



GooLink

Une Plateforme pour Relier les Joueurs et Clubs

Contexte du Projet

GooLink est une plateforme sportive innovante qui facilite la mise en relation entre **joueurs de football** et **clubs sportifs**.

Elle permet aux **joueurs** de valoriser leurs compétences et d'entrer en contact avec des **clubs** qui recrutent.

Quant aux **clubs**, ils peuvent explorer et recruter facilement des talents adaptés à leurs besoins.

L'objectif principal de GooLink est de créer un espace dynamique, interactif et sécurisé, où les utilisateurs peuvent échanger, publier du contenu et construire leur réseau sportif.

Types d'utilisateurs

La plateforme propose trois types de comptes :

Rôle	Description
Joueur	Utilisateur sportif souhaitant promouvoir son profil et rejoindre un club.
Club Admin	Responsable de club chargé de publier des offres et recruter des joueurs.
Administrateur	Gestionnaire global de la plateforme chargé de la modération et de la supervision.

Fonctionnalités détaillées

Fonctionnalités pour les Joueurs

- . **Inscription et Connexion** via formulaire sécurisé.
- . **Création de profil sportif** (compétences, expériences, poste, biographie...).
- . **Mise à jour du profil** à tout moment.
- . **Ajout d'expériences sportives passées** (clubs précédents, durée, poste joué...).
- . **Publication de contenu** : texte, images, vidéos.
- . **Interaction avec les publications** :
 - Liker une publication.
 - Commenter un post.
 - Répondre à un commentaire.
- . **Consulter les profils des clubs.**
- . **Envoyer des demandes d'adhésion** aux clubs.
- . **Système de messagerie instantanée** avec les utilisateurs suivis.
- . **Suivre / se faire suivre** par d'autres utilisateurs.

Fonctionnalités pour les Clubs (club_admin)

- . **Inscription et Connexion.**
- . **Création de profil club** : nom, logo, historique, région, catégorie, objectifs.
- . **Modification du profil club.**
- . **Ajout et gestion des titres et palmarès du club.**
- . **Publication d'annonces** de recrutement ou d'essai.
- . **Gestion des publications** (ajout, modification, suppression).
- . **Recherche de joueurs** avec système de filtre (poste, région, disponibilité...).
- . **Consultation des profils joueurs.**

- . **Envoi d'invitations** aux joueurs.
- . **Interactions avec les publications** : liker, commenter, répondre.
- . **Système de messagerie en temps réel.**

Fonctionnalités pour l'Administrateur

- **Gestion des utilisateurs** :
 - Visualiser tous les utilisateurs inscrits.
 - Supprimer ou désactiver un utilisateur.
 - Rechercher et filtrer les utilisateurs.
- **Modération du contenu** :
 - Supprimer une publication inappropriée.
 - Supprimer un commentaire signalé.
 - Consulter les signalements effectués par les utilisateurs.
- **Suivi de l'activité générale** :
 - Statistiques sur le nombre d'utilisateurs, publications, interactions, etc.
- **Gestion des tags (hashtags)** :
 - Création, édition, suppression de tags utilisés dans les publications.

Messagerie en temps réel

Implémentée avec Pusher et Laravel Echo.

Permet l'envoi et la réception de messages instantanés entre utilisateurs ayant une relation de suivi mutuel.

Messagerie en temps réel

Côté	Technologies
Frontend	HTML – Tailwind CSS – Blade (Laravel)
Backend	Laravel (PHP)
Base de données	PostgreSQL
Chat temps réel	Pusher + Laravel Echo

bonus

. système de notifications.