Ciência de Dados

Aula 2.1 - Engenharia de Dados - Introdução

Prof. Wellington Franco





Agenda

- 1. Introdução
- 2. Extração;
- 3. Tratamento;
- 4. Limpeza;
- 5. Manipulação de Dados;

Engenharia de Dados

- Principais Atividades
 - Extração;
 - Tratamento;
 - Limpeza;
 - Manipulação de Dados;

Configurando o Ambiente

Ambiente de Desenvolvimento

Para a realização dos experimentos propostos nas seguintes aulas, é necessário ter instalado em sua máquina:

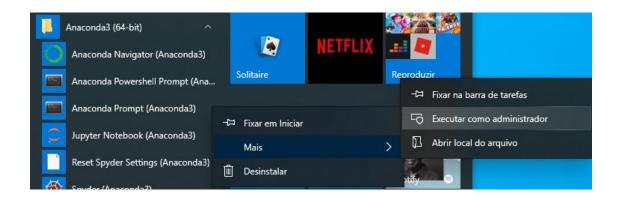
- Anaconda: https://www.anaconda.com/products/individual
 - Usaremos *Jupyter Notebook* como ambiente de desenvolvimento;
 - Utilizaremos as seguintes bibliotecas para desenvolvimento:
 - NumPy, Pandas, Scrapy, PyPDF4, Spacy, Pdfminer, db-sqlite3
- PgAdmin 4: https://www.pgadmin.org/download/
 - Usaremos a IDE do PgAdmin 4 para fazer experimentos com banco de dados plsql.
- Colab



Ambiente de Desenvolvimento: DICAS

Para instalar qualquer biblioteca que iremos utilizar no Jupyter Notebook:

- No Windows:
 - Vá em INICIAR > Anaconda > clique com o botão direito em Anaconda Prompt e execute como administrador.



Ambiente de Desenvolvimento: DICAS

Com o prompt aberto, digite o comando sugerido pela documentação da biblioteca desejada.

Ex:

```
Administrador: Anaconda Prompt (Anaconda3)
                                                                                                                 (base) C:\Windows\system32>pip install db-sqlite3
Collecting db-sqlite3
 Downloading db-sqlite3-0.0.1.tar.gz (1.4 kB)
Collecting db
 Downloading db-0.1.1.tar.gz (3.4 kB)
Collecting antiorm
 Downloading antiorm-1.2.1.tar.gz (171 kB)
                                       171 kB 595 kB/s
Building wheels for collected packages: db-sqlite3, db, antiorm
 Building wheel for db-sqlite3 (setup.py) ... done
 Created wheel for db-sqlite3: filename=db sqlite3-0.0.1-pv3-none-anv.whl size=1800 sha256=d9ef896cb917413fc9f16ce33ec1
2f573c7f579785496b2a7301ba3b4c879e28
 Stored in directory: c:\users\cristiano\appdata\local\pip\cache\wheels\02\38\d5\2f54461050571bf5330fee2a37ab1c9b5e7540
b0572f1acdab
 Building wheel for db (setup.py) ... done
 Created wheel for db: filename=db-0.1.1-pv3-none-anv.whl size=3899 sha256=e25b33234a770e9a3d5972ed602583dfc927eb1c9d4a
 a8c03e28889706699b8
 Stored in directory: c:\users\cristiano\appdata\local\pip\cache\wheels\8e\97\82\741d2b360507411ec233d0280d7371faa94b03
 de834e4a9be
 Building wheel for antiorm (setup.py) ... done
 Created wheel for antiorm: filename=antiorm-1.2.1-pv3-none-anv.whl size=31670 sha256=5d8979123f6ca29505e08731cac99fa60
af336f5bb39a91e74f4376e30fd77b6
 Stored in directory: c:\users\cristiano\appdata\local\pip\cache\wheels\c5\43\70\e9729370cfff40c49d3e3d05377d54b3ecd71f
64e62341ea80
Successfully built db-sqlite3 db antiorm
Installing collected packages: antiorm, db, db-sqlite3
Successfully installed antiorm-1.2.1 db-0.1.1 db-sqlite3-0.0.1
(base) C:\Windows\system32>
```

Colab

Definições Preliminares

Definindo Ambiente de Programação

Para realização de nossos experimentos, utilizaremos Jupyter Notebook.



