

Atividade 1 modulo 2

Complexidade de algoritmos

## Questão 1

```

1.      struct Elemento{
2.      int dado;
3.      elemento *pro;
4.      };
5.
6.      struct Lista{
7.      elemento* ini;
8.      elemento* fim;
9.      int tam;
10.     };
11.
12.     lista* create(){
13.     lista* q = (lista*)malloc(sizeof(lista));           1
14.     q->fim == NULL;                                     1
15.     q->ini == NULL;                                     1
16.     q->tam = 0;                                         1
17.     return q;
18.     }
19.
20.     elemento* createElemento(int n){
21.     elemento* num = (elemento*)malloc(sizeof(elemento)); 1
22.     num->dado = n;                                       1
23.     return num;
24.     }
25.
26.     int vazia(lista* q){
27.     return (q->ini == NULL);
28.     }
29.
30.     int size(lista* q){
31.     return q->tam;
32.     }
33.
34.     int isEmpty(lista* q){
35.     if(vazia(q)){                                       1
36.     return 0;                                           1
37.     } else{                                             1
38.     return -1;                                          1
39.     }
40.     }
41.
42.     int add(lista* q, elemento* num){
43.     if(q->tam == 0){                                     1
44.     q->ini = num;                                       1

```

45.	q->fim = num;	1
46.	num->pro = NULL;	1
47.	} else{	1
48.	q->fim->pro = num;	1
49.	q->fim = num;	1
50.	num->pro = NULL;	1
51.	}	
52.	q->tam++;	1
53.	return 0;	1
54.	}	
55.		
56.	int remover(lista* q){	
57.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
58.	if(vazia(q))	1
59.	return -1;	1
60.	else{	
61.	aux = q->ini;	1
62.	q->ini = aux->pro;	1
63.	q->tam--;	1
64.	return 0;	1
65.	}	
66.	free(aux);	1
67.	}	
68.		
69.	void imprime(lista* q){	
70.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
71.	if(vazia(q))	1
72.	printf("Erro: lista vazia!\n");	1
73.	else{	1
74.	aux = q->ini;	O(n)
75.	printf("Lista: ");	1
76.	while(aux != NULL){	n
77.	printf(" %d", aux->dado);	n
78.	aux = aux->pro;	n
79.	}	
80.	}	
81.	}	
82.		
83.	int find(lista* q, elemento* num){	
84.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
85.	if(vazia(q))	1
86.	return -1;	1
87.	else{	1
88.	aux = q->ini;	1

89.	for(int i = 0; i < q->tam; i++){		n
90.	if(num->dado == aux->dado)		n
91.	return i;		n
92.	aux = aux->pro;	O(n)	n
93.	}		
94.	return -1;		1
95.	}		
96.	}		
97.			
98.	int clear(lista* q){		
99.	if(vazia(q))		1
100.	return -1;		1
101.	else{		1
102.	for(int j = q->tam; j > 0; j--){	O(n)	n
103.	remover(q);		n
104.	}		
105.	return 0;		1
106.	q->tam = 0;		1
107.	}		
108.	}		

## Questão 2

```

1.      struct Elemento{
2.          int dado;
3.          elemento *ante;
4.          elemento *pro;
5.      };
6.
7.      struct Lista{
8.          elemento* ini;
9.          elemento* fim;
10.         int tam;
11.     };
12.
13.     lista* create(){
14.         lista* q = (lista*)malloc(sizeof(lista));
15.         q->fim == NULL;
16.         q->ini == NULL;
17.         q->tam = 0;
18.         return q;
19.     }
20.
21.     elemento* createElemento(int n){
22.         elemento* num = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));
23.         num->dado = n;
24.         num->ante = NULL;
25.         num->pro = NULL;
26.         return num;
27.     }
28.
29.     int vazia(lista* q){
30.         return (q->ini == NULL);
31.     }
32.
33.     int size(lista* q){
34.         return q->tam;
35.     }
36.
37.     int isEmpty(lista* q){
38.         if(vazia(q)){
39.             return 0;
40.         } else{
41.             return -1;
42.         }
43.     }
44.

