

# ATIVIDADE

1. Discorra sobre *os conceitos de Reuso, Frameworks, Componentes e a diferença entre Reuso de Componentes e Frameworks*.

2. Discorra sobre o video deste link:

[https://www.youtube.com/watch?v=XfvQWnRgxG0&t=3s&ab\\_channel=MindMaster](https://www.youtube.com/watch?v=XfvQWnRgxG0&t=3s&ab_channel=MindMaster)

Descreva as principais etapas do Scrum e seus Atores.  
Mínimo 15 linhas.

3. Discorra sobre Prova de Conceito (POC) e por que esta técnica tem relação com a Análise e Projeto de Software.  
Mínimo 10 linhas.