



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS DE CRATEÚS

PLANO DE CURSO DE DISCIPLINA

Ano/Semestre

2020.1

|   |                          |                |
|---|--------------------------|----------------|
| 1. Identificação  |                          |                |
| 1.1. Unidade Acadêmica: Campus de Crateús   |                          |                |
| 1.2. Curso(s): CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  |                          |                |
| 1.3. Nome da Disciplina: Introdução à Ciência da Computação   | Código: CRT0383          |                |
| 1.4. Professor(a): Ítalo Mendes da Silva Ribeiro  |                          |                |
| 1.5. Caráter da Disciplina: ( X ) Obrigatória ( ) Optativa  |                          |                |
| 1.6. Turma: 01A   | Horário: (TER 15h – 17h) |                |
| 1.7. Carga Horária (CH) Total: 32h  | CH Teórica: 32h          | CH Prática: 0h |
| 2. Justificativa  |                          |                |
| Introduzir através do estudo dos conceitos iniciais de computação os conhecimentos necessários para fundamentar a teoria da computação e dar subsídio para entendimento dos novos conceitos da área de tecnologia da informação   |                          |                |
| 3. Ementa   |                          |                |
| Introduzir através do estudo dos conceitos iniciais de computação os conhecimentos necessários para fundamentar a teoria da computação e dar subsídio para entendimento dos novos conceitos da área de tecnologia da informação.  |                          |                |
| 4. Objetivos – Geral e Específicos  |                          |                |
| <b>Objetivo Geral</b><br><br>O aluno, ao final do semestre, deverá ser capaz de conhecer os Fundamentos da Computação, conceitos básicos de tecnologias utilizadas em áreas como redes, sistemas operacionais e compreender a profissão na qual está ingressando.   |                          |                |
| <b>Objetivos Específicos</b><br><br>O aluno, ao final do semestre, deverá ser capaz de:<br>- Ter uma visão geral do curso de Ciência da Computação;<br>- Conhecer os Fundamentos da Computação, a história da computação, a estrutura básica do computador, os tipos de softwares e o uso das redes;<br>- Entender a internet e sua influência no mundo moderno e as alterações nos negócios derivadas da implantação da internet no mundo; |                          |                |

|   |       |   |           |
|---|-------|---|-----------|
| - Ter noções de Segurança de Dados;<br>- Conhecer os principais conceitos do Software Livre.  |       |   |           |
| <b>5. Planejamento</b>  |       |   |           |
| Aula  | Data  | Plano de Aula                                 | Hora/Aula |
| -   | 18/02 | Semana de Ambientação e Semana Pedagógica     | 0 h/a     |
| -   | 25/02 | Recesso - Carnaval                            | 0 h/a     |
| 1   | 03/03 | Introdução a Ciência da Computação – Parte I  | 2 h/a     |
| 2   | 10/03 | Introdução a Ciência da Computação – Parte II | 2 h/a     |
| 3   | 17/03 | Memória                                       | 2 h/a     |
| 4   | 24/03 | Sistema Binário                               | 2 h/a     |
| 5   | 31/03 | CPU   | 2 h/a     |
| 6   | 07/04 | Sistemas Operacionais                         | 2 h/a     |
| 7   | 14/04 | Avaliação Escrita                             | 2 h/a     |
| -   | 21/04 | Feriado - Tiradentes                          | 0 h/a     |
| 8   | 28/04 | Redes de Computadores                         | 2 h/a     |
| 9   | 05/05 | Internet                                      | 2 h/a     |
| 10  | 12/05 | Linguagens de Programação                     | 2 h/a     |
| 11  | 19/05 | Engenharia de Software                        | 2 h/a     |
| 12  | 26/05 | Banco de Dados                                | 2 h/a     |
| 13  | 02/06 | Computação Gráfica                            | 2 h/a     |
| 14  | 09/06 | Inteligência Artificial                       | 2 h/a     |
| 15  | 16/06 | Apresentação Trabalho Final                   | 2 h/a     |
| 16  | 23/06 | Apresentação Trabalho Final                   | 2 h/a     |
| <b>6. Metodologia de Ensino</b>   |       |   |           |
| Serão ministradas aulas expositivas e dialogadas para cada conteúdo com resolução de questões e problemas, bem como a análise e resolução de exercícios selecionados.   |       |   |           |
| <b>7. Atividades Discentes</b>  |       |   |           |
| As atividades dos discentes serão divididas em:   |       |   |           |
| 1. Atividades Teóricas: Resolução e discussão de exercícios e problemas;  |       |   |           |
| 2. Atividades Práticas: Implementação de conteúdos teóricos;  |       |   |           |
| <b>8. Avaliação</b>   |       |   |           |
| Serão realizadas uma avaliação com questões teóricas e práticas, e um trabalho prático em equipe. A avaliação e o trabalho prático terão nota máxima 10, e a Média Final do discente será atribuída por média aritmética destas notas |       |   |           |
| <b>9. Bibliografia Básica e Complementar</b>  |       |   |           |
| <b>9.1. Bibliografia Básica</b>   |       |   |           |
| 1. VELLOSO, F. C. Informática: conceitos básicos. 8 ed. Campus, 2011. ISBN: 9788535243970   |       |   |           |

2. FEDELI, R.D.; POLLONI, E.G.; PERES, F.E. Introdução a ciência da computação. 2 Ed. Cengage, 2009. ISBN:9788522108459.
3. GUIMARÃES, A.M.; LAGES, N.A.C. Introdução a ciência da computação. LTC, 1984. ISBN: 852160372x

## 9.2. Bibliografia Complementar

1. HENNESSY, J.L.; PATTERSON, D.A. Arquitetura de Computadores: uma abordagem Quantitativa. 4 ed. Elsevier, 2008.
2. WEBER, R. F. Fundamentos de arquitetura de computadores - Série UFRGS. 3ed. SAGRA LUZZATTO, 2008. ISBN:9788577803101.
3. MURDOCCA, Miles J.; HEURING, Vincent P.. Introdução à arquitetura de computadores. Rio de Janeiro: Campus, 2000. 512 p. ISBN 8535206841
4. MONTEIRO, Mário A. Introdução à organização de computadores. 5. Ed. Rio de Janeiro ; São Paulo: LTC, 2007. 696 p. ISBN 9788521615439.
5. STALLINGS, William. Arquitetura e organização de computadores: projeto para o desempenho. 5.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.

## 10. Anuência dos Responsáveis

|       |  |       |   |
|-------|--|-------|---|
| Data: | <hr/> Professor (a) da Disciplina<br><b>Assinatura e Carimbo</b> | Data: | <hr/> Coordenador (a) de Curso<br><b>Assinatura e Carimbo</b> |
|-------|--|-------|---|