







Form Asistensi Tugas Besar
IF2110/Algoritma dan Struktur Data
Sem. 1 2019/2020

No. Kelompok/Kelas : 8 / K-1
 Nama Kelompok : Kelompok Sukses's
 Anggota Kelompok (Nama/NIM) :
 1. Zaidan Naufal Sudrajat / 13518021
 2. Randy Zakya Suchrady / 13519061
 3. Syarifah Aisha Geubrina Y. / 13519089
 4. Stefanus / 13519101
 5. Siti Iedrania Azzariyat Akbar / 13519137

Asisten Pembimbing : Edward Alexander Jaya / 13517115

Asistensi I

Tanggal : 26 Oktober 2020	Catatan Asistensi:
Tempat : Google Meet	Library yang diizinkan harusnya hanya ADT yang sudah dipakai di praktikum atau ADT yang dibuat sendiri, library lain seharusnya tidak.
Kehadiran Anggota Kelompok:	Untuk penghitungan waktu: waktu yang dimaksud bukan timer sistem, tapi kita punya waktu yang kita definisikan. Waktunya berkurang setiap kita melakukan aksi.
No	Kalau di-undo waktunya kembali ke sebelum perintah (bertambah).
NIM	Wahana bisa rusak sewaktu-waktu secara random. Karena tidak detail, rusaknya dibebaskan ke kita.
Tanda tangan	Menyimpan detail wahana menggunakan tree, list tapi seperti pohon. Misal ada satu node yang punya anak, misal parent punya kiri dan kanan, dihubungkannya lewat pointer juga.
1	Bonus ada dua: load-save dan ukuran wahana, default 1x1, kalau mau 2x2 masuk bonus. Jadi pas mau bangun wahana masukin command baru. Command bebas.
13518021	Antrian di contoh pojok kiri, tapi dibebaskan mau ikut atau tidak.
	File state.txt itu menyimpan uang yang masih ada, wahana yang sudah ada, state sedang preparation atau sudah selesai, hasil save game.
2	Daftar wahana kosong: misal wahana full atau rusak, tidak bisa dinaiki.
13519061	Prioritas nanti di-update lagi. Kita yang definisikan prioritas maksimal berapa, maksudnya frekuensi bermain. Kalau sudah naik wahana sebelumnya lalu antri kembali, dia tidak bisa ikut wahana yang sama lagi.
	Setiap antrian akan selesai setelah waktunya habis, dari serve atau repair. Kondisinya ada dua yaitu waktu habis atau terserah perintah pemain.
3	Execute memiliki fungsi sama ke main phase hanya saja juga mengeksekusi apa yang ada di stack (kalau main tidak).
13519089	Koreksi spek: Di nomor 6, perintah "w" harusnya "d". Di nomor 17 (prepare), perintah "preparation" harusnya "prepare".

 4 13519101  5 13519137 	
	<p>Tanda Tangan Asisten:</p>  <p>Edward Alexander Jaya</p>