

# Fundamentos de Banco de Dados

Aula 11 - Integridade de Banco de Dados





### O que estudaremos?

- Restrições de tuplas.
- Asserções.
- Stored procedures (procedimentos armazenados)
- Gatilhos.



## Introdução

- Alguns recursos podem ser usados para manter a integridade do banco de dados:
  - Restrições de tuplas;
  - Asserções;
  - Procedimentos Armazenados;
  - Gatilhos.

### Restrições de tuplas

- Podemos especificar restrições de tuplas usando o comando CHECK.
- Exemplo:

```
CREATE TABLE Empregado (

Matricula VARCHAR(10),

Nome VARCHAR(30) NOT NULL,

Salario REAL,

Supervisor VARCHAR(10),

...

CHECK (Salario>350)
```

### Restrições de tuplas

- No entanto, ele só funciona bem para restrições a nível de uma única tupla, ou seja, restrições que não precisam de comparações com outras tuplas;
- Inviável para especificar restrições mais complexas:
  - Exemplo: "Nenhum empregado pode ganhar mais do que o seu supervisor".
- Para estes casos, asserções se tornam uma solução mais prática.

- Comandos SQL para a especificações de restrições de integridade;
- Permitem especificar restrições mais complexas que o comando CHECK:
  - Comparação com outras tuplas;
  - Comparação com o resultado de consultas;.
- Uma asserção não é explicitamente amarrada a uma determinada tabela, como o comando CHECK.

A definição de uma asserção em SQL tem a seguinte sintaxe:

CREATE ASSERTION Nome\_da\_Asserção CHECK (Restrição\_de\_Integridade)

- Geralmente, ao definir uma asserção, selecionamos as possíveis tuplas que violem a restrição de integridade e usamos a cláusula NOT EXISTS para verificar que o conjunto recuperado é vazio;
- Mas outras formas também podem ser usadas.

#### Exemplo:

- Vamos supor a seguinte restrição de integridade: "Nenhum empregado pode ganhar mais do que o seu supervisor";
- Podemos especificá-la através da seguinte asserção:

```
CREATE ASSERTION Limite_Salario
CHECK
(NOT EXISTS
(SELECT * FROM Empregado E, Empregado S
WHERE E.Superivsor=S.Matricula AND E.Salario>S.Salario)
)
```

- Veja que, para especificar esta restrição através de uma asserção:
  - Especificamos uma consulta para recuperar os empregados que ganham mais do que o seu supervisor;
  - Usamos a cláusula NOT EXISTS para assegurar que nenhuma tupla foi recuperada;
  - Caso o resultado da consulta não seja vazio, a restrição de integridade foi violada.

- O que acontece quando definimos uma asserção?
  - Sempre que alguma das tabelas envolvida na asserção for alterada, a asserção é verificada pelo SGBD;
  - Atualizações que violam a restrição são automaticamente rejeitadas pelo SGBD.

- Exemplo 2: Vamos supor a seguinte restrição de integridade: "Nenhum empregado pode trabalhar mais de 30 horas em projetos";
  - Podemos especificar a restrição através da asserção:

```
CREATE ASSERTION LimiteHoras
CHECK (
    NOT EXISTS (
    SELECT Empregado FROM TrabalhaProjeto TP
    GROUP BY Empregado
    HAVING SUM(NumHoras)>30)
)
```

- Exemplo 3: Vamos supor a seguinte restrição de integridade: "Nenhum empregado pode trabalhar em mais de três projetos";
  - Podemos especificar a restrição através da asserção;

```
CREATE ASSERTION LimiteProjetos
CHECK (
    NOT EXISTS (
    SELECT Empregado FROM TrabalhaProjeto TP
    GROUP BY Empregado
    HAVING COUNT(*)>3)
)
```

- Excluindo uma asserção:
  - Podemos excluir uma asserção usando o comando DROP;
    - Sintaxe: DROP ASSERTION Nome\_da\_Asserção
    - Exemplo: DROP ASSERTION LimiteHoras;

- Asserções provocam um grande overhead ao SGBD:
  - Principalmente quando muitos usuários podem atualizar o banco de dados simultaneamente.

- São subprogramas escritos para realizar uma tarefa específica:
  - Semelhante ao conceito de subprogramas em linguagens de programação.
- São armazenados de forma persistente no catálogo do SGBD;
- Embora conhecidos como stored procedures, podem ser procedimentos ou funções;
- Podem ser executados pelo SGBD no momento de uma consulta.