Motivos:

- Python 3;
- Organização;
- Mantém o log das execuções;
- Melhor controle do fluxo de trabalho;

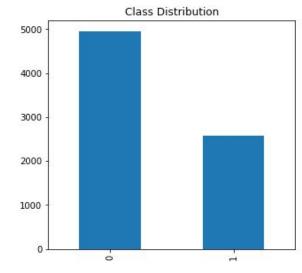
```
import pandas as pd
In [1]:
        import numpy as np
In [2]: a = 2
In [3]: a
Out[3]: 2
In [4]: b = a*a
In [5]: b
Out[5]: 4
```

Definindo Ambiente de Programação

Permite uso de gráficos em células intermediárias

Out[4]: will_change 0 4954 1 2582

Name: will_change, dtype: int64



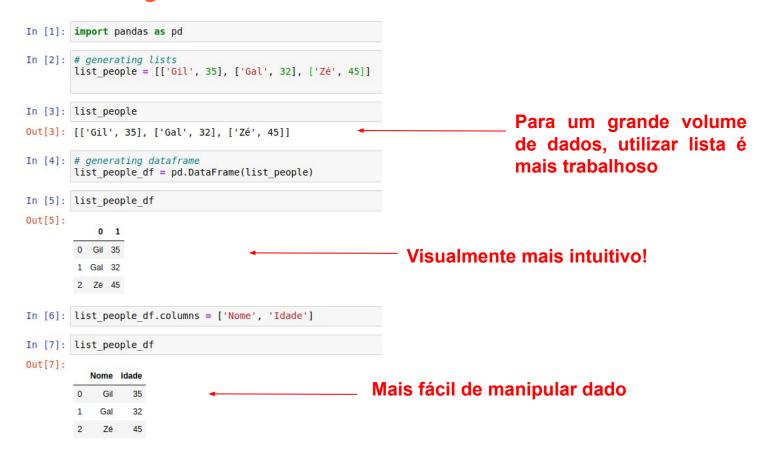
Bibliotecas



Pandas

- Panel datas ("dados em painel");
- Manipulação e análise de dados em Python;
- Torna mais fácil manipulação de diferentes formatos de arquivo (ex: csv);
- Dataframe.

Diferença entre usar lista e dataframe



Bibliotecas



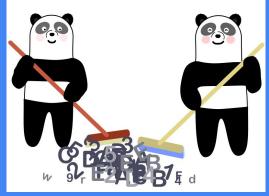
NumPy

- Manipulação algébrica de forma mais fácil:
 - Ordenar vetor, pegar o maior elemento, o menor elemento;
 - Função inversa, transposta, produto interno.
- Realização de cálculo numérico em operações de Machine Learning;
- o "Facilidade" em manipulação de matrizes multidimensionais.

Obtendo valores estatísticos

```
In [7]: list people df
 Out[7]:
            Nome Idade
                    35
              Gal
                    32
              Zé
                    45
 In [8]: list people df[['Idade']]
 Out[8]:
            Idade
              35
 In [9]: import numpy as np
In [10]: mean = np.mean(list people df['Idade'])
In [11]: mean
Out[11]: 37.333333333333333
```

usando a biblioteca *numpy* para obter a média das idades



Manipulação e Limpeza de Dados

Manipulando os Dados

- Como já mencionamos anteriormente, iremos trabalhar utilizando *DataFrames* por serem mais organizados na hora de visualizar, manipular e limpar dados.
- A biblioteca responsável por gerar *DataFrames* em *Python* é a Pandas

```
In [1]: import pandas as pd
```



Primeiros passos

Ao declararmos um *DataFrame*, podemos fazer de duas maneiras:

1) De forma *default*, no qual apenas declaramos os dados dentro da função pd.DataFrame:

Primeiros passos

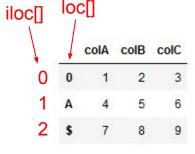
2) Inserindo os dados e nomeando as linhas (index) e colunas (columns)

Acessando Linhas e Colunas no DataFrame

• Linhas:

Podemos fazer manipulação na linha de duas formas: pelo *index original* ou pelos rótulos dados. Para isso, utilizamos:

- loc[]: no qual retorna a linha de acordo com o rótulo dado
- iloc[]: faz a busca de acordo com o index original do DataFrame



