



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE CRATEÚS

Sistemas Distribuídos
Professor: Anderson Almada

Prática I

Crie um projeto, em qualquer linguagem de programação, que execute um processo cliente e um processo servidor utilizando multithread. O cliente é responsável por enviar 1000000 números aleatórios (entre 0 e 1000) para o servidor, que realiza a soma de todos os números e retorna a resposta para o cliente. Execute com 1, 4, 8, 16 clientes simultaneamente. Para cada quantidade de cliente, verifique quanto tempo o servidor levou para realizar toda a computação.