

Beantwoording van de volgende vragen:

Wat was het lastigste om uit te vinden of te maken?

Het lastigste was de nested comment structuur en het up en downvote systeem. De structuur maken bijhouden en weergeven bleek lastig. Er was wel wat denkwerk nodig bij het bedenken van de opzet en constraints van het gehele systeem. Ik kon gelukkig spieken op de Github en blog van Miguel.

Waar en waarom ben je afgeweken van het oorspronkelijke ontwerp?

Ik ben op zich niet afgeweken van het plan, ik heb het plan kunnen implementeren. Ik heb alleen moeten inleveren op de design die ik voor ogen had, ik wilde eigenlijk veel bewegende delen integreren in de website door middel van animeren maar dat zou veel te veel tijd kosten.

Zou je nog een maand de tijd hebben, wat zou je willen veranderen, toevoegen of anders doen?

Ik zou de volgende dingen doen:

- Na vijf comments een nieuwe comment thread beginnen.
- Tracken van gebruikers.
- Ranking van blogs/discussie/opinie afhankelijk van gebruik maken.
- Meer bewegende delen maken op de website (animeren).

Met nog maar een paar dagen te gaan, waar ga je op focussen?

Er zijn nog een paar kleine dingen die ik moet doen die niet veel tijd gaan kosten:

- Checken of er nog een super admin is bij het verwijderen van een super admin.
- Bij het uploaden van media een check toevoegen van de grootte. In de route van authors het uploaden afschermen zodat alleen authors dat kunnen.
- CSS en JS in aparte files zetten.

Ik ga me daarna vooral focussen op de LLM voor gebruik als filter.