



**MODUL KRIPTOGRAFI
(CTI 312)**

**MODUL 3
KRIPTOGRAFI KLASIK**

**DISUSUN OLEH
IR. NIZIRWAN ANWAR, M.T**

**UNIVERSITAS ESA UNGGUL
2020**

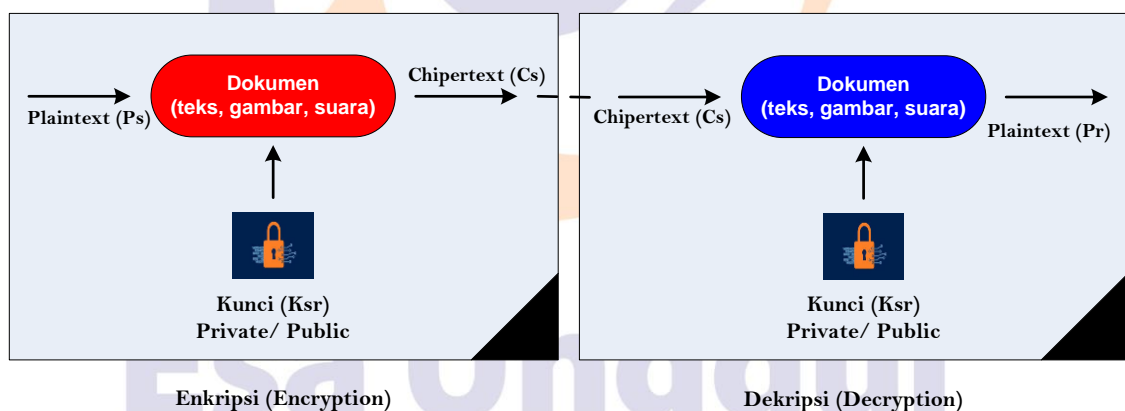
MODUL 3

TEKNIK KRIPTOGRAFI KLASIK (CHIPER)

1. KONSEP KLASIK

Kriptografi adalah suatu ilmu untuk menyamarkan suatu pesan sehingga pesan tersebut tidak dapat dibaca dan di-akses oleh pihak ketiga, dan yang dapat membaca pesan tersebut hanya 2 pihak yaitu pihak pengirim dan pihak penerima. Dalam kriptografi terdapat 2 (dua) istilah yaitu :

- 1) Enkripsi adalah proses menyamarkan pesan asli (plaintext) dengan algoritma kriptografi, dengan luaran enkripsi dinamakan ciphertext.
- 2) Dekripsi adalah proses pengembalian pesan yang telah di-enkripsi (ciphertext) menjadi pesan asli (plaintext).



Gambar 3.1 Konsep Umum dan Proses Kriptografi

Kriptografi klasik merupakan kriptografi yang digunakan pada zaman dahulu sebelum teknologi informasi (data) komputer dikembangkan atau sudah ditemukan namun belum secanggih ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang. Kriptografi ini melakukan pengacakan huruf pada kata terang / plaintext. Kriptografi secara operasional hanya melakukan pengacakan (random) pada huruf A – Z (26 abjad/karakter).

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

atau

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Gambar 3.1 Karakter Alfabet

Meskipun telah ditinggalkan dan berubah secara evolusi sesuai perkembangan zaman, kriptografi klasik tetap menjadi topik bahasan awal dalam mempelajari dan mengkaji bidang ilmu kriptografi sebagai pengantar kriptografi modern. Mengapa kita diharuskan membahas kriptografi klasik sebagai step-by-step mengkaji kriptografi modern Solusinya ... [“memahami konsep dasar kriptografi, algoritma kriptografi modern dan dalam memahami kelemahan system kode”](#)

Kriptografi klasik memiliki beberapa karakteristik antara lain ;

- 1) Berbasis karakter
- 2) Menggunakan pena dan kertas saja, belum ada computer
- 3) Termasuk ke dalam kriptografi kunci simetris.

