

# Fundamentos de Banco de Dados

Aula 01 - Introdução



# **APRESENTAÇÃO**

#### Professora Vitória Regina

Tecnóloga em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (UNIVS) Mestra em Ciência da Computação (UFC)

vitoria@crateus.ufc.br



#### O que estudaremos?

- O que é um banco de dados?
- Evolução das aplicações de banco de dados.
- Profissionais de banco de dados.
- Conceitos importantes em banco de dados.
- Modelos:
  - Conceitual;
  - Lógico;
  - Fisico.
- Linguagem de banco de dados.



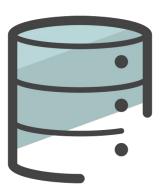
Você já construiu algum banco de dados ?



- A maior parte dos sistemas de computadores precisa processar e armazenar dados:
  - Uma agência bancária precisa armazenar informações sobre os seus clientes e suas contas;
  - Uma biblioteca precisa armazenar informações sobre os seus usuários, livros e empréstimos;
  - Um supermercado precisa gerenciar informações sobre os seus produtos e suas vendas.

- Uma coleção de dados relacionados e armazenados em algum dispositivo é chamada de banco de dados.
- Um banco de dados tem as seguintes características:
  - Representa um mini-mundo;
  - Possui um significado inerente;
  - Projetado, construído e povoado por dados;
  - Possui um grupo de usuários e aplicações definidos.

- O gerenciamento destas informações requer as seguintes operações:
  - Armazenar uma nova informação em disco;
  - Atualizar uma informação;
  - Consultar os dados armazenados;
  - Excluir dados da aplicação.



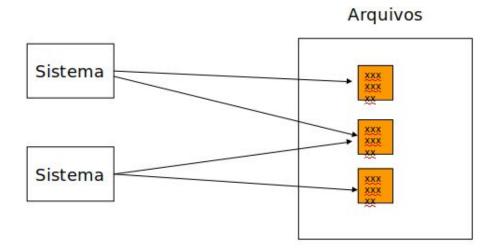
- As primeiras aplicações de software manipulavam dados na forma de processamento de arquivos.
- Geralmente, cada arquivo guardava informações sobre uma entidade do sistema:
  - Arquivo de clientes, arquivo de vendas, etc;
- Estes arquivos eram formados através de um conjunto de registros de tamanho fixo.

Exemplo de um arquivo de clientes:

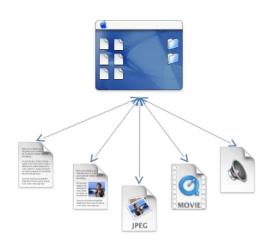
João da Silva		01/10/85	Solteiro	Rua Bahia 23
Francisca de Souza		25/07/87	Solteiro	Av Limoeiro 35
Maria Melo	Aparecida	01/01/84	Solteiro	Rua Projetada s/n
Carlos da Silva Reis		12/06/75	Casado	Rua das Flores 15

- As principais características das aplicações que usavam o processamento de arquivos eram:
  - As aplicações eram compostas por um conjunto de arquivos:
    - Que podiam ser compartilhados por mais de uma aplicação;
  - A estrutura dos dados era definida dentro da aplicação:
    - Records, structs, etc;
  - O programador precisava escrever todas as funções para a manipulação dos dados.

Esquema de uma aplicação com processamento de arquivos:



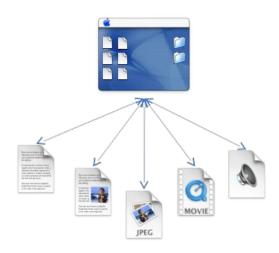
- Operações:
  - Inclusão;
  - Exclusão;
  - Alteração;
  - Pesquisa;
  - Ordenação;
  - Junção, etc.
- Desenvolvidas pelo programador!



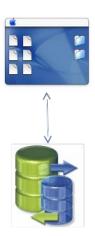
#### **Arquivo**

- Esta abordagem sofria de uma série de problemas, como:
  - Dificuldade de compreensão dos dados;
  - Forte acoplamento entre a aplicação e os dados;
  - Baixo nível de abstração;
  - Dificuldade para controle de acesso concorrente;
  - Fragilidade no tratamento de falhas.

