

Nome: Raylander Marques Melo

Matrícula: 494563

1. Uma aplicação desktop é um programa que tem a necessidade de está instalado na máquina que for utilizar, com uma característica de geralmente utilizar bem pouco de uma conexão com internet ou até mesmo nada de conexão. Aplicação Web é o contrário da aplicação desktop pois ela tem a necessidade da conexão da internet para conseguir obter os dados da aplicação do servidor, tem a característica de utilizar um browser (Navegador) para que a aplicação possa ser utilizada no dispositivo que está requisitando acesso. Na aplicação móvel é um programa para ser utilizado em um dispositivo móvel (PDA ou Smartphone) gerenciado por um gestor e usada por vários perfis que aceitam às funcionalidades disponíveis pela aplicação, conforme permissões que lhes são atribuídas, essas aplicações geralmente são distribuídas pelas lojas de apps, sendo as aplicações pagas ou não. As aplicações website é a mesma aplicação web.
2. O reuso e orientação a componentes é uma abordagem que surge após o fracasso do desenvolvimento orientado a objetos para apoiar o desenvolvimento eficaz, diferente dos objetos os componentes são mais abstratos que as classes dos objetos podendo ser considerados prestadores de serviços autônomos, sabendo que os componentes são independentes de forma que, não interferem uns nos outros, a comunicação entre os componentes ocorrem por meio de interface bem definidas e também as plataformas de componentes são compartilhados e reduzem os custos de desenvolvimento. O componente como ele é uma entidade independente executável ele não precisa ser compilado antes de ele ser usado por outros componentes, todos os serviços e interações feitos com os componentes é realizado através de interface.
3. Native Plataforma – É a forma de programar usando recursos nativos das plataformas, temos como exemplo a utilização de uma tecnologia específica nas plataformas android e ios, estas plataformas utilizam suas próprias linguagens para executar seus sistemas operacionais, ou seja, a codificação para um programa em android é diferente para ios, pois para desenvolver em android é utilizado Kotlin ou Java, já no ios é utilizado Swift ou Objective C.

Hybrid – O desenvolvimento híbrido para dispositivos móveis utiliza os recursos de um aplicativo nativo e um aplicativo na web. As linguagens mais conhecidas para desenvolvimento híbrido móvel é o JavaScript, o HTML e o CSS. Isso consiste unificar elementos móveis e da web para desenvolver um produto codificando no back-end com base no shell nativo que irá atingir diferentes plataformas diferentes.

Cross – O desenvolvimento de aplicativos multiplataforma compartilha a mesma base de código do que o desenvolvimento nativo, ou seja, os desenvolvedores utilizam os mesmos elementos nativos para criar o aplicativo porém, diferem em fornecer aos usuários uma ótima experiência com interface de usuário diferente. Esse método ajuda a economizar tempo e dinheiro, além de poder adicionar recursos rapidamente.

4. O React Native é possível desenvolver aplicações para Android e iOS utilizando código único, por ser multiplataforma pode-se desenvolver React Native de qualquer Sistema Operacional, no React Native contém várias características marcantes e fundamentais, entra elas tem-se a acessibilidade a interface e os recursos contidos nativos no android e ios com a utilização do JavaScript, o código feito pelo React Native tem grande semelhança com o React Web. Todo o código desenvolvido é convertido para a linguagem nativa do Sistema Operacional. Assim o React Native é simples para aprendizado para os desenvolvedores com conhecimento em programação web como também para quem nunca viu web, por conta da alta curva de aprendizado.
5. O Firebase é uma ótima ferramenta para simplificar o desenvolvimento de aplicação, seja ela web ou Mobile. Firebase foi criado sobre a infraestrutura do google, ou seja, é possível utilizar escalonamento automático, possui suporte para diversas tipos de plataformas utilizando a mesma API, tem também interação com o Firebase Analytics para auxiliar na tomada de decisão baseada em dados, também Reduz o tempo de desenvolvimento de umas solução, pois o back-end será disponibilizado automaticamente. O Cloud Firestore é um banco de dados NoSQL hospedado na nuvem que os apps produzidos para o iOS, Android e Web podem acessar diretamente usando SDKs nativos.