Teks sandi yang dihasilkan dengan sandi klasik mengungkapkan informasi statistik tentang teks awal, yang sering dapat digunakan untuk memecahkannya. Setelah ditemukannya analisis frekuensi oleh matematikawan Arab dan polymath Al-Kindi (juga dikenal sebagai Al Kindus) pada abad ke-9, hampir semua jenis sandi menjadi lebih sulit dipecahkan oleh penyerang yang memiliki informasi tersebut. Seperti sandi klasik yang masih populer hingga saat ini, meskipun lebih banyak dalam bentuk puzzle. Al-Kindi menuliskan buku kriptografi yang berjudul *Risalah fi Istikhraj al-Mu'amma* (Risalah untuk Mnejemahkan Pesan Kriptografi), yang

menjelaskan teknik analisis frekuensi kriptanalisis yang pertama kalinya.



Gambar 3.2 Lembaran pertama dari buku Al-Kindi dalam meng-enkripsi-kan pesan

Dan algoritma ini diklasifikasikan ke dalam 2 (dua) tipe chiper,

1. Cipher Substitusi (Substitution Cipher)

Di dalam cipher substitusi setiap unit plainteks diganti dengan satu unit cipherteks. Satu “unit” di sini berarti satu huruf, pasangan huruf, atau dikelompokkan lebih dari dua huruf. Algoritma substitusi tertua yang diketahui adalah Caesar cipher yang digunakan oleh kaisar Romawi, Julius Caesar (sehingga dinamakan juga caesar cipher), untuk mengirimkan pesan yang dikirimkan kepada gubernurnya.

2. Cipher Transposisi (Transposition Cipher)

Pada cipher transposisi, huruf-huruf di dalam plainteks tetap saja, hanya saja urutannya diubah. Dengan kata lain algoritma ini melakukan transpose terhadap rangkaian karakter di dalam teks. Nama lain untuk metode ini adalah permutasi atau pengacakan (scrambling) karena transpose setiap karakter di dalam teks sama dengan mempermutasikan karakter-karakter tersebut.

Contoh Kriptografi Klasik



Gambar 3.2 Caesar Wheel



Gambar 3.3 Scytale

3. KRIPTOGRAFI KLASIK

Kriptografi klasik mempunyai 3 (tiga) model yaitu;

- 1) Caesar Cipher,
- 2) Vigenere Cipher,
- 3) dan Hill Cipher,

3.1 Caesar Cipher

Dalam kriptografi, sandi Caesar, atau sandi geser, kode Caesar atau Geseran Caesar adalah salah satu teknik enkripsi paling sederhana dan paling terkenal. Sandi ini termasuk sandi substitusi dimana setiap huruf pada plaintext digantikan atau ditransformasikan oleh huruf lain yang memiliki selisih posisi tertentu dalam alfabet.

Proses Enkripsi

$$\text{Ciphertext} = (\text{plaintext} + \text{kunci}) \% 26 \quad [1]$$

Contoh 1, Plaintext **ILMU** dengan **Kunci = 17**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Table 3.1 Proses Enkripsi dengan Kunci 17

Plaintext	9	12	13	21
Kunci	17	17	17	17
(plaintext + kunci/key) % 26	26	3	4	11
Ciphertext	Z	C	D	K

Proses Dekripsi

$$\text{Plaintext} = (\text{Ciphertext} - \text{kunci}) \% 26 \quad [2]$$

Contoh 2, Ciphertext **ZCGK** dengan **Kunci = 17**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Table 3.2 Proses Dekripsi dengan Kunci 17

Ciphertext	26	3	4	11
Kunci	17	17	17	17
(Plaintext - Kunci) % 26	9	12	13	21
Plaintext	I	L	M	U

Contoh 3, Plaintext **ENKRIPSI** dengan **Kunci = 11**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Dengan menggunakan persamaan enkripsi [1], diperoleh langkah-langkah berikut ini ;

Table 3.3 Proses Enkripsi dengan Kunci 11

Plaintext	5	14	11	18	9	16	19	9
Kunci	11	11	11	11	11	11	11	11
(plaintext + kunci/key) % 26	16	25	22	3	6	1	4	6
Ciphertext	P	Y	V	C	F	A	D	F