- Para evitar este tipo de problema, muitos sistemas replicavam as mesmas informações em vários arquivos.
- Mas isto levava a uma série de outros problemas:
  - Redundância dos dados;
  - Gasto muito grande com armazenamento;
  - Difícil atualização;
  - o Problemas de consistência.



**Arquivo** 



Banco de Dados

- Operações estão prontas e disponibilizadas;
- Não é necessário "gastar" tempo implementando as rotinas;
- Sobra mais tempo para "pensar" no sistema.



#### Banco de Dados

- Tanto arquivo quanto banco de dados possuem características que os tornam interessantes para uma aplicação;
- A lista dos requisitos do sistema que será desenvolvido é que determina qual solução será utilizada para persistência dos dados;
- Arquivos já foram estudados no momento que foram apresentadas as linguagens de programação, organizados e melhor manipulados com as Estruturas de dados;
- O momento agora é conhecer banco de dados.

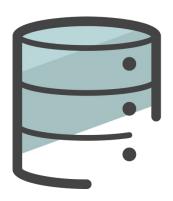
- Para suprir estas deficiências, foram desenvolvidos os Sistemas de Gerenciamento de Bancos de Dados (SGBD´s);
- Um SGBD é um software que permite a criação e a manipulação de um banco de dados;
- Exemplos de SGBD´s:
  - SQL Server, Oracle 9i, Postgree SQL, My SQL, Firebird, Light Base.





- Vantagens de utilizar um SGBD:
  - Natureza auto-descritiva do SGBD:
    - Catálogo;
    - Meta-dados;
  - Isolamento entre a aplicação e os dados;
  - Abstração dos dados;
  - Integridade dos dados:
    - Valores Únicos, Não nulos, Referências.

- Vantagens de utilizar um SGBD:
  - Tolerância a falhas;
  - Controle de redundância;
  - Controle do acesso aos dados;
  - Otimização de consultas;
  - Redução no tempo de desenvolvimento de aplicações.



#### Primeiras aplicações de bancos de dados:

- Baseadas em sistemas de arquivos;
- Utilizadas em grandes organizações:
  - Grandes corporações, universidades, bancos, etc.
- Surgiram em meados da década de 1960 e foram usadas até a década de 1980;
- Implantadas em grandes computadores.

#### O modelo relacional:

- Surgiu no fim dos anos 70, com os primeiros SGBDR's surgindo no início dos anos 80.
- Fundamentação matemática para os BD´s:
  - Relacionamento entre os dados feito através do conceito matemático de Relações.
- Linguagens de consulta de alto nível.
- Ganhou grande popularidade.

#### O modelo relacional:

- Modelo mais utilizado até hoje.
- Exemplos de SGBD´s Relacionais:
  - SQL Server;
  - SQL-DS;
  - Ingres;
  - Firebird.

#### Bancos de Dados Orientados a Objetos:

- Surgiram devido à popularidade do paradigma de programação orientada a objetos nos anos 80.
- Incorporação dos principais conceitos deste paradigma no Banco de Dados:
  - Classes, Objetos, Métodos, Encapsulamento, Herança, etc.
- Muito complexos;
- Não ganharam tanta popularidade quanto os SGBDR´s.

#### Bancos de Dados Orientados a Objetos:

- Um outra abordagem, chamada SGBDOR (Objeto-Relacional) teve uma aceitação maior e é mais usada hoje em dia.
- Exemplos de SGBD OR:
  - Oracle 9i, Postgree SQL, Informix, DB2, etc.
- Exemplos de SGBD 00:
  - Vbase, O2, Orion, Gemstone, Jasmine, ObjectStore.

#### Novas aplicações de bancos de dados:

- Bancos de Dados Multimídia;
- Bancos de Dados Espaciais;
- Data Warehouse (Armazém de dados);
- Data Mining (Mineração de dados).



- O desenvolvimento de um banco de dados envolve os seguintes profissionais:
  - Projetista ou administrador de dados;
  - Administrador (DBA);
  - Usuários.
- Em um BD de pequeno porte, uma mesma pessoa pode desempenhar todas as funções.