```

45.	int add(lista* q, elemento* num){	
46.	if(q->tam == 0){	1
47.	q->ini = num;	1
48.	q->fim = num;	1
49.	num->pro = NULL;	1
50.	} else{	1
51.	elemento * aux = (elemento*) malloc(sizeof(elemento));	1
52.	aux = q->fim;	1
53.	num->ante = aux;	1
54.	aux->pro = num;	1
55.	q->fim = num;	1
56.	}	
57.	q->tam++;	1
58.	return 0;	1
59.	}	
60.		
61.	int remover(lista* q){	
62.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
63.	if(vazia(q))	1
64.	return -1;	1
65.	else{	1
66.	if(q->tam == 1){	1
67.	aux->ante = NULL;	1
68.	aux->pro = NULL;	1
69.	aux->dado = NULL;	1
70.	q->ini = NULL;	1
71.	q->fim = NULL;	1
72.	q->tam--;	1
73.	return 0;	1
74.	}	
75.	aux = q->ini;	1
76.	q->ini = aux->pro;	1
77.	q->ini->ante = NULL;	1
78.	q->tam--;	1
79.	return 0;	1
80.	}	
81.	free(aux);	1
82.	}	
83.		
84.	int remove_(lista* q,int valor){	
85.	elemento* aux1 = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
86.	elemento* aux2 = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
87.	if(vazia(q))	1
88.	return -1;	1



89.	else{	1
90.	aux1 = q->ini;	1
91.	if(q->tam == 1){	1
92.	aux1->ante = NULL;	1
93.	aux1->pro = NULL;	1
94.	aux1->dado = NULL;	1
95.	q->ini = NULL;	1
96.	q->fim = NULL;	1
97.	q->tam--;	1
98.	return 0;	1
99.	}	
100.	if(q->ini == q->fim){	1
101.	q->ini = NULL;	1
102.	q->fim = NULL;	1
103.	}	
104.	if(q->ini->dado == valor){	1
105.	q->ini = aux1->pro;	1
106.	q->ini->ante = NULL;	1
107.	q->tam--;	1
108.	return 0;	1
109.	}	
110.	while(aux1 != q->fim && aux1->dado != valor){	n
111.	aux1 = aux1->pro;	n
112.	if(valor == aux1->dado){	n
113.	aux2 = aux1->ante;	n
114.	aux2->pro = aux1->pro;	n
115.	aux2 = aux1->pro->ante;	n
116.	aux2->ante = aux1->ante->ante;                      O(n)	n
117.	q->tam--;	n
118.	aux1->ante = NULL;	n
119.	aux1->pro = NULL;	n
120.	aux1->dado = NULL;	n
121.	return 0;	n
122.	}	
123.	}	
124.	}	
125.	}	
126.		
127.	void imprime(lista* q){	
128.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
129.	if(vazia(q))	1
130.	printf("Erro: lista vazia!\n");	1
131.	else{	1
132.	int cont = 0;	1

133.	aux = q->ini;	1
134.	printf("Lista: ");	1
135.	while(cont != q->tam){	n
136.	printf(" %d", aux->dado);	O(n)
137.	aux = aux->pro;	n
138.	cont ++;	n
139.	}	
140.	}	
141.	}	
142.		
143.	int find(lista* q, elemento* num){	
144.	elemento* aux = (elemento*)malloc(sizeof(elemento));	1
145.	if(vazia(q))	1
146.	printf("Erro: lista vazia!\n");	1
147.	else{	1
148.	aux = q->ini;	1
149.	for(int i = 0; i < q->tam; i++){	1
150.	if(num->dado == aux->dado){	1
151.	return i;	1
152.	}	
153.	aux = aux->pro;	1
154.	}	
155.	return -1;	1
156.	}	
157.	}	
158.		
159.	int clear(lista* q){	
160.	if(vazia(q))	1
161.	return -1;	1
162.	else{	1
163.	for(int j = q->tam; j > 0; j--){	1
164.	remover(q);	1
165.	}	
166.	return 0;	1
167.	q->tam = 0;	1
168.	}	
169.	}	

