

TANTÁRGYAK

TANANYAGOK

PROJEKTEK

SZERVEROLDALI WEBPROGRAMOZÁS BEADANDÓ

BEADANDÓ KÉT FELVONÁSBAN

A feladatod az alábbi beadandó feladat megvalósítása. Az elkészült beadandókat a Canvas rendszeren keresztül kell majd beadni.

MODELLEK

- Az alábbi modelleket kell létrehozni a megadott mezőkkel és tulajdonságokkal.
 - Category
 - id
 - name (string)
 - timestamps
 - Item
 - name (string)
 - description (text)
 - price (double)
 - image_url (string, nullable)
 - timestamps
 - soft delete beállítása (ráér a 2. felvonásban)
 - Order
 - id
 - user_id
 - address (string, nullable)
 - comment (string, nullable)
 - payment_method (enum: CASH, CARD) (default: CASH)
 - status (enum: CART, RECEIVED, REJECTED, ACCEPTED)
 - received_on (datetime, nullable)
 - processed_on (datetime, nullable)
 - timestamps
 - OrderedItem
 - id
 - item_id
 - order_id
 - quantity (integer)
 - timestamps
 - User
 - id
 - •
 - is_admin (boolean)
 - .

RELÁCIÓK

- A modellek közötti relációk a következőképpen alakulnak:
 - Category N N Item
 - User 1 N Order
 - Order 1 N OrderedItem
 - Item 1 N OrderedItem

SZEREPKÖRÖK

- A szerepkörök a következők:
 - Vendég
 - Felhasználó
 - Admin

1. FELVONÁS

Határidő: 2020. 11. 15. 23:59

- Vendég:
 - Regisztráció (/register):
 - A vendég tudjon reigsztrálni az alkalmazásba. A regisztráció eredményeként egyszerű felhasználó jöjjön létre, az admint "rendszergazdai" eszközökkel lehessen csak hozzáadni, tehát pl. ha futtatjuk a seeder-t, akkor létrejön alapból egy admin fiók.
 - Bejelentkezés (/login):
 - A vendégnek legyen lehetősége bejelentkezni. Az elfelejtett jelszóra vonatkozó hivatkozás legyen eltávolítva a login oldalról!
 - Névjegy (/about):
 - Írja ki az alkalmazás nevét, alatta pedig a készítő adatait (név, neptun kód, email cím)
 - Főoldal (/):
 - Írja ki a következő adatok számát: felhasználók, kategóriák, item-ek
 - Menü (/menu):
 - Listázza ki valamilyen módon az item-eket (pl. card-ként)!
 - Minden item-hez tartozzon egy form, ami a következőképpen épül fel:
 - Egy számbevliteli mező, aminek a minimális értéke 1, az alapértelmezett értéke 1, és a maximális értéke 10.
 - Egy "Kosárba" nevű gomb.
 - Vendégfelhasználó esetén ennek a formnak minden eleme legyen disabled, és a hozzá tartozó route-ok is legyenek hitelesítéshez kötve!
- Felhasználó:
 - Menü (/menu):
 - Felül listázd ki valamilyen módon a kategóriákat (lehet badge, select, stb)
 - Ha a user kiválaszt egy kategóriát, akkor csak ahhoz a kategóriához adja be az item-eket (GET: /menu/category/{id})
 - Ha egy adott kategória van megnyitva, akkor is ugyanúgy jelenjenek meg felül a kategóriák, alatta pedig írja, hogy melyik kategóriához vannak éppen listázva az item-ek
 - Listázza ki valamilyen módon az item-eket (pl. card-ként)!
 - Az item-ek kategóriák szerint legyenek listázva, pl. kiírod a kategória nevét, és alatta listázod az oda tartozó item-eket.
 - Az item-hez tartozzon egy form, ami a következőképpen épül fel:
 - Egy számbevliteli mező, aminek a minimális értéke 1, az alapértelmezett értéke 1, és a maximális értéke 10.
 - Egy "Kosárba" nevű gomb, amire rákattintva adja hozzá az item-et a megadott mennyiségben és irányítson is át a kosárra, ami már úgy jelenjen meg, hogy az item hozzá van adva! (POST: /cart/add, az item id és a mennyiség request body-ban menjen át)
 - Teljesen opcionális, de lehet akár úgy is csinálni, hogy az itemnek legyen külön oldala, és onnan lehessen kosárba rakni, ne a card-ok közül (GET: /menu/item/{id})
 - Ha valamilyen validációs hiba történik, akkor az a Kosár oldalon jelenjen meg
 - Segítség, ötlet:

