

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) Engenharia de Computação / Engenharia de Software Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

## Lista de Exercícios de Estruturas Condicionais em C

- 1. Implemente um algoritmo que verifique se um número inteiro fornecido pelo usuário é **par** ou **ímpar**.
- 2. Implemente um algoritmo que solicite dois números ao usuário e exiba qual é o maior.
- 3. Implemente um algoritmo que peça a idade do usuário e classifique-a nas seguintes categorias:
  - Criança (0-12 anos)
  - Adolescente (13-17 anos)
  - Adulto (18-59 anos)
  - Idoso (60+ anos)
- 4. Implemente um algoritmo que receba um número inteiro representando um mês (1 a 12) e exiba o nome correspondente do mês.
  - Se o número for 1, exiba "Janeiro".
  - Se for 2, exiba "Fevereiro", e assim por diante até 12, que corresponde a "Dezembro".
  - Caso o número esteja fora do intervalo 1 a 12, exiba "Mês inválido".
- 5. Implemente um algoritmo que verifique se um ano fornecido pelo usuário é bissexto. (Um ano é bissexto se for divisível por 400 ou se for divisível por 4 e não por 100).
- 6. Implemente um algoritmo que peça ao usuário três valores correspondentes aos lados de um triângulo e verifique se eles formam um triângulo válido (a + b > c). Se for um triângulo válido, o algoritmo deve classificá-lo em:
  - Equilátero (todos os lados iguais)
  - Isósceles (dois lados iguais)
  - Escaleno (todos os lados diferentes)

7. Implemente um algoritmo que solicite o **peso (kg)** e a **altura (m)** do usuário e calcule o **IMC** (peso / altura²). Classifique o resultado conforme a tabela do IMC:

Abaixo do peso: IMC < 18.5</li>
Peso normal: 18.5 ≤ IMC < 25</li>
Sobrepeso: 25 ≤ IMC < 30</li>

- o Obesidade: IMC ≥ 30
- 8. Implemente um algoritmo que solicite uma nota ao usuário e verifique se ela está dentro do intervalo **válido (0 a 10)**. Caso esteja fora do intervalo, o programa deve exibir uma mensagem de erro.
- 9. Implemente um algoritmo que simule um saque em um caixa eletrônico. O usuário deve informar um valor a ser sacado e o programa deve retornar a menor quantidade de cédulas possíveis (100, 50, 20, 10, 5, 2, 1).
- 10.Implemente um algoritmo que peça ao usuário o **preço de um produto** e classifique-o nas categorias:

o Barato: preço < 50</p>

o Médio: 50 ≤ preço < 150</li>

o Caro: preço ≥ 150