslutning på veckocykeln

Tid: 09.00 - 12.00

Mål:

- Ge och få feedback på struktur, semantik och tillgänglighet.
- Diskutera och förbättra responsivitet utifrån WCAG-principer.

Upplägg:

- Gemensam genomgång: Vi summerar veckans fokusområden HTML-struktur, semantik, grundläggande CSS, flexbox och grid.
- Peer review i grupper: Ni ger och får feedback på varandras kod. Fokus på:
 - HTML-struktur och semantiska taggar
 - Användning av aria-attribut och kontraster
 - Responsiv design med flexbox och grid
- Diskussionsdel i helklass: Vi lyfter exempel från grupparbetet och resonerar gemensamt kring lösningar och förbättringar.
- Självskattning: Ni fyller i självskattningsuppgiften.
- Gemensam genomgång av självskattning: Vi går igenom svaren tillsammans och reflekterar över styrkor och förbättringsområden.

Förberedelser inför passet:

- Ha en version av er kod publicerad på Github.
- Testa er sida i minst två olika skärmstorlekar (mobil + desktop).

Onsdag 17/9: Workshop – Flexbox & Grid

Tid: 09.00 – 12.00

Mål:

- Kunna bygga moderna layouter med Flexbox och Grid.
- Förstå när respektive metod passar bäst.

Förberedelse:

- Läsning: CSS Flexbox guide CSS Tricks
- Läsning: <u>CSS Grid guide CSS Tricks</u>
- Video: CSS Grid Crash Course (Traversy Media, YouTube)

Praktiska övningar:

- Bygg en Flexbox-layout (ex. kortbaserat galleri).
- Bygg en Grid-layout (ex. blogg med sidebar).
- Jämför lösningarna i grupp och dokumentera lärdomar i GitHub README.

Torsdag 18/9: Workshop – Media queries & Mobile-first

Tid: 09.00 - 12.00

Mål:

- Implementera media queries och arbeta mobile-first.
- Förstå skillnader i layout mellan mobil, surfplatta och desktop.
- Publicera projekt på GitHub Pages.

Förberedelse:

- Läsning: <u>Using media queries MDN</u>
- Video: Responsive Design Tutorial Mobile First Approach (DesignCourse, YouTube)

Praktiska övningar:

- Utgå från måndagens projekt.
- Lägg till minst tre breakpoints (mobil, surfplatta, desktop).
- Testa i devtools (responsiv vy).
- Publicera via GitHub Pages och dela länken med klassen.

Egen research:

- Reflektera (200 ord) kring vad du tycker är mest utmanande med responsiv design.
- Publicera på LinkedIn eller Discord och jämför erfarenheter.