- Ha a kiválasztott item már bent van a kosárban, akkor csak a mennyiség növekedjen.
- Az Order-nek van CART állapota, és az Order egyértelműen hozzáköthető egy felhasználóhoz.
- Kosár (/cart):
 - Listázza ki a kosárban levő item-eket, hozzájuk a mennyiségüket és az árukat
 - Ha még nincs item a kosárban, akkor jelenjen meg erről egy üzenet vagy valamilyen értelmes visszajelzés a felhasználónak
 - Legyen az itemek mellett egy törlés gomb, arra kattintva pedig törölje a kosárból az adott item-et (POST: /cart/remove/{itemId})
 - Alul írja ki a teljes árat, tehát adja össze az itemek árát.
 - Legyen egy cím mező, az egyszerűség kedvéért ez csak egy szövegbeviteli mező, ahol megadja a user a szállítási címét. Ugyan a cím nullable, viszont a form-nál elvárjuk, hogy meg legyen adva, és csak így jöhet létre rendelés.
 - Legyen egy komment textarea, ahol megjegyzést lehet fűzni a rendeléshez, ez nem kötelezően kitöltendő mező.
 - Valamilyen módon ki lehessen választani a fizetés módját (készpénz vagy bankkártya).
 - A legvégén pedig legyen egy "Megrendelem", "Rendelés leadása", stb. nevű gomb (POST: /cart/send)
 - À kosár a beküldéskor legyen validálva:
 - A szállítási cím és a fizetés módjának megadása legyen kötelező
 - Üres kosarat ne lehessen elküldeni
 - A rendelés állapota a sikeres leadást követően RECEIVED legyen, a received_on mező pedig kapja meg az aktuális időt értékként
- Profil (/profile):
 - Írja ki az aktuálisan bejelentkezett user adatait (nevét, email címét, és szerepkörét (sima felhasználó / admin))
- Rendeléseim (/orders):
 - Listázza ki a userhez kapcsolódó rendeléseket
 - A rendelésnél látszódjon a rendelt dolgok listája, a teljes ár, valamint a rendelés állapota (feldolgozás alatt, elfogadva, elutasítva)

2. FELVONÁS

Határidő: 2020, 11, 29, 23:59

A második felvonáshoz az első felvonásban létrehozott alkalmazást és annak funkcióit kell továbbfejleszteni, kiegészíteni.

- Felhasználó:
 - Menü (/menu):
 - Listázza ki valamilyen módon az item-eket (pl. card-ként)!
 - Az item-hez jelenjen meg egy kép is, ha pedig nincs hozzá feltöltve kép, akkor egy default kép legyen ahelyett placeholder-ként
 - Rendeléseim (/orders):
 - A rendelésnél látszódjon a rendelt dolgok listája, a teljes ár, valamint a rendelés állapota (feldolgozás alatt, elfogadva, elutasítva)
 - Ha az item törölve van, akkor pirossal jelenjen meg a törölt item neve
- Admin:
 - Tudjon kategóriát létrehozni, szerkeszteni és törölni
 - Kategória létrehozó form: /admin/category/new
 - A kategória létrehozó form ide küldje el az adatokat: /admin/category/store
 - Kategória szerkesztő form: /admin/category/{id}/edit
 - A kategória szerkesztő form ide küldje el az adatokat: /admin/category/{id}/update
 - Kategória törlése: POST /admin/category/delete
 - Tudjon itemet létrehozni, szerkeszteni, törölni és visszaállítani
 - A logika ugyanaz, mint a kategóriánál, törölt itemet pedig ne lehessen szerkeszteni
 - Ha törölt item-et próbál szerkeszteni a felhasználó, akkor elég egy hibaüzenet, ami jelzi, hogy az item törölve van, de aki akarja, csinálhat egy például egy "Visszaállítás" gombot is, és az admin közvetlenül a hibaüzenetből vissza is tudja állítani az item-et
 - A visszaállítás route-ja ez legyen: POST /admin/item/{id}/restore

- Fontos, hogy ha az item a soft delete funkcionalitást használja, akkor "nem törlődik ki ténylegesen", csak kap egy deleted_at mezőt
- Rendelések kezelése (/admin/manage)
 - Az admin tudja kezelni a rendeléseket, ez azt jelenti, hogy amikor bejön egy rendelés, annak a status mezője RECEIVED lesz, és az admin dönti el, hogy elfogadja (ACCEPTED) vagy elutasítja (REJECTED) a rendelést (POST /admin/manage/accept/{orderId}) és (POST /admin/manage/reject/{orderId}). Ezt jelenti a feldolgozás, és ekkor kap értéket a 'processed_on' mező is (now).
 - Alapvetően a rendelések feldolgozása két oldalra bomlik:
 - Folyamatban levő rendelések (/admin/manage/received):
 - Azok a rendelések jelennek meg, amik még nem léttek feldolgozva (tehát elfogadva vagy elutasítva)
 - A rendelés mutasson egy hivatkozásra, amivel betölthető a rendelés "adatlapja":
 - Melyik user adta le (név, email)
 - Mikor
 - Tételesen miből, mennyit rendelt
 - Mi a megjegyzés, cím
 - Ezen az adatlapon legyen lehetőség egy rendelést elfogadni vagy elutasítani
 - Feldolgozott, már lezárt rendelések (/admin/manage/processed):
 - A már lezárt rendelések vannak itt.
 - Itt ugyanaz a logika, mint a folyamatban levő rendeléseknél, tehát megjelenik ugyanaz az adatlap oldal a rendelésre kattintva, annyi különbséggel, hogy alul nem 2 gomb van, hanem csak annyi, hogy a rendelés már fel lett dolgozva
- Nem probléma, ha az admin is tud rendelést leadni, de megcsinálhatod úgy is, hogy ne tudjon

TOVÁBBI KÖVETELMÉNYEK

- Ezek a követelmények mindkét felvonásra egyaránt vonatkoznak!
- Az alkalmazást Laravel 8 keretrendszerben kell megvalósítani.
- Az alkalmazást úgy kell elkészíteni, hogy a zip-ből kicsomagolva az alábbi parancsok kiadásával elinduljon:

```
composer install
npm install
npm run dev
php artisan migrate:fresh
php artisan db:seed
php artisan serve
```

- A felhasználói felület igényesen nézzen ki. Erre tökéletes valamilyen CSS framework és komponