

## **1. Keamanan**

Seorang pemain tidak boleh menggunakan atau memakai peralatan apa pun atau barang lain yang berbahaya.

Semua item perhiasan (kalung, cincin, gelang, anting-anting, tali kulit, karet gelang, dll.) dilarang dan harus dilepas. Menggunakan tape untuk perhiasan penutup tidak diizinkan.

Para pemain harus diperiksa sebelum dimulainya pertandingan. Jika seorang pemain mengenakan atau menggunakan peralatan atau perhiasan yang tidak sah / berbahaya, wasit harus memerintahkan pemain untuk:

- Menghapus item;
- Meninggalkan lapangan pada penghentian berikutnya jika pemain tidak dapat atau tidak mau untuk memenuhi.

Seorang pemain yang menolak untuk mematuhi atau memakai item lagi harus diperingatkan.

## **2. Peralatan Wajib**

Peralatan wajib pemain terdiri dari item-item terpisah berikut:

- Kemeja dengan lengan
- Celana pendek - penjaga gawang diizinkan mengenakan celana panjang
- Kaus kaki - tape atau bahan apa pun yang diaplikasikan atau dikenakan secara eksternal harus sama dengan bagian dari kaus kaki yang diterapkan.
- Pengaman kaki (*shinguards*) - ini harus dibuat dari bahan yang sesuai untuk memberikan perlindungan yang wajar dan ditutupi kaus kaki
- Alas kaki

Seorang pemain yang alas kakinya atau shinguardnya hilang secara tidak sengaja harus menggantinya sesegera mungkin dan tidak lebih dari ketika bola selanjutnya keluar dari permainan; jika, sebelum melakukannya, pemain mencetak gol atau terlibat dalam mencetak gol dengan bermain bola dalam membangun tujuan yang diberikan.

## **3. Warna**

## **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

- Kedua tim harus mengenakan warna yang membedakan mereka satu sama lain serta dari petugas pertandingan.
- Setiap kiper harus mengenakan warna yang dapat dibedakan dari mereka pemain lain dan ofisial pertandingan.
- Jika kaus kedua kiper memiliki warna yang sama dan tidak memiliki jersey lain untuk diganti, wasit mengizinkan bermain dimulai.

Kaus harus satu warna yang sama dengan warna utama dari lengan baju atau terdiri dari pola / warna yang persis mereplikasi lengan baju.

Celana pendek / tights harus berwarna sama dengan warna utama celana pendek atau bagian terendah dari celana pendek - pemain dari tim yang sama harus kenakan warna yang sama.

Aturan persaingan dapat mewajibkan penghuni area teknis, lainnya dari pada pengganti, untuk memakai pakaian yang berbeda warna dengan pakaian yang dikenakan oleh para pemain dan ofisial pertandingan.

### **4. Peralatan Lainnya**

Peralatan pelindung yang tidak berbahaya - misalnya, tutup kepala, sungup muka dan pelindung lutut dan lengan yang terbuat dari bahan empuk yang ringan dan ringan diizinkan, demikian juga topi kiper dan kacamata olahraga.

#### **Rompi/bibs**

Rompi harus dikenakan di atas kaos untuk mengidentifikasi pengganti. Rompi harus memiliki warna yang berbeda dari kaos kedua tim dan rompi tim lawan.

#### **Penutup kepala**

Di mana penutup kepala (tidak termasuk topi penjaga gawang) dipakai, mereka harus:

- Hitam atau warna utama yang sama dengan kemeja (asalkan para pemain dari tim yang sama memakai warna yang sama);
- Sesuai dengan penampilan profesional peralatan pemain;

## **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

- Tidak melekat pada kostum;
- Tidak berbahaya bagi pemain yang mengenakannya atau pemain lain mana pun (mis. karena ke mekanisme pembukaan / penutupan di leher);
- Tidak memiliki bagian yang memanjang keluar dari permukaan (menonjol elemen).

