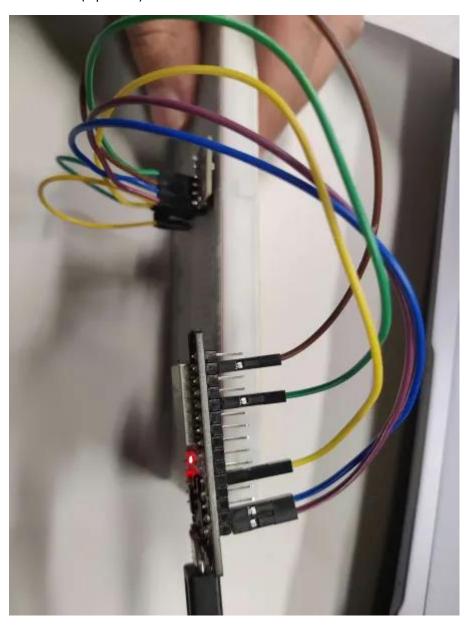
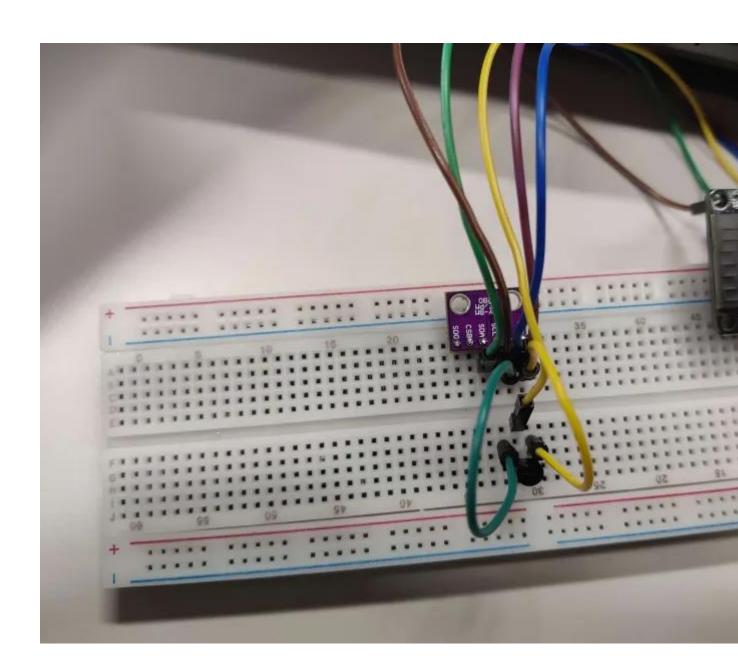
Evaluatie Week 3 – Sensoren en interfacing.

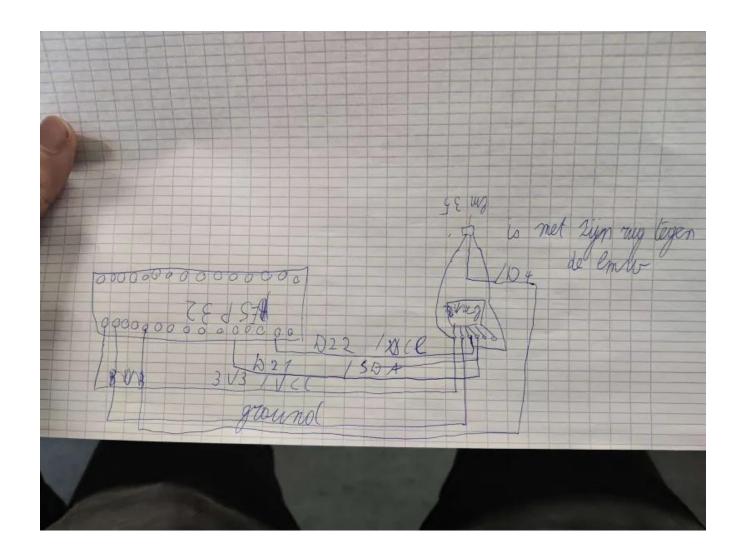
We leerden analoge opnemers via ADC en digitale opnemers via I2C te gebruiken. De evaluatie opdracht is een toepassing hierop:

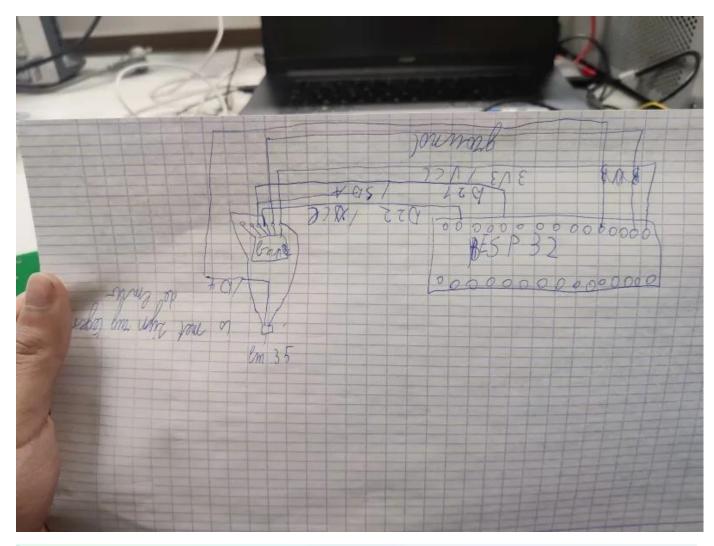
Realiseer een binnen/buiten thermometer met twee temperatuuropnemers naar keuze en een display naar keuze waarop je beide temperaturen kan aflezen. Gebruik een microcontroller naar keuze. 20 punten te verdienen van de 100 in week 3 van deze module.

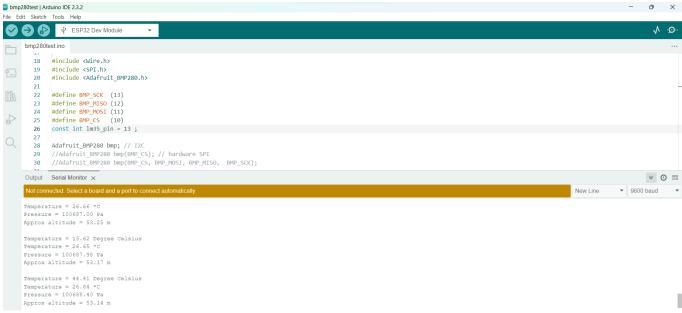
Teken een **schema** van je opstelling en maak er een screenshot van of foto en voeg dit toe aan dit document. (5 punten)











Schrijf de **software** en plak deze ook hieronder. (5 punten)

```
#include <Wire.h>
#include <SPI.h>
```

```
#include <Adafruit_BMP280.h>
#define BMP SCK (13)
#define BMP_MISO (12)
#define BMP MOSI (11)
#define BMP_CS (10)
const int lm35_pin = 4;
Adafruit BMP280 bmp; // I2C
//Adafruit_BMP280 bmp(BMP_CS); // hardware SPI
//Adafruit_BMP280 bmp(BMP_CS, BMP_MOSI, BMP_MISO, BMP_SCK);
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 while ( !Serial ) delay(100); // wait for native usb
 Serial.println(F("BMP280 test"));
 unsigned status;
 //status = bmp.begin(BMP280_ADDRESS_ALT, BMP280_CHIPID);
 status = bmp.begin(0x76);
 if (!status) {
    Serial.println(F("Could not find a valid BMP280 sensor, check wiring or "
                     "try a different address!"));
   Serial.print("SensorID was: 0x"); Serial.println(bmp.sensorID(),16);
   Serial.print("
                         ID of 0xFF probably means a bad address, a BMP 180
or BMP 085\n");
   Serial.print(" ID of 0x56-0x58 represents a BMP 280,\n");
   Serial.print("
                         ID of 0x60 represents a BME 280.\n");
   Serial.print("
                         ID of 0x61 represents a BME 680.\n");
   while (1) delay(10);
 }
 /* Default settings from datasheet. */
  bmp.setSampling(Adafruit_BMP280::MODE_NORMAL, /* Operating Mode. */
                 Adafruit_BMP280::SAMPLING_X2,
                                                  /* Temp. oversampling */
                 Adafruit_BMP280::SAMPLING_X16, /* Pressure oversampling
                 Adafruit_BMP280::FILTER_X16,
                                                  /* Filtering. */
                 Adafruit BMP280::STANDBY MS 500); /* Standby time. */
}
void loop() {
   Serial.print(F("Temperature = "));
    Serial.print(bmp.readTemperature());
   Serial.println(" *C");
   Serial.print(F("Pressure = "));
    Serial.print(bmp.readPressure());
   Serial.println(" Pa");
```

```
Serial.print(F("Approx altitude = "));
Serial.print(bmp.readAltitude(1013.25)); /* Adjusted to local forecast! */
Serial.println(" m");

Serial.println();
delay(2000);
   int temp_adc_val;
float temp_val;
temp_adc_val = analogRead(lm35_pin); /* Read Temperature */
temp_val = (temp_adc_val * 4.88); /* Convert adc value to equivalent voltage
*/
temp_val = (temp_val/10); /* LM35 gives output of 10mv/°C */
Serial.print("Temperature = ");
Serial.print(temp_val);
Serial.print(" Degree Celsius\n");
delay(1000);
}
```

Realiseer de schakeling en maak er een **foto** van waaruit blijkt dat de schakeling werkt en plak deze hieronder. Filmpje mag ook maar dan op je Github. Vergeet je Github of YT ook niet publiek te zetten!

Plaats ook al je info, foto's en filmpjes in een **repository op Github** (die je vermoedelijk al reeds maakte) en noteer hieronder de link naar je Github pagina. (10 punten)

Tot slot laad je dit document op in .pdf formaat in de uploadzone op Canvas.

Als je ergens moest stranden en je krijgt het niet aan de praat leg je uit in tekst wat er fout ging en je toont wat je hebt.

ledereen maakt individueel zijn oefening. Gelijkenissen vallen zeer snel op in programma's en schakelingen ©

20 punten op vier identieke perfecte inzendingen wil zeggen dat iedereen 5 punten krijgt.... Eerlijk niet ?