

Collège Boréal
Techniques des systèmes informatiques
INF1083-Développement d'applications



Professeur : Youness Boukouchi

Flutter Atelier 01 – Hello World

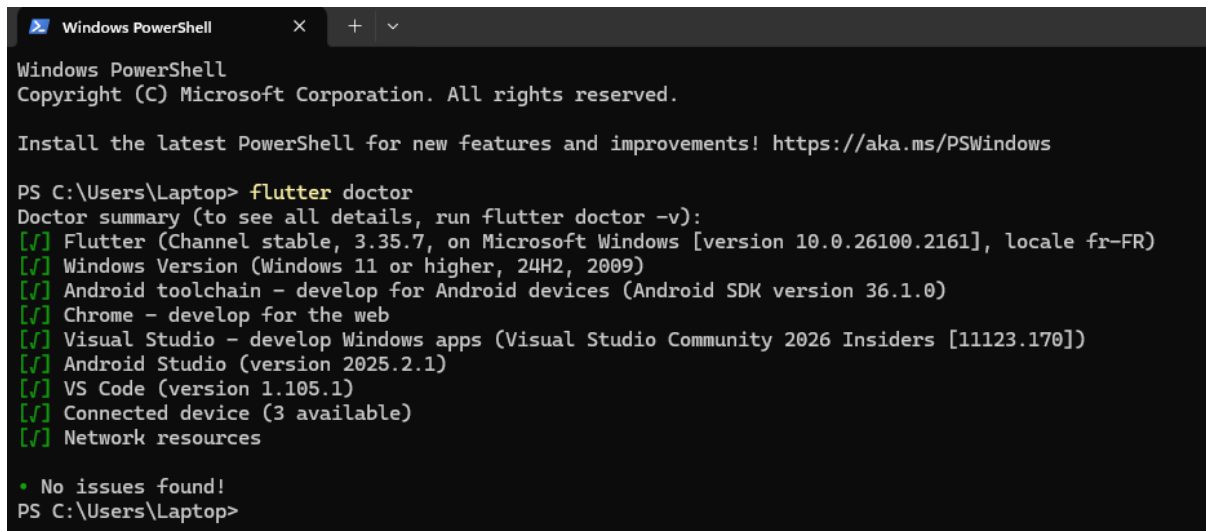
Ecrit par :

Djellouli Zakaria 300150433

Le 03/11/2025

Étape 1 : Vérifier la configuration Flutter

On ouvre le powershell et on exécute : `flutter doctor`



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

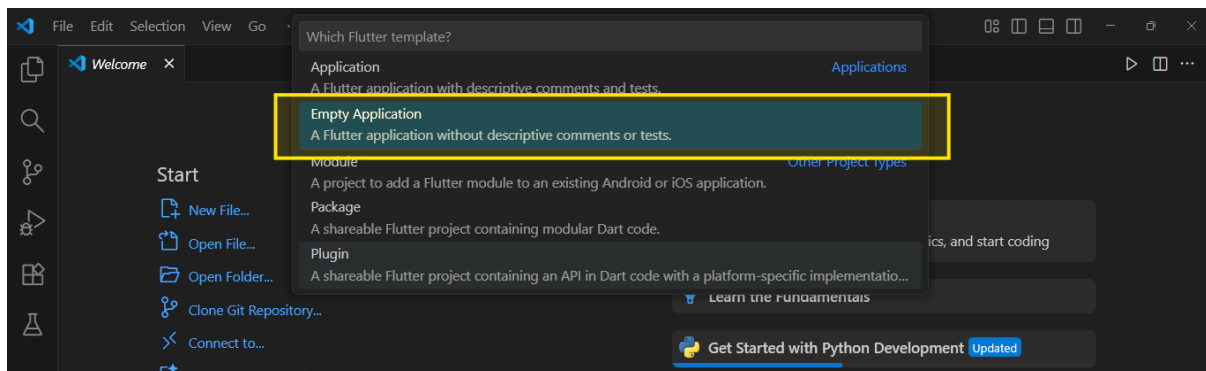
PS C:\Users\Laptop> flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 3.35.7, on Microsoft Windows [version 10.0.26100.2161], locale fr-FR)
[✓] Windows Version (Windows 11 or higher, 24H2, 2009)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 36.1.0)
[✓] Chrome - develop for the web
[✓] Visual Studio - develop Windows apps (Visual Studio Community 2026 Insiders [11123.170])
[✓] Android Studio (version 2025.2.1)
[✓] VS Code (version 1.105.1)
[✓] Connected device (3 available)
[✓] Network resources