### **Pelindung lutut dan lengan**

Di mana pelindung lutut dan lengan dikenakan, mereka harus memiliki warna yang sama sebagai warna utama lengan baju (arm protectors) atau celana pendek /celana panjang (pelindung lutut), dan tidak bisa menonjol secara berlebihan.

### **Komunikasi elektronik**

Pemain (termasuk pengganti dan pemain yang diusir) tidak diizinkan memakai atau menggunakan segala bentuk peralatan elektronik atau komunikasi (kecuali di mana kinerja elektronik dan sistem pelacakan diizinkan).

Penggunaan peralatan elektronik atau komunikasi oleh petugas tim diizinkan jika terkait langsung dengan kesejahteraan pemain atau keselamatan atau untuk alasan taktis / pelatihan tetapi hanya peralatan kecil, bergerak, genggam (mis. mikrofon, headphone / earphone, ponsel / smartphone, jam tangan pintar, tablet, laptop) dapat digunakan. Seorang pejabat tim yang menggunakan tanpa izin peralatan atau yang berperilaku tidak pantas sebagai akibat dari penggunaan peralatan elektronik atau komunikasi akan diberhentikan dari bidang teknis.

### **Kinerja elektronik dan sistem pelacakan**

Tempat digunakan selama pertandingan dimainkan dalam kompetisi resmi (tunduk pada persetujuan asosiasi / kompetisi sepakbola nasional penyelenggara), penyelenggara kompetisi harus memastikan informasi tersebut dan data yang dikirimkan ke bidang teknis dapat diandalkan dan tepat.

Standar profesional dikembangkan oleh FIFA untuk mendukung penyelenggara kompetisi dengan proses persetujuan untuk dapat diandalkan dan akurat.

## **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

Tanda berikut menunjukkan bahwa perangkat / teknologi tersebut telah secara resmi diuji dan memenuhi persyaratan dalam hal keandalan dan akurasi data posisi dalam futsal:



Di mana teknologi wearable (WT) sebagai bagian dari peralatan elektronik digunakan dalam pertandingan bermain di kompetisi resmi yang diselenggarakan di bawah naungan FIFA, konfederasi atau asosiasi sepakbola nasional, penyelenggara kompetisi harus memastikan bahwa teknologi yang terpasang pada peralatan pemain tidak berbahaya dan harus bertanda:



Tanda ini menunjukkan bahwa teknologi telah diuji secara resmi dan memenuhi persyaratan keamanan minimum Pertandingan Internasional Standar dikembangkan oleh FIFA. Lembaga yang melakukan tes ini adalah tunduk pada persetujuan FIFA.

### **5. Slogan, Pernyataan, Gambar, dan Iklan**

Peralatan tidak boleh mengandung semboyan politik, agama atau pribadi, pernyataan atau gambar. Pemain tidak boleh mengungkapkan pakaian dalam itu menunjukkan slogan, pernyataan atau gambar politik, agama atau pribadi, atau iklan selain logo pabrikan. Untuk pelanggaran apa pun, pemain dan / atau tim akan dikenakan sanksi oleh penyelenggara kompetisi, asosiasi sepakbola nasional atau FIFA.

### **Prinsip**

Peraturan 4 berlaku untuk semua peralatan (termasuk pakaian) yang dikenakan oleh pemain dan pengganti; prinsip-prinsipnya juga berlaku untuk semua pejabat tim dalam hal daerah teknis.

- Yang berikut ini (biasanya) diizinkan:
  - Nomor pemain, nama, lambang tim / logo, slogan inisiatif /lambang yang mempromosikan permainan futsal, rasa hormat dan integritas juga karena

## **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

- iklan apa pun diizinkan oleh peraturan persaingan atau FA nasional, Konfederasi atau peraturan FIFA
- Fakta pertandingan: tim, tanggal, kompetisi / acara, lokasi
  - Slogan, pernyataan, atau gambar yang diizinkan harus dibatasi pada kemeja depan dan / atau ban lengan.
  - Dalam beberapa kasus, slogan, pernyataan atau gambar mungkin hanya muncul diban kapten.