Name: \$, dtype: int64

Acessando Linhas e Colunas no DataFrame

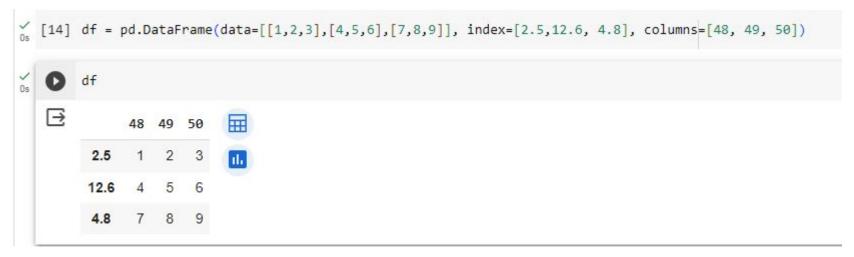
Colunas:

Podemos fazer manipulação nas colunas simplesmente das seguintes formas:

- Simplesmente digitando o nome da coluna entre colchetes;
- iloc[]: utilizando a função iloc e usando dois argumentos [arg1, arg2]:
 - arg1) dois-pontos: para trazer todas as linhas
 - arg2) o index da coluna

Adicionando Linhas e Colunas no DataFrame

Seja o seguinte DataFrame:

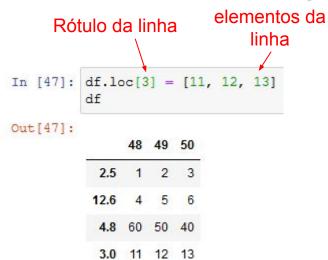


OBS: Iremos utilizar rótulos "estranhos" para linhas e colunas no intuito de não confundir com os index originais de cada uma.

Adicionando Linhas e Colunas no DataFrame

Adicionando Linha:

Se utilizar a função loc, ele gerará uma linha nova contendo os valores passados. O rótulo da linha será o valor passado como argumento:

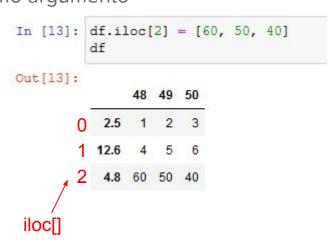


É importante que a quantidade de elementos inseridos seja na mesma quantidade e na respectiva ordem para cada coluna!

Adicionando Linhas e Colunas no DataFrame

Adicionando Linha:

Se utilizar a função iloc, ele <u>apenas irá substituir os valores</u> da linha do index passado como argumento

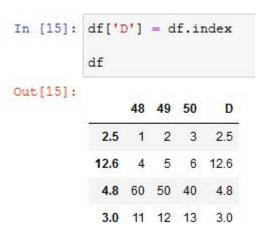


Como a função iloc[] serve para acessar o index original do DataFrame, se você tentar inserir df.iloc[3] com esses valores, ele não irá encontrar o index 3 e exibirá mensagem de erro!

Adicionando Linhas e Colunas no DataFrame

Adicionando Coluna:

Para adicionar uma coluna, basta inserir o nome dentro do argumento e atribuir valores ao dataframe. Neste exemplo, adicionamos uma coluna D com os seus valores iguais aos do index do Dataframe



Resetando o index do DataFrame

In [16]: #Veja os index atuais do seu dataframe

• Essa função serve para tornar os *index* do DataFrame com formato padrão:



Se drop=False, ele não descarta a coluna de index antiga, ele gera uma nova coluna no DataFrame e a insere

Removendo Linhas e Colunas do DataFrame

Seja o seguinte DataFrame:

Removendo Linhas e Colunas do DataFrame

- Linhas: para remover linhas, é possível remover de duas formas:
 - o Removendo pelo nome da linha
 - Removendo pelo seu index
- O argumento axis serve para indicar o que se deseja remover: O para linha e 1 para coluna. O default é zero!
- O argumento inplace serve para que a remoção seja efetuada sem precisar atribuir o resultado em uma nova variável. Por default ela é False, e serve apenas para "simular" como ficará o resultado após a remoção.

```
In [19]: df1.drop('AA', axis=0, inplace=True)
         df1
Out[19]:
             ABC
           3 1 2 3
In [20]: df1.drop(df1.index[1], axis=0, inplace=True)
         df1
Out [20]:
            ABC
```

Removendo Linhas e Colunas do DataFrame

• Seja o seguinte DataFrame:

