

# 1. Python

Dans ces travaux pratiques, vous allez apprendre l'algorithmie en python.

## 1.1 Hello World 2 Args

Faire une copie du programme [hello\\_world\\_name.py](#) en [hello\\_world\\_name\\_args.py](#)

Q : Modifier le programme **pour récupérer les informations depuis les arguments en ligne de commande**

## 1.2 Hello World 3 Args

Faire une copie du programme [hello\\_world\\_name\\_age.py](#) en [hello\\_world\\_name\\_age\\_args.py](#)

Q : Modifier le programme **pour récupérer les informations depuis les arguments en ligne de commande**

## 1.3 Chaînes

Q : Écrire un programme [arguments.py](#) qui affiche en ligne 1 le nom du programme, en ligne 2 le nombre d'arguments, en ligne 3, le reste des arguments (Voir la manipulation des chaînes pour un indice sur le reste des arguments)

Q : Écrire un programme [extension.py](#) qui accepte en argument un nom de fichier et qui affiche son extension. Par exemple, l'appel [extension.py toto.pdf](#) affiche pdf

Q : Écrire un programme [nom\\_fichier.py](#) qui affiche le nom d'un fichier à partir d'un argument. Par exemple, l'appel [nom\\_fichier.py toto.pdf](#) affiche toto