### Questão 3

1.	struct Lista{	
2.	int *A;	
3.	int ini;	
4.	int fim;	
5.	};	
6.		
7.	int tam;	
8.		
9.	lista * inicializaLista(){	
10.	lista * a = (lista*) malloc(sizeof(lista));	
11.	return a;	
12.	}	
13.		
14.	void create(lista *a,int n){	
15.	a->A[n];	
16.	tam=n;	1
17.	printf("Lista criada com sucesso!\n");	1
18.	}	
19.		
20.	void ini(lista *a){	
21.	a->fim=0;	1
22.	a->ini=0;	1
23.	}	
24.		
25.	int vazia(lista *a){	
26.	return a->fim == a->ini;	
27.	}	
28.		
29.	int cheia(lista *a){	
30.	return a->fim ==tam;	
31.	}	
32.		
33.	int isFull(lista *a){	
34.	if(cheia(a)){	1
35.	return 0;	1
36.	}	
37.	else {	1
38.	return -1;	1
39.	}	
40.	}	
41.		
42.	int isEmpty(lista *a){	
43.	if(vazia(a)){	1
44.	return 0;	1

45.	}		
46.	else{		1
47.	return -1;		1
48.	}		
49.	}		
50.			
51.	int size(lista *a){		
52.	return (a->fim-a->ini);		
53.	}		
54.			
55.	int add(lista *a,int e){		
56.	if(cheia(a)){		1
57.	return 1;		1
58.	printf("Lista cheia!\n");		1
59.	}		
60.	else{		1
61.	a->A[a->fim] = e;		1
62.			
63.	if(a->fim != 0){		1
64.	for(int i=a->ini;i<a->fim;i++){		n
65.	for(int j=i;j<=a->fim;j++){		n-1
66.	if(a->A[i] > a->A[j]){	O(n <sup>2</sup> )	n-1
67.	int aux;		n-1
68.	aux = a->A[j];		n-1
69.	a->A[j] = a->A[i];		n-1
70.	a->A[i] = aux;		n-1
71.	}		
72.	}		
73.	}		
74.	}		
75.	a->fim ++;		1
76.	return 0;		1
77.	}		
78.	}		
79.			
80.	int remover(lista *a,int e){		
81.	if(vazia(a)){		1
82.	return -1;		1
83.	}		
84.	else{		1
85.	int cont;		1
86.	for(int i=a->ini;i<a->fim;i++){	O(n)	n
87.	if(a->A[i] == e){		n
88.	cont = 1;		n

89.	}		
90.	if(cont == 1){		n
91.	a->A[i]=a->A[i+1];		n
92.	}		
93.	}		
94.	if(cont == 1){		1
95.	a->fim --;		1
96.	return 0;		1
97.	}		
98.	}		
99.	}		
100.			
101.	void imprime(lista *a){		
102.	if(vazia(a)){		1
103.	printf("Erro: lista vazia.");		1
104.	}		
105.	else{		1
106.	for(int i=a->ini;i<a->fim;i++){	O(n)	n
107.	printf("%d\n",a->A[i]);		n
108.	}		
109.	}		
110.	}		
111.			
112.	int linearSearch(lista *a,int e){		
113.	for(int i=a->ini;i<a->fim;i++){		n
114.	if(a->A[i]==e){	O(n)	n
115.	return i;		n
116.	}		
117.	}		
118.	return -1;		1
119.			
120.	}		
121.			
122.	int bynarySearch(lista *a,int e){		
123.	int esquerda=a->ini;		1
124.	int direita=a->fim;		1
125.			
126.	while(esquerda<=direita){		log n
127.	int meio = (esquerda+direita)/2;	O(log n)	log n
128.	if(a->A[meio]==e){		log n
129.	return meio;		log n
130.	}		
131.	else if(a->A[meio]>e){		log n
132.	direita=meio - 1;		log n

133.	}		
134.	else{		log n
135.	esquerda=meio + 1;		log n
136.	}		
137.	}		
138.	return -1;		1
139.	}		
140.			
141.	void clear(lista *a){		
142.	for(int i=a->ini;i<a->fim;i++){		n
143.	a->A[i]=0;	O(n)	n
144.	}		
145.	a->fim=a->ini;		1
146.	printf("Lista vazia!\n");		1
147.	}		