#### Atribuições de um projetista:

- Interagir com os usuários do BD;
- Identificar os dados que serão armazenados no BD;
- Definir como estes dados serão representados no BD;
- Garantir que a estrutura do BD vai atender a todos os requisitos levantados pelos potenciais usuários.

#### Atribuições de um administrador de SGBD:

- Implementar o projeto do BD no SGBD.
- Coordenar o uso do SGBD;
  - Questões de segurança;
  - Restrições de acesso;
  - Controlar o desempenho do SGBD;
  - Backup dos dados.
- Deve ter um bom conhecimento do SGBD utilizado.

#### Atividades de um usuário de um SGBD:

- Inserir novos dados no BD;
- Atualizar os dados existentes;
- Realizar consultas;
- Realizar transações;
- Obter relatórios.



- O BD pode ser usado por usuários de vários níveis:
  - Programadores de Aplicações;
  - Usuários especialistas;
  - Usuários navegantes.
- O usuário final pode acessar o BD:
  - Diretamente (através de uma ferramenta do SGBD);
  - Indiretamente (através de uma aplicação).

- Quando falamos de bancos de dados, alguns conceitos são muito importantes:
  - Modelo de Dados;
  - Esquema de Dados;
  - Instância de um banco de dados.



#### Modelos de Dados:

- Conjunto de conceitos usados para descrever a estrutura de um banco de dados.
- Podem ser classificados em três tipos:
  - Modelo conceitual;
  - Modelo lógico;
  - Modelo físico.



- Modelos de Dados:
  - Modelo Conceitual:
    - É um modelo de alto nível;
    - Representam os dados de acordo com a visão do usuário, sem nenhuma informação referente ao armazenamento no BD;
    - Corresponde a uma representação do "mundo" descrito pelo banco de dados;

- Modelos de Dados:
  - Modelo Conceitual:
    - Baseado principalmente em três elementos: entidades, atributos e relacionamentos;
    - Exemplos:
      - Modelo Entidade-Relacionamento;
      - UML.

- Modelos de Dados:
  - Modelo Lógico:
    - Também conhecido como modelo de implementação ou representacional;
    - Baseado em uma representação intermediária entre o usuário e o armazenamento físico;
    - É o modelo usado pelos SGBD's;
    - Exemplos: Modelo relacional, modelo orientado a objetos, modelo de redes, modelo hierárquico, etc.

- Modelos de Dados:
  - Modelo Físico:
    - É um modelo de baixo nível;
    - Descreve como os dados estão armazenados no computador:
      - Estrutura dos registros, Rotas de Acesso, etc.
    - Exemplos:
      - Modelo unificado;
      - Modelo de partição de memória.

#### Esquema de Dados:

- Corresponde a uma instância de um modelo de dados;
- Descreve a estrutura do banco de dados:
  - Tabelas, campos, tipos de dados, restrições dos dados, etc.
- Pode ser conceitual, lógico ou físico, de acordo com o modelo ao qual está associado.

#### Instância de um banco de dados:

- Corresponde ao banco de dados criado de acordo com um esquema de dados;
- É nela onde os usuários podem carregar, consultar e manipular dados;
- Os dados do banco de dados em um determinado instante de tempo correspondem ao estado do banco;
- Um estado é válido quando satisfaz a todas as restrições definidas no esquema.

#### Linguagens de Banco de Dados

#### As principais linguagens de um SGBD são:

- Linguagem de definição de dados (DDL):
  - Criação e alteração de tabelas, visões, índices, etc.
- Linguagem de manipulação de dados(DML):
  - Consulta, inserção, atualização e exclusão de dados.

## Linguagens de Banco de Dados

#### A linguagem SQL:

- É a linguagem de banco de dados padrão, utilizada por todos os SGDB's modernos;
- Permite tanto a definição quanto a manipulação de dados;
- Pode ser usada diretamente no BD ou embutida na aplicação.





# Aula 01 - Introdução



Dúvidas? vitoria@crateus.ufc.br