

汇编

1. 题型

- 选择 10分
- 填空 15分
- 判断 5道10分
- 简答 5道25分
- 程序理解 4道20分
- 编程题 2道20分

2. 可能会考的题目

- 汇编语言的优缺点
 - 优点：利用汇编语言可能编写出在“时空”两个方面最有效率的程序。另外，通过它可最直接和最有效地操纵机器硬件系统。
 - 缺点：它面向机器，与机器关系密切，它要求程序员比较熟悉机器硬件系统，要考虑许多细节问题。最终导致程序员编写程序繁琐，调试程序困难，维护、交流和移植程序更困难。
- A a Z z的ASCII码十进制、十六进制
 - 十进制数的编码就是对应的十进制数字加上30H，对于大小写字母的编码相差20H
 - A:41H, 65 a:61H, 97 Z:5AH, 90 z:7A, 122
- 标志寄存器中有哪些状态标志？这些状态标志的主要作用是什么？
 1. CF(进位标志carry flag): 对无符号数比较重要，如果运算结果的最高位产生一个进位或借位，则CF被置1，否则CF被清0。
 2. ZF(零标志zero flag)：如果运算结果为0，则ZF被置1，否则ZF被置0
 3. SF(符号标志sign flag)：如果运算结果的最高位为1，则SF被置1，，否则SF被清0
 4. OF(溢出标志overflow flag)：对有符号数比较重要，如果运算结果超出有符号数的表示范围，OF被置1，否则OF被清0
 5. PF(奇偶标志parity flag)：反映运算结果的最低字节中含有“1”的位数是偶数还是奇数。如果“1”的位数是偶数则置1，否则置0
 6. AF(辅助进位标志)：如果产生进位或者借位，则AF被置1，否则AF被清0
- 哪些汇编指令不改变标志寄存器
 - mov
 - lea
 - 条件转移指令
- 寻址方式
 1. 立即寻址方式：mov eax, 1
 2. 寄存器寻址方式：mov eax, ebx
 3. 直接寻址方式：mov eax, [12340H]
 4. 寄存器间接寻址方式：mov eax, [ebx]
 5. 基址+n*变址+偏移量
 - 寄存器相对寻址：mov eax, [ebx+4]
 - 基址加变址寻址：mov eax, [ebx+ecx]
 - mov eax, [ebx+2*ecx+4]
- 显式指定存储器操作数的尺寸
 - mov word ptr [ebx], 4

- mov dword ptr [ebx], 4
- mov byte ptr [ebx], 4
- 如何比较数值大小
 - 如果两者是无符号数则可以根据进位标志cf判断大小
 - 如果两者是有符号数则同时根据符号标志sf和溢出标志of判断大小
 - 有符号数：G E L ,
 - 无符号数：A E B ,
 -
- 转移指令的作用
- 转移指令可以分为哪几类（条件转移指令与循环指令仅仅限于段内转移）
 1. 段内转移：仅仅设置EIP
 - 段内直接转移
 - 段内间接转移
 2. 段间转移：设置了EIP和CS
 - 段间直接转移
 - 段间间接转移
- 堆栈的4个作用并**举出例子**
 - 保存函数的返回地址
 - 向函数传递参数
 - 安排函数局部变量
 - 保护现场
- 为什么寄存器作为局部变量可以提高效率
 - 寄存器在CPU内部，处理寄存器中的数据要比处理存储器中的数据快的多
- 寄存器、堆栈传参的优缺点是什么
- CPU与外设之间交换信息包括哪三类
- 谈谈你对汇编语言的看法

3. 4.2、4.3、第五章、7.2、7.3、7.4不考

4. jmp与call的区别

- call会将返回地址压入堆栈

5. 一些指令

- mov：两个操作数不能同时为存储单元(8、16、32)
- xchg：可以为通用寄存器或者存储单元，但不能同时为存储单元(8、16、32)
- add：与mov相同
- sub：与add相同
- inc：通用寄存器或者存储单元
- dec
- neg：取操作数的负数
- cld stc cmc
- LAHF：把标志寄存器的低8位送到通用寄存器AH中，漏调了OF
- SAHF
- adc：des=des+src+cf
- sbb

- lea：源操作数必须是一个存储器操作数，目的操作数必须是16位或者32位的通用寄存器
- cmp
- push：操作数为32位通用寄存器、16位通用寄存器、段寄存器、双字存储单元、字存储单元、立即数
- pop：没有立即数
- pusha popa pushad popad
- mul：无符号乘法指令，操作数**不能是立即数**，隐含的操作数在al ax eax中，结果分别送到ax dx：ax edx：eax中
- imul：有符号乘法指令
 - imul oprd：与mul类似
 - imul dest, src
 - imul dest, src1, src2
- div：无符号除法指令，隐含的操作数在ax dx：ax edx：eax中，商送到al ax eax，余数送到ah dx edx中
- idiv：有符号除法指令，与div相同
- 符号扩展指令
 - cbw: al==>ax
 - cwd: ax==>dx:ax
 - cdq: eax==>edx:eax
 - cwde
- 扩展传送指令
 - movsx dest, src：把src符号扩展后送至目的操作数dest，目的操作数只能为通用寄存器且必须比src位数大
 - movzx dest, src：把src零扩展后送至目的操作数dest
- 逻辑运算指令：not and or xor test
- 移位指令：指令 OPRD, count(8位立即数或者寄存器cl)
 1. sal shl：算术左移 逻辑左移相同
 2. sar：算术右移
 3. shr：逻辑右移
 4. 循环移位
 - rol
 - ror
 - rcl
 - rcr
- loop
- loope/loopz(ecx!=0 and zf = 1)
- loopne/loopnz(ecx!=0 and zf = 0)
- jecxz
- 字符串操作指令
 1. lodsblodswlodsd esi ==> al || ax || eax
 2. stosbstoswstosd al || ax || eax ==> edi
 3. movsblmovswmovsd
 4. scasbscaswscasd al与edi
 5. cmpsbcmpswcmpsd esi与edi

6. rep 重复前缀 每一次都判断ecx是否等于0

7. repe repz repne repnz

8. df = 0 由低到高 df = 1 由高到低 cld std