Dengan menggunakan persamaan dekripsi [2], diperoleh langkah-langkah berikut ini ;

Table 3.4 Proses Dekripsi dengan Kunci 11

Ciphertext	16	25	22	3	6	1	4	6
Kunci	11	11	11	11	11	11	11	11
(Plaintext - Kunci) % 26	5	14	11	18	9	16	19	9
Plaintext	E	N	K	R	I	P	S	I

3.2 Vigenere Cipher

Sandi Vigenère adalah metode menyandikan teks alfabet dengan menggunakan deretan sandi Caesar berdasarkan huruf-huruf pada kata kunci. Sandi Vigenère merupakan bentuk sederhana dari sandi substitusi polialfabetik. Kelebihan sandi ini dibanding sandi Caesar dan sandi monoalfabetik lainnya adalah sandi ini tidak begitu rentan terhadap metode pemecahan sandi yang disebut analisis frekuensi. Giovan Batista Belaso menjelaskan metode ini dalam buku *La cifra del. Sig. Giovan Batista Belaso* (1553); dan disempurnakan oleh diplomat Prancis Blaise de Vigenère, pada 1586. Pada abad ke-19, banyak orang yang mengira Vigenère adalah penemu sandi ini, sehingga, sandi ini dikenal luas sebagai "sandi Vigenère".

Table 3.5 Vigenere Cipher Matriks

	PLAINTEXT																										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
KUNCI	A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
	B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
	C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
	D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
	E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
	F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
	G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
	H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
	I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
	J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
	K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
	M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
	O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
	P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
	Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
	R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
	S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
	T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
	U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
	V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
	W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
	X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
	Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
	Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Untuk menyandikan suatu pesan, digunakan sebuah tabel alfabet yang disebut tabel Vigenère (table 3.5) berbentuk bujur sangkar.

Tabel Vigenère berisi alfabet yang dituliskan dalam 26 baris dan 26 kolom, masing-masing baris digeser satu urutan ke kiri dari baris sebelumnya, membentuk ke-26 probabilitas sandi Caesar. Setiap huruf disandikan dengan menggunakan baris yang berbeda-beda, sesuai kata kunci yang berulang (secara periodik).

Penyandian (enkripsi) dengan sandi Vigenère juga dapat dituliskan secara matematis, dengan menggunakan penjumlahan dan operasi modulus, yaitu:

$$C_i \equiv (P_i + K_i) \bmod 26 \quad [3]$$

atau $C = P + K$ bila dijumlahkan dibawah +26 dan - 26 kalau hasil jumlah di atas 26.

Dan untuk mengembalikan pesan sebelum di-enkripsi maka kita perlu melakukan tahapan dekripsi

$$P_i \equiv (C_i - K_i) \bmod 26 \quad [4]$$

atau $P = C - K$ bila hasilnya positif dan +26 kalau pengurangan minus.

Contoh 1;

Jika plaintext adalah FASILKOM dan kunci adalah ANWAR maka penggunaan kunci secara periodik (rujukan gambar 3.5) sebagai berikut:

Plaintext : FASILKOM
Kunci : ANWAR
Ciphertext : FNOICKBI

Table 3.6 Vigenere Cipher Contoh 1

FASILKOM	>>>	F	A	S	I	L	K	O	M	>>>	Plaintext
ANWAR	>>>	A	N	W	A	R	A	N	W	>>>	Kunci
FNOICKBI	>>>	F	N	O	I	C	K	B	I	>>>	Ciphertext

Contoh 2;

Jika plaintext adalah INFORMATIKA dan kunci adalah TEKNIK maka penggunaan kunci secara periodik (rujukan gambar 3.5) sebagai berikut:

