implémentation de l'algorithme FOIL

Réaliser par : Lahyani Zakaria

Année Scolaire : 2015/2016

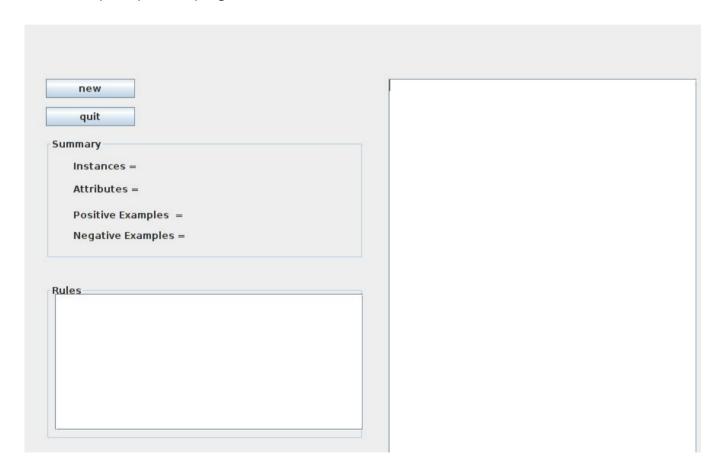
Structure de projet

Le projet contient 4 classes.

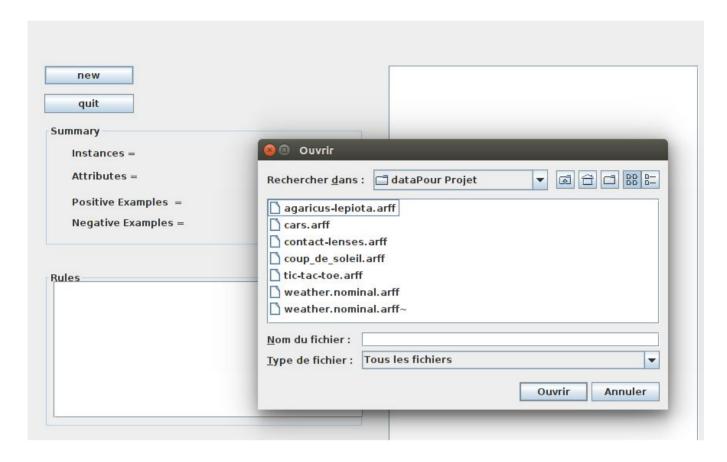
- DataSet : permet de lire le fichier, classer, et afficher les données
- Foil : Contient l'algorithme principale, ainsi que tous les méthodes nécessaire pour le bon fonctionnement.
- Rule : permet la gestion des règles.
- Value : permet d'enregistrer les valeur littérales qui ont le meilleur gain

Exemple d'utilisation

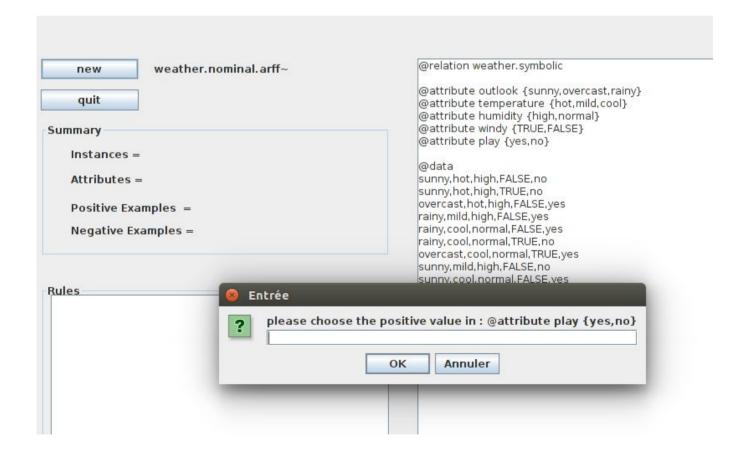
La fenêtre principale du programme



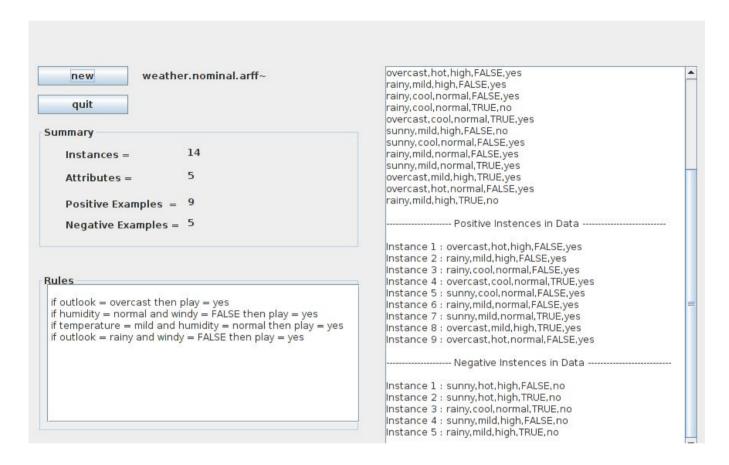
pour entrer des données, il faut cliquer sur le bouton " new ", se mettre au répertoire contenant le fichier, et le sélectionner.



le système propose d'attribuer une des valeur proposées dans le message comme positive. dans l'exemple, la classe est " play ' avec { yes , no } comme valeur possible.



on entrant "yes", on obtient le résultat suivant :



le fichier contient 14 exemples, dont 9 positives, et 5 négatives.

le système a pu conclure 4 règles en traitant les données d'entrée.