Removendo Linhas e Colunas do DataFrame

- Colunas: para remover colunas, é possível remover de duas formas:
 - o Removendo pelo nome da coluna;
 - Removendo pelo seu columns (index da coluna).
- Aqui o argumento axis deve ser explicitado, visto que o default é zero;

```
In [22]: df2.drop('A', axis=1, inplace=True)
        df2
Out[22]:
            BC
In [23]: df2.drop(df2.columns[0], axis=1, inplace=True)
        df2
Out[23]:
          3 3
         AA 6
                        Cuidado!
                                         index
                        coluna é obtido através de
                        .columns[], não de .index[]
```

Renomeando index ou columns

Seja o seguinte DataFrame:

Renomeando index ou columns

Renomeando Linhas:

Matriz original

	A	В	C
0	1	2	3
0	4	5	6
1	7	8	9

Renomeando index ou columns

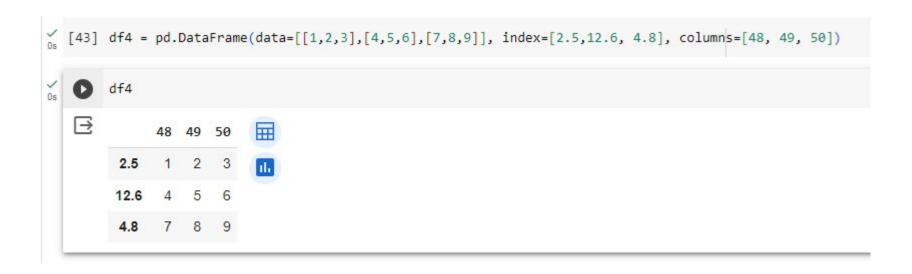
Renomeando Colunas:

```
In [26]: # Defina o nome das colunas
         newcols =
             'A': 'new column 1',
             'B': 'new column 2',
             'C': 'new column 3'
In [27]: # Use `rename()` para renomear
         df3.rename(columns=newcols, inplace=True)
         df3
Out[27]:
            new_column_1 new_column_2 new_column_3
```

Matriz antes de ter a coluna renomeada

	A	В	C
0	1	2	3
0	4	5	6
a	7	8	9

Seja o seguinte DataFrame:



Podemos alterar elementos dentro do DataFrame das seguintes formas:

1) Alterando uma lista de elementos:

Podemos alterar elementos dentro do DataFrame das seguintes formas:

2) Utilizando estrutura de repetição na linha:

```
In [30]: for i in range(3):
    df4.iloc[2,i] = 0

df4

Out[30]:

48 49 50

2.5 1 2 3

12.6 4 5 6

4.8 0 0 0
```

Podemos alterar elementos dentro do DataFrame das seguintes formas:

3) Utilizando estrutura de repetição na coluna:

```
In [31]: for i in range(3):
    df4[48] = 1

df4

Out[31]:

48 49 50

2.5 1 2 3

12.6 1 5 6

4.8 1 0 0
```

- O que é uma função lambda?
 - Todas as características de uma função lambda são muito parecidas com as funções comuns que já vimos, com exceção de duas coisas: <u>elas não possuem uma definição em código</u>, ou seja, são declaradas como variáveis e <u>não possuem um def próprio</u>; e elas são funções de **uma** linha, que funcionam como se houvesse a instrução return antes do comando.
 - O Exemplo de uma função tradicional:

```
In [32]: def timesTwo(numero):
    return numero*2
```

Seja o seguinte DataFrame:

 Para aplicarmos a função definida anteriormente em cada elemento do DataFrame, precisamos fazer da seguinte forma:

Entretanto, podemos definir em Python uma função Lambda da seguinte forma:

```
In [37]: # seja a seguinte função
doubler = lambda x: x*2
```

 Para aplicá-la em cada elemento, o DataFrame do Pandas possui uma função chamada ApplyMap:

 O DataFrame também possui uma função Apply() para aplicar apenas em elementos desejados em linhas ou colunas:

```
In [39]: # Vamos aplicar a função na coluna 'A'
         df5['A'] = df5['A'].apply(doubler)
         df5
Out[39]:
            A B C
         1 32 20 24
         2 56 32 36
In [40]: # Aplicando na linha de rótulo 0
         df5.loc[0] = df5.loc[0].apply(doubler)
         df5
Out[40]:
            A B C
         0 16 16 24
         1 32 20 24
         2 56 32 36
```

Dúvidas?

Email: wellington@crateus.ufc.br