• No issues found!
PS C:\Users\Laptop>
```

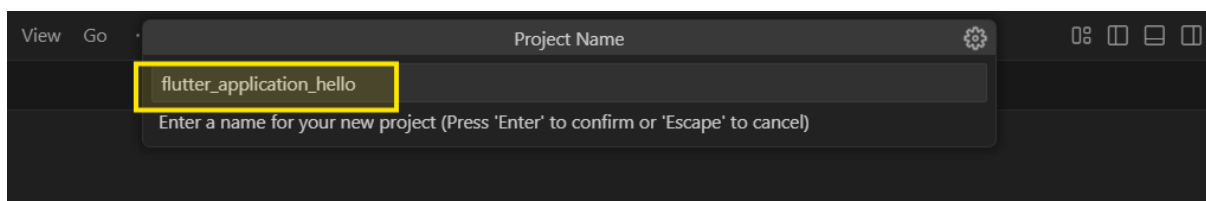
Tout est en vert .

Étape 2 : Créer le projet Flutter

Dans vs code on appuie sur Ctrl + Shift + P et on choisit : empty application



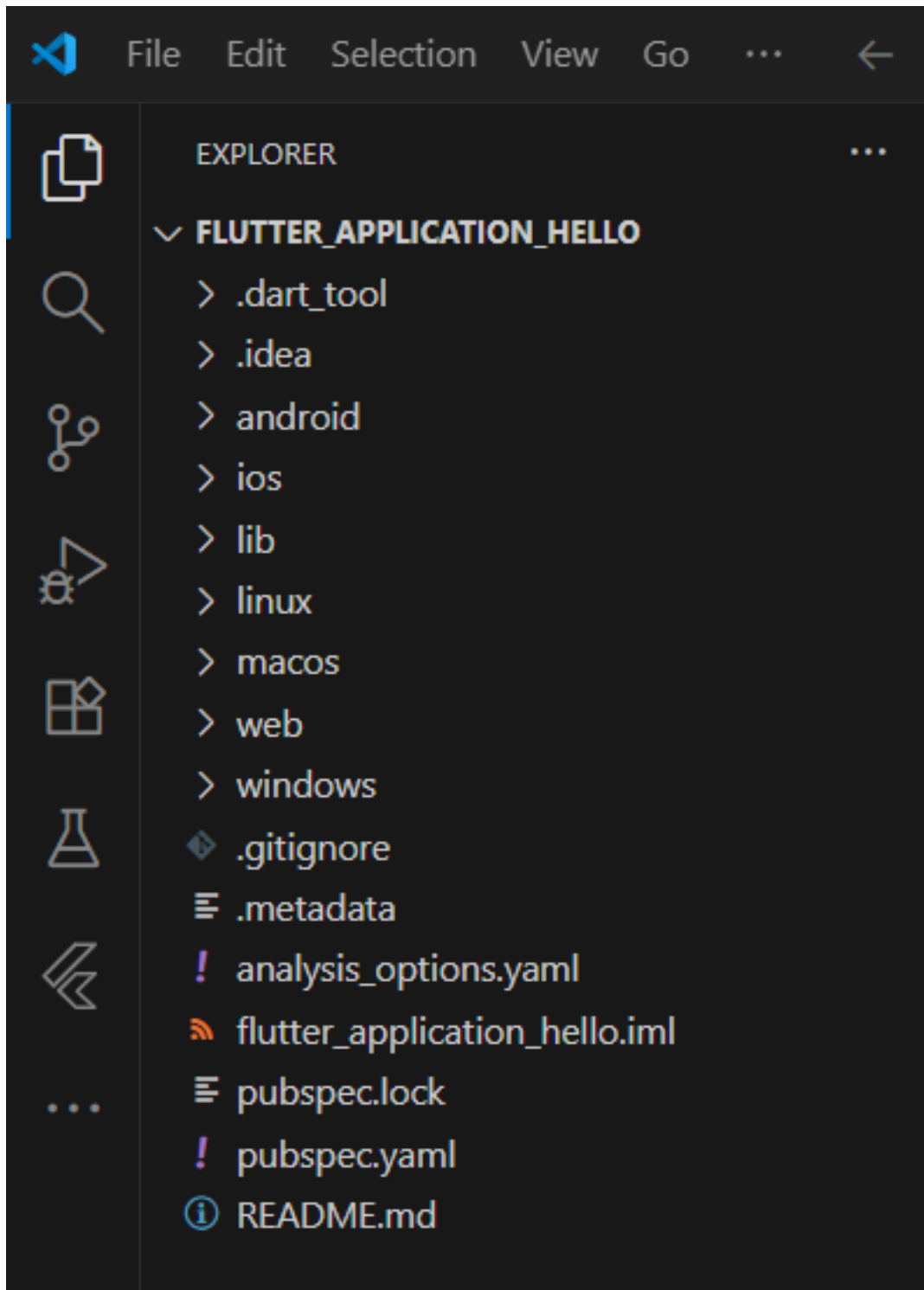
On donne le nom du projet : `flutter_application_hello`



Après on fait save dans bureau

