**Analyse et conception**

* **Identification des acteurs :**

Un acteur représente un rôle joué par une entité externe (utilisateur humain, dispositif matériel ou autre système) qui interagit directement avec le système étudié. Il peut consulter et/ou modifier directement l'état du système, en émettant et/ou en recevant des messages susceptibles d'être porteurs de données

Dans le cas de notre application, nous avons identifié principalement quatre acteurs en interaction avec celui-ci : Le visiteur, le patient, le médecin et l’admin.

1/Le visiteur : désigne la personne non authentifiée qui peut seulement visualiser notre application sans interagir aux actions.

2/Le patient : désigne la personne examinée par le médecin et qui se voit administrer un traitement et qui est capable de prise un rendez-vous et consulter son dossier médical.

3/Le médecin : désigne la personne habilitée à pratiquer la médecine et chargée d'examiner les patients et de diagnostiquer les maladies à distance (à travers un vidéo) lésions et pathologies afin de les traiter et vérifier les dossiers médicaux.

2/L'admin : c'est la personne chargée de la maintenance de l'application et de la gestion des comptes des utilisateurs. Il veille au bon fonctionnement du serveur de données et à sa sécurité.

* **Identification des cas d'utilisation :**

Un cas d'utilisation (use case) représente un ensemble de séquences d'action qui sont réalisées par le système et qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur particulier. Il permet de décrire ce que le futur système devra faire, sans spécifier comment il le fera. Reprenons un à un les quatre acteurs et listons les différentes façons qu'ils ont d'utiliser le futur système.

|  |
| --- |
| Visiteur (non authentifié) |

1. Diagramme de cas d'utilisation associé au Visiteur.

|  |
| --- |
| Patient (authentifié) |

2.Diagramme de cas d'utilisation associé au patient

Médecin

(authentifié)

3. Diagramme de cas d'utilisation associé au médecin

|  |
| --- |
|  |
| Admin |

4.Diagramme de cas d'utilisation associé à l’admin

* **Diagramme de classes :**

Un diagramme de classe se définit comme étant un ensemble de classes contenant des attributs et des opérations, reliées les unes aux autres par des relations et ceci en ayant des conditions de participation (cardinalités). Il s'agit de la version UML de la base de données.

Le diagramme de classes de notre application est représenté par la figure suivante :

|  |
| --- |
| Rendez-vous  Patient Name : String  Date : Date  Time: Time  Ajouter ()  Supprimer ()  jkkjkjkjk,k  Patient  Name : String  Last Name : String  Email : String  Mot de passe : String  Ajouter ()  Supprimer ()  Prise Avoir  1..1  1 1..1  Dossier médical  Poids : Numéro  Médicament : String  Types d’allergies : String  Type de Sang : String  Ajouter ()  Editer ()  Supprimer ()    consulter 1..n |

Avoir

Médecin

Name : String

Last Name : String

Email : String

Mot de passe : String

Ajouter ()

Supprimer ()

1..1

Profil

Téléphone : Numéro

Clinique : String

Web site : String

Location : String

Ajouter ()

Editer ()

Supprimer ()