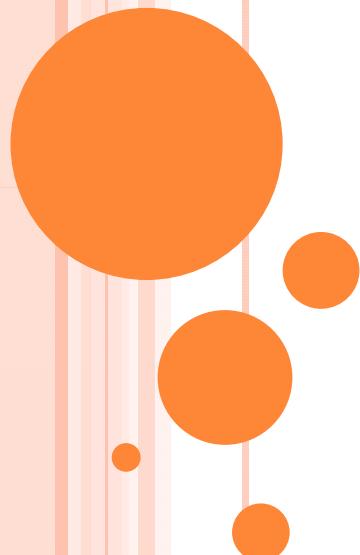


# FUNDAMENTO DE PROGRAMAÇÃO

## PROF. BRUNO DE CASTRO H. SILVA



**APS**

## EXERCÍCIOS – IDENTIFICANDO CLASSES EM CENÁRIOS

# EXERCÍCIOS

As informações a seguir se referem a uma aplicação de controle de comanda eletrônica do mercado Crateús. O cliente usa uma comanda eletrônica durante suas compras no mercado. A cada produto consumido, o atendente registra em sua comanda o produto e a quantidade. Ao passar no caixa na saída do mercado, o caixa lê os gastos da comanda, finalizando a compra. Na leitura da comanda, verifica-se o valor unitário de cada produto a fim de calcular o valor total da compra. Portanto, identifique requisitos, as classes, atributos e métodos desse cenário.

## EXERCÍCIOS

José possui uma coleção diversificada livros e gostaria de cadastrar no seu computador a lista desses livros. Ele pensou em cadastrar considerando o nome do escritor ou conjunto, o título do livro, o nome da editora, o gênero do livro, a edição e o ano de lançamento. Ele também tem a necessidade de cadastrar os gêneros, editoras e escritores. Assim sendo, identifique os requisitos deste sistema de registro e as classes, atributos e métodos desse cenário.

# EXERCÍCIOS

Identifique os requisitos da seguinte premissa de sistema, bem como possíveis classes, atributos e métodos:

- a) Uma conta corrente que possui um número, um saldo, um status que informa se ela é especial ou não, um limite e um conjunto de movimentações.
- b) Uma movimentação que possui uma descrição, um valor e uma informação se ela é uma movimentação de crédito ou débito.
- c) Um banco que armazene um conjunto de contas e forneça métodos que permitam que sejam feitos criações de conta, exclusão de contas, saques (uma conta corrente só pode fazer saques desde que o valor não exceda o limite de saque-limite + saldo negativo), depósitos, emissão de saldo e extrato e transferência entre contas.