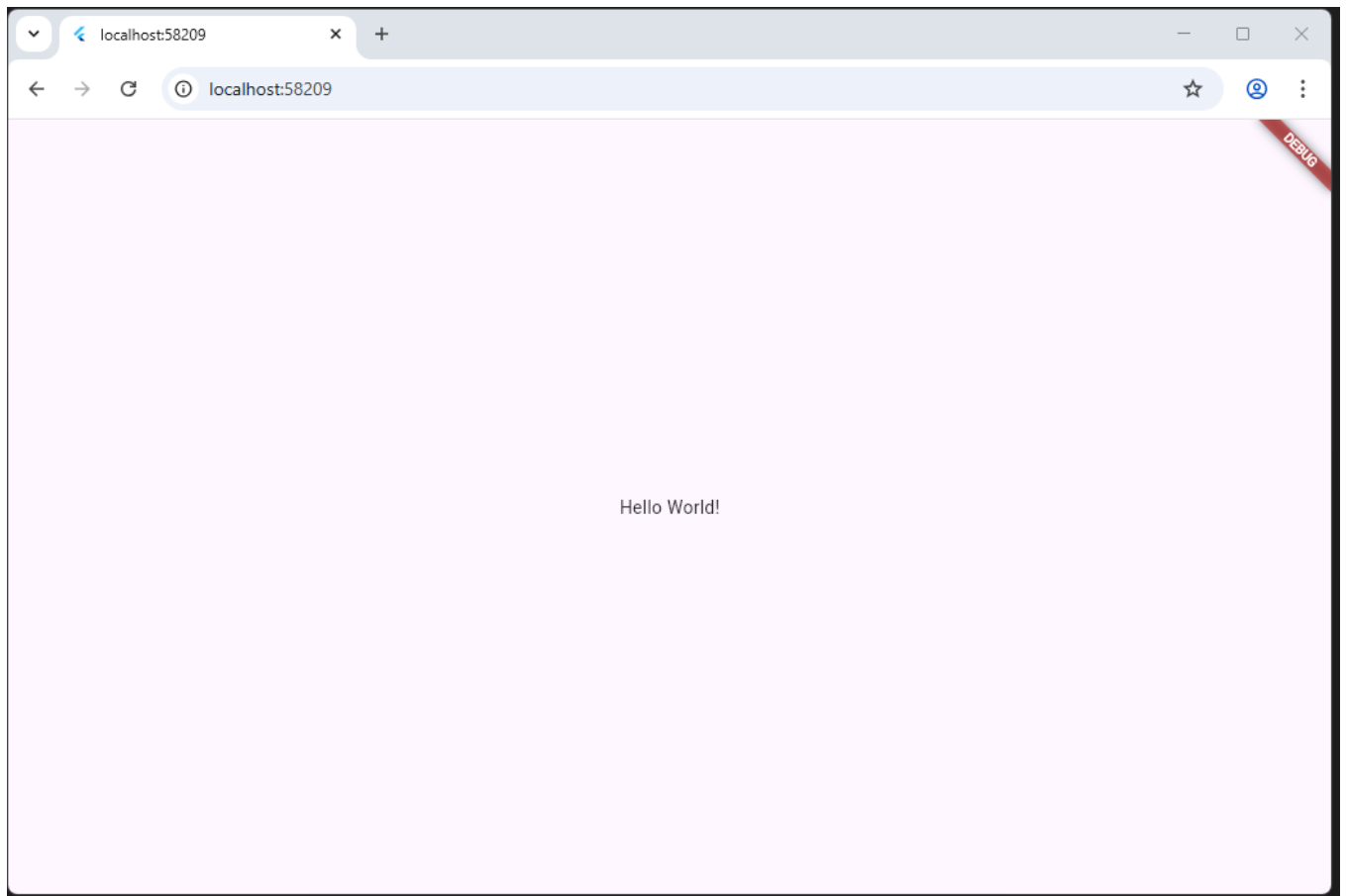
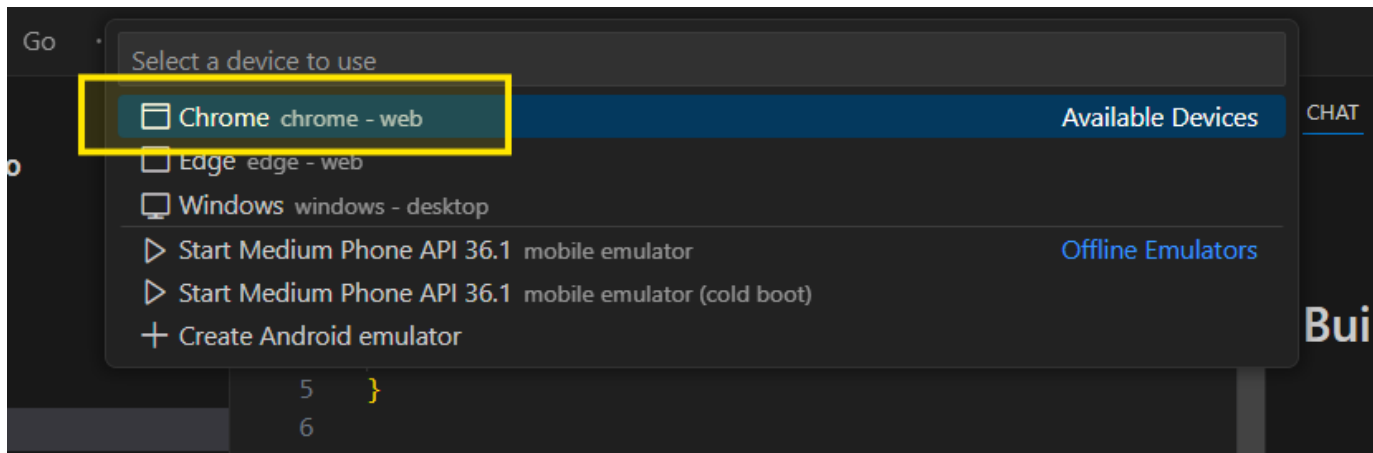
Étape 3 : Explorer la structure

Le fichier principal est lib/main.dart



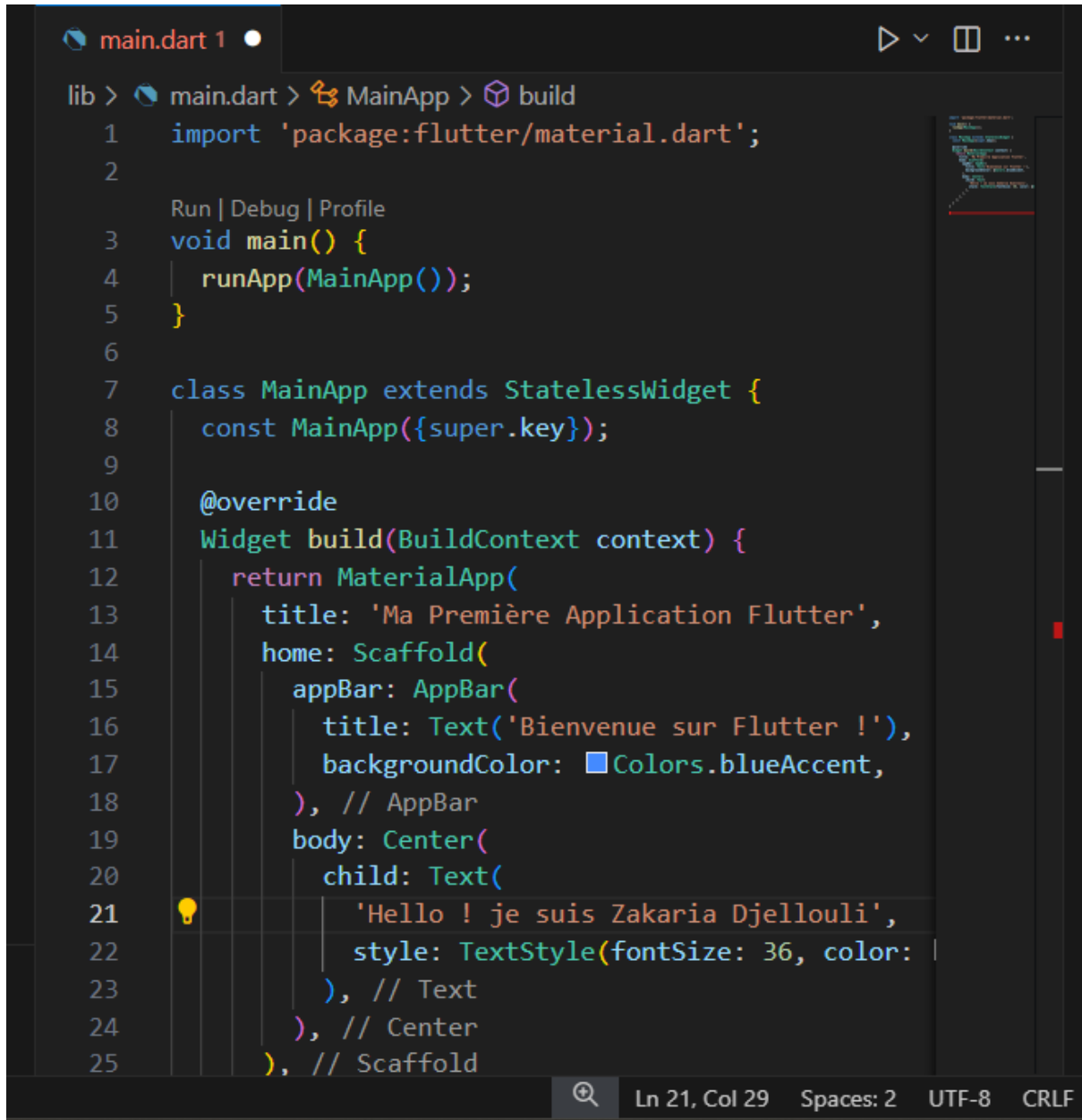
Étape 4 : Lancer l'application depuis VS Code

On fait Run après on choisit l'environnement : Chrome



Étape 5 : Modifier le code main.dart