- Os procedimentos armazenados oferecem as seguintes vantagens:
  - Criar subprogramas no próprio SGBD diminui a complexidade da aplicação e facilita o trabalho de atualização e manutenção.
    - É mais fácil alterar o subprograma no SGBD do que o código de todas as aplicações que acessam os dados.
  - Diminui o tráfego de dados na rede:
    - Apenas os dados já processados circulam na rede.

- Sintaxe para a criação de funções:
  - CREATE FUNCTION Nome\_Função (Parâmetros)
     RETURNS Tipo\_Retorno AS '
     DECLARE
     DeclaraçõesLocais
     RETURN resultado;
     BEGIN
    Corpo\_da\_Função;
     END 'LANGUAGE Linguagem

- Declaração de variáveis locais:
  - Todas as variáveis do subprograma devem ser declaradas na seção DECLARE;
  - Nesta seção também podemos declarar constantes;
  - A declaração de uma variável deve obedecer à seguinte sintaxe:
    - NomeDaVariavel [CONSTANT] Tipo [NOT NULL] [ { DEFAULT | := } [Expressão];

- Declaração de variáveis locais:
  - Onde:
    - NomeDaVariavel:
      - Define como a variável será identificada dentro do subprograma.
    - CONSTANT:
      - Palavra-chave que define que o identificador é uma constante.

- Declaração de variáveis locais:
  - Onde:
    - Tipo:
      - Define o tipo de valor que será armazenado na variável;
      - O valor deve ser um dos tipos aceitos pelo SGBD.
    - NOT NULL:
      - Identifica que a variável não pode assumir um valor nulo;
      - Caso ela seja usada, um valor default deve ser especificado para a mesma.

- Declaração de variáveis locais:
  - Onde:
    - DEFAULT:
      - Representa o valor default assumido pela variável;
      - É obrigatório caso ela tenha a restrição NOT NULL.
    - = :=
      - Usado para atribuir um valor inicial para a variável.

- Declaração de variáveis locais:
  - Onde:
    - Expressão:
      - Expressão usada para atribuir um valor à variável;
      - O resultado da expressão deve ser compatível com o tipo da variável.

- Declaração de variáveis locais:
  - Exemplos de declarações de variáveis locais:

#### **DECLARE**

```
quantidade INTEGER;
valor NUMERIC(2) DEFAULT 200;
soma INTEGER := 0;
pi CONSTANT NUMERIC(2) := 3.14;
divisao NUMERIC(2) := (5 / 2);
```

Exemplo 1: Criar um subprograma para recuperar o próximo código de departamento a ser inserido:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION ProximoDepartamento()
RETURNS INTEGER AS '
DECLARE
    MaiorCodigo INTEGER;
BEGIN
    SELECT INTO MaiorCodigo MAX(CodDepartamento) FROM Departamento;
    RETURN MaiorCodigo+1;
END
'LANGUAGE plpgsql;
```

- Um gatilho é um tipo especial de procedimento armazenado que executa quando um determinado evento ocorre no banco de dados.
- É composto por três elementos:
  - Eventos;
  - Condição;
  - Ações.

- Eventos:
  - São as situações onde o gatilho pode ser disparado;
  - Geralmente são atualizações feitas em tabelas ou visões;
    - INSERT, DELETE ou UPDATE;
- Condição:
  - É a condição que deve ser satisfeita no momento do evento para que o gatilho seja disparado;
  - Não é obrigatória.

- Ações:
  - São as ações que devem ser executadas pelo SGBD caso o evento aconteça e a condição seja verdadeira;
  - Geralmente, é uma seqüência de comandos SQL;
    - Operações em tabelas;
    - Chamadas a procedimentos armazenados;
    - Etc.

- Uma função que representa um gatilho pode retornar uma linha ou um valor nulo;
- Quando um gatilho é definido a nível de uma tupla, acontece o seguinte:
  - Se ele for disparado antes de uma operação, o valor retornado representa a tupla que vai concluir a operação;
  - Caso contrário, o tipo de retorno é ignorado;
- Gatilhos que não são a nível de tupla também têm seu tipo de retorno ignorado.



### Aula 11 - Integridade de Banco de Dados



Dúvidas? vitoria@crateus.ufc.br