### **Menafsirkan Peraturan**

Saat menafsirkan apakah slogan, pernyataan atau gambar diizinkan,

Catatan harus diambil dari peraturan 12 (Pelanggaran dan Pelanggaran), yang mensyaratkan wasit untuk mengambil tindakan terhadap pemain yang bersalah atas:

- Menggunakan bahasa dan / atau gerakan yang menyenggung, menghina atau kasar;
- Memberi isyarat dengan cara provokatif, ejekan, atau radang.

Slogan, pernyataan atau gambar apa pun yang termasuk dalam kategori mana pun adalah tidak diperbolehkan.

Sementara "agama" dan "pribadi" relatif mudah didefinisikan, "politik" kurang jelas tetapi slogan, pernyataan atau gambar yang terkait dengan berikut ini tidak diperbolehkan:

- Siapa pun, hidup atau mati (kecuali bagian dari nama kompetisi resmi)
- Partai / organisasi politik lokal, regional, nasional atau internasional /grup, dll.
- Pemerintah lokal, regional atau nasional atau departemennya, kantor atau fungsi
- Organisasi apa pun yang diskriminatif
- Organisasi mana pun yang tujuan / tindakannya cenderung menyenggung orang terkenal jumlah orang
- Tindakan / peristiwa politik tertentu

## **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

Ketika memperingati acara nasional atau internasional yang signifikan, kepekaan tim lawan (termasuk pendukungnya) dan masyarakat umum harus dipertimbangkan dengan cermat.

Aturan persaingan dapat memuat batasan / batasan lebih lanjut, khususnya dalam kaitannya dengan ukuran, jumlah dan posisi slogan yang diizinkan, pernyataan dan gambar. Disarankan bahwa sengketa yang berkaitan dengan slogan, pernyataan atau gambar diselesaikan sebelum pertandingan / kompetisi berlangsung.

### **6. Pelanggaran dan Sanksi**

Untuk pelanggaran apa pun yang tidak melibatkan peralatan berbahaya, bermain tidak perlu berhenti dan pemain:

- Diperintahkan oleh wasit untuk meninggalkan lapangan untuk memperbaiki peralatan;
- Pergi saat bermain berhenti, kecuali peralatan sudah ada dikoreksi.

Seorang pemain yang meninggalkan lapangan untuk memperbaiki atau mengganti peralatan harus:

- Minta peralatan diperiksa oleh petugas pertandingan sebelum diizinkan masuk kembali;
- Masuk kembali hanya dengan izin dari wasit.

Dalam kasus seperti itu, seorang pemain yang kembali memasuki lapangan tanpa izin harus berhati-hati dan, jika permainan dihentikan untuk mengeluarkan peringatan, sebuah Tendangan bebas tidak langsung diberikan. Namun, jika ada gangguan, tendangan bebas langsung diberikan dari posisi gangguan (atau tendangan penalti, jika gangguan ada di area penalti).

### **7. Penomoran Pemain**

Aturan kompetisi harus menetapkan kebijakan mengenai penomoran dari para pemain, yang biasanya dari 1 hingga 15, dengan nomor 1 dicadangkan untuk seorang penjaga gawang.

#### **Peraturan 4 – Peralatan Pemain**

Penyelenggara harus ingat bahwa ini sangat sulit dan tidak pantas bagi wasit untuk membuat sinyal angka lebih besar dari 15.

Jumlah setiap pemain harus terlihat di punggungnya dan menjadi dapat dibedakan dari warna utama baju. Aturan kompetisi harus menentukan ukuran angka dan apakah itu wajib serta keberadaan / ukuran mereka pada item lain dari peralatan dasar pemain.