Введение:

1. Объект и предмет исследований.

Объект – плата Arduino Uno, предмет – использование платы при построении модуля управления для модели автомобиля;

1. Цель и задачи.

Цель – добавление «интеллектуальных» функций к уже имеющемуся схемотехническому решению.

Задачи:

* Изучить на практике возможности программно-аппаратной платформы Arduino;
* Разработать устройство управления на базе платы Arduino, разделяя разработку на структурный, функциональный и принципиальный уровни абстракции;
* Разработать алгоритм работы модуля управления;
* Правильно подключить модуль к модели автомобиля и устранить возможные неполадки;

1. Методы исследования.

* Анализ литературы;
* Анализ работы имеющейся печатной платы;
* Абстрагирование;

1. Практическая значимость.

* Игрушка для детей и домашних животных
* Автоматизированная система доставки с легко изменяемым маршрутом