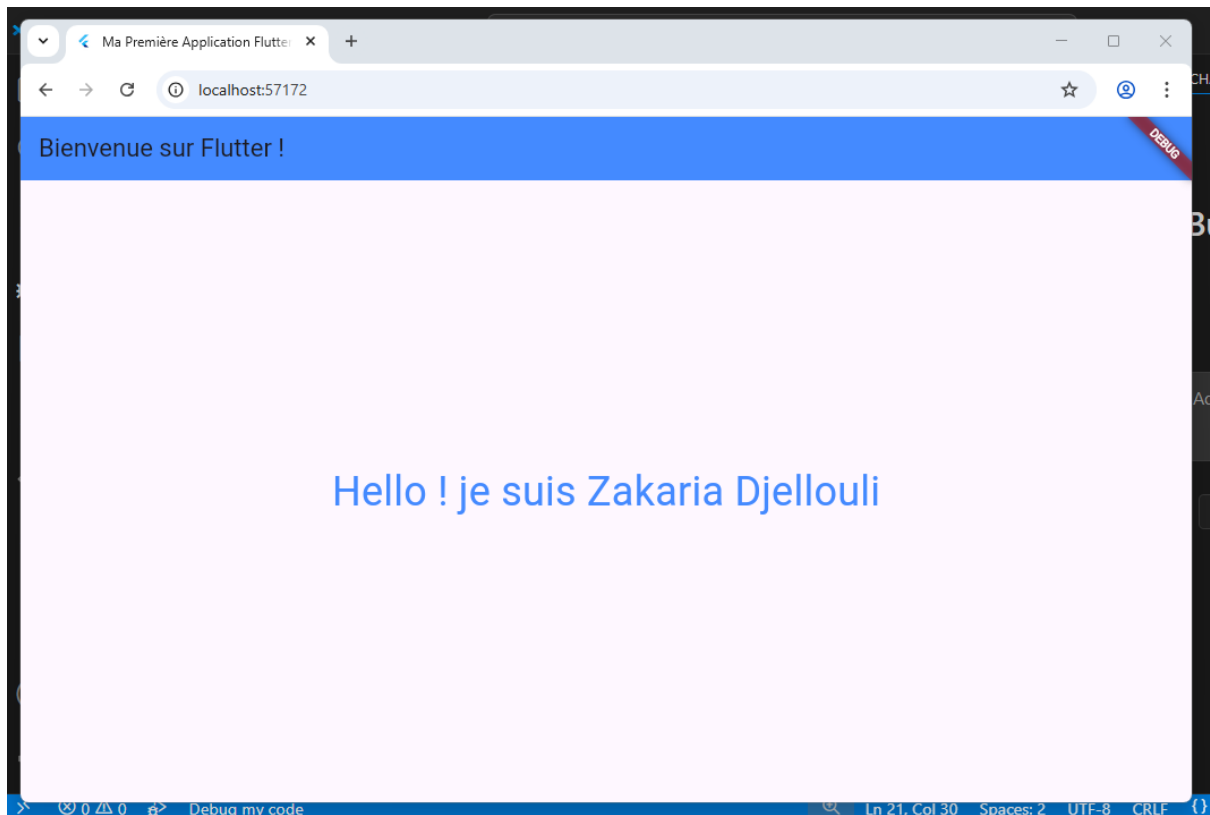
On ajoute un titre à la page, une barre d'application, un style au texte



```
lib > main.dart > MainApp > build
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  Run | Debug | Profile
4  void main() {
5    runApp(MainApp());
6  }
7
8  class MainApp extends StatelessWidget {
9    const MainApp({super.key});
10
11    @override
12    Widget build(BuildContext context) {
13      return MaterialApp(
14        title: 'Ma Première Application Flutter',
15        home: Scaffold(
16          appBar: AppBar(
17            title: Text('Bienvenue sur Flutter !'),
18            backgroundColor: Colors.blueAccent,
19          ), // AppBar
20          body: Center(
21            child: Text(
22              'Hello ! je suis Zakaria Djellouli',
23              style: TextStyle(fontSize: 36, color: |
24            ), // Text
25          ), // Center
26        ), // Scaffold
```

Étape 6 : Tester sur plusieurs environnements

Tester sur Chrome :



Tester sur Windows :