Plaintext : INFORMATIKA
Kunci : TEKNIK
Ciphertext : BRPBZWTXSXI

Table 3.7 Vigenere Cipher Contoh 2

INFORMATIKA	>>>	I	N	F	O	R	M	A	T	I	K	A	>>>	Plaintext
TEKNIK	>>>	T	E	K	N	I	K	T	E	K	N	I	>>>	Kunci
BRPBZWTXSXI	>>>	B	R	P	B	Z	W	T	X	S	X	I	>>>	Ciphertext

Contoh 3;

Jika plaintext adalah INFORMASI dan kunci adalah SISTEM maka penggunaan kunci secara periodik (rujukan gambar 3.5) sebagai berikut:

Plaintext : INFORMASI
Kunci : SISTEM
Ciphertext : AVXHVYSAA

Table 3.8 Vigenere Cipher Contoh 3

INFORMASI	>>>	I	N	F	O	R	M	A	S	I	>>>	Plainte
SISTEM	>>>	S	I	S	T	E	M	S	I	S	>>>	Kunci
AVXHVYSAA	>>>	A	V	X	H	V	Y	S	A	A	>>>	Cipher

Jenis variasi vigenere cipher pada dasarnya perbedaannya terletak pada cara atau pendekatan membentuk tabel atau metode dalam memperoleh kuncinya, sedangkan proses enkripsi dan dekripsi tidak

ada perubahan dengan vigènere cipher standar. Beberapa variasi tersebut sebagai berikut:

1) Full Vigènere Cipher (FVC)

Pada varian ini, setiap baris di dalam tabel tidak menyatakan pergeseran huruf, tetapi merupakan permutasi huruf-huruf alphabet.

Contoh

Table 3.9 Vigènere Cipher - FVC

a	A	W	M	X	H	V	D	Y	Q	T	X	S	I	R	F	N	O	C	K	B
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2) Auto-Key Vigènere Cipher (AKVC)

Idealnya kunci tidak digunakan secara berulang. Pada auto-key vigènere cipher, jika panjang kunci lebih kecil dari panjang plaintext, maka kunci disambung dengan plaintext tersebut.

Contoh

Plaintext : UNIVERSITAS ESA UNGGUL

Kunci : FASILKOM

Ciphertext : ???

Table 3.10 Vigènere Cipher - AKVC

Plaintext	>>>	U	N	I	V	E	R	S	I	T	A	S	E	S	A	U	N	G	G	U	L
Kunci	>>>	F	A	S	I	L	K	O	M	U	N	I	V	E	R	S	I	T	A	S	E
Ciphertext	>>>	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

3) Running-Key Vigènere Cipher (RKVC)

Pada varian ini, kunci bukan string pendek yang diulang secara periodik seperti pada vigènere cipher standar, tetapi kunci adalah string yang sangat panjang yang diambil dari teks bermakna

Contoh

Plaintext : INDONESIA NEGARA BERDAULAT
 Kunci : PERSATUAN INDONESIA
 Ciphertext : ???

Table 3.11 Vigenere Cipher - RKVC

Plaintext >>>	I	N	D	O	N	E	S	I	A	N	E	G	A	R	A	B	E	R	D	A	U	L	A	T
Kunci >>>	P	E	R	S	A	T	U	A	N	I	N	D	O	N	E	S	I	A	P	E	R	S	A	T
Ciphertext >>>	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

3.3 Hill Cipher

Hill Cipher diciptakan oleh Lester S. Hill pada tahun 1929 [2]. Teknik kriptografi ini diciptakan dengan maksud untuk dapat menciptakan cipher (kode) yang tidak dapat dipecahkan menggunakan teknik analisis frekuensi. Hill Cipher tidak mengganti setiap abjad yang sama pada plaintext dengan abjad lainnya yang sama pada ciphertext karena menggunakan perkalian matriks pada dasar enkripsi dan dekripsinya.

Hill Cipher yang merupakan polyalphabetic cipher yang dikategorikan sebagai block cipher [2] karena teks yang akan diproses akan dibagi menjadi blok-blok dengan ukuran tertentu. Setiap karakter dalam satu blok akan saling mempengaruhi karakter lainnya dalam proses enkripsi dan dekripsinya, sehingga karakter yang sama tidak dipetakan menjadi karakter yang sama pula. Hill Cipher termasuk algoritma kriptografi klasik yang sangat sulit dipecahkan oleh kriptanalisis apabila kriptanalisis-nya hanya dengan mengetahui berkas ciphertext saja. Namun, teknik ini dapat dipecahkan dengan cukup mudah apabila seorang kriptanalisis memiliki berkas ciphertext dan potongan berkas plaintext. Teknik kriptanalisis ini disebut known-plaintext attack [1]. Algoritmanya yaitu Hill Cipher mengenkripsi plaintext sepanjang m menjadi ciphertext

dengan panjang yang sama (m). Substitusinya ditentukan oleh persamaan linier m dimana masing-masing karakter diganti dengan nilai nominal (a=0, b=1, ..., z=25).

HURUF BESAR																										
ASCII	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Desimal	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

HURUF KECIL																										
ASCII	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Desimal	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122

Untuk m = 3, sistemnya seperti berikut :

$$c_1 = (k_{11}p_1 + k_{21}p_2 + k_{31}p_3) \bmod 26$$

$$c_2 = (k_{12}p_1 + k_{22}p_2 + k_{32}p_3) \bmod 26$$

$$c_3 = (k_{13}p_1 + k_{23}p_2 + k_{33}p_3) \bmod 26$$

[5]

Jika digambarkan persamaan [5] dalam vektor baris dan matriks adalah sebagai berikut;

$$\begin{pmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} P_1 & P_2 & P_3 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} K_{11} & K_{12} & K_{13} \\ K_{21} & K_{22} & K_{23} \\ K_{31} & K_{32} & K_{33} \end{vmatrix} \bmod 26$$

[6]

dimana C dan P adalah vektor baris dengan panjang 3 dan K adalah kunci enkripsi berupa matriks berukuran 3 x 3. Operasi dilakukan dengan modulo 26.






Rumus enkripsi dengan prinsip blok

$$C = E(K, P) = K * P \text{ mod } 26 \quad [7]$$

Untuk mengembalikan-nya, proses dekripsi dengan menggunakan rumus di bawah ini

$$P = D(K^{-1}, C) = K^{-1} * C \text{ mod } 26 \quad [8]$$

Dimana

-  **P = Plaintext**
-  **C = Chipertext**
-  **K = Kunci matriks**
-  **K -1 = Invers Kunci Matriks**
-  **D = Dekripsi**

Tabel 3.12 Mencari Invers Mod 26

x	1	3	5	7	9	11	15	17	19	21	23	25
x ⁻¹	1	9	21	15	3	19	7	23	11	5	17	25

Contoh 1; untuk memperjelas Hill Chiper, saya sajikan contoh, asumsikan meng enkripsi sebuah plain text (FASILKOM) dan matriks

kunci $K = \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$

Proses Enkripsi

Langkah 1;

Plaintext FASILKOM dibuatkan blok dari plaintext tersebut

$$FA = 6, 1 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} F \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$SI = 19, 9 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} S \\ I \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 8 \end{bmatrix}$$

$$LK = 12, 11 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} L \\ K \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \end{bmatrix}$$

$$OM = 15, 13 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} O \\ M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix}$$

Langkah 2;

Lakukan proses perkalian K dengan hasil dari langkah 1,

$$\begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 18 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 136 \\ 42 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 124 \\ 41 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 152 \\ 50 \end{bmatrix}$$

Langkah 3; Proses Enkripsi

$$C(FA) = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$C(SI) = \begin{bmatrix} 136 \\ 42 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 6 \\ 16 \end{bmatrix}$$

$$C(LK) = \begin{bmatrix} 124 \\ 41 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 20 \\ 15 \end{bmatrix}$$

$$C(OM) = \begin{bmatrix} 152 \\ 50 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 22 \\ 24 \end{bmatrix}$$

Sehingga menghasilkan ciphertext

20, 5, 6, 16, 20, 15, 22, 24 = TEFPTOVX

Proses Dekripsi

Langkah 1;

mencari invers matriks kunci menggunakan invers kunci matriks dengan menentukan determinan

$$K = \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \det K = (4)(3) - (8)(1) = 4$$

Langkah 2

Tabel 3.13 Mencari Invers Mod 26

x	1	3	5	7	9	11	15	17	19	21	23	25
x^{-1}	1	9	21	15	3	19	7	23	11	5	17	25

$$x = \det(K) \bmod 26, \text{ dimana } \det(K) = 4$$

maka

$$x = 4 \bmod 26 = 4$$

Jika nilai $\det(K) \bmod 26$ tidak terdapat pada tabel 3.12, maka dapat dipastikan bahwa permasalahan mencari dekripsi pada plaintext **FASILKOM** dan Kunci yang ditentukan tidak akan terpecahkan (asumsi pada kesalahan pada matriks kunci).

Contoh 2; untuk memperjelas Hill Cipher, saya sajikan dengan, asumsikan meng-enkripsi plaintext (FASILKOM) dan matriks kunci

$$K = \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 7 \end{bmatrix}.$$

HURUF BESAR																										
ASCII	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Desimal	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
HURUF KECIL																										
ASCII	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Desimal	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122
F A S I L K O M													5 0 18 8 11 10 14 12 ALFABET													
													70 65 83 73 76 75 79 77 ASCII													

Proses Enkripsi

Langkah 1;

Plaintext FASILKOM dibuatkan blok dari plaintext tersebut

$$FA = 5, 0 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} F \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$SI = 18, 8 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} S \\ I \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 8 \end{bmatrix}$$

$$LK = 11, 10 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} L \\ K \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \end{bmatrix}$$

$$OM = 14, 12 \text{ atau ditulis } \begin{bmatrix} O \\ M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix}$$

Langkah 2;

Lakukan proses perkalian K dengan hasil dari langkah 1,

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 18 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 112 \\ 74 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 94 \\ 81 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 116 \\ 98 \end{bmatrix}$$

Langkah 3; Proses Enkripsi

$$C(FA) = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$C(SI) = \begin{bmatrix} 112 \\ 74 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 8 \\ 22 \end{bmatrix}$$

$$C(LK) = \begin{bmatrix} 94 \\ 81 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 16 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$C(OM) = \begin{bmatrix} 116 \\ 98 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 12 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Sehingga menghasilkan ciphertext = **UFGWUDWU**

Proses Dekripsi

Langkah 1;

mencari invers matriks kunci menggunakan invers kunci matriks dengan menentukan determinan

$$K = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow \det K = (4)(7) - (5)(1) = 23$$

Langkah 2;

Menentukan x sebagai bilangan bulat

$$23^{-1} \bmod 26 \rightarrow 3x = 1 \bmod 26 \rightarrow 3x = 1 + 26 \cdot K$$

Dengan merujuk pada table 3.1, $x = 17$.

Langkah 3;

Menentukan K^{-1} = invers modulo determinan digunakan untuk mencari invers matriks,

$$K^{-1} = 17 * \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 119 & -85 \\ -17 & 68 \end{bmatrix} \bmod 26 = \begin{bmatrix} 15 & 19 \\ 9 & 16 \end{bmatrix}$$

Langkah 4;

Menentukan plaintext dengan cara dekripsi = invers k * cipher text

$$\begin{bmatrix} 15 & 19 \\ 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 20 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 395 \\ 260 \end{bmatrix} \bmod 26 =$$

$$\begin{bmatrix} 15 & 19 \\ 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 \\ 22 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 538 \\ 424 \end{bmatrix} \bmod 26 =$$

$$\begin{bmatrix} 15 & 19 \\ 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 16 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 297 \\ 192 \end{bmatrix} \bmod 26 =$$

$$\begin{bmatrix} 15 & 19 \\ 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 12 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 560 \\ 428 \end{bmatrix} \bmod 26 =$$

Sehingga menghasilkan plaintext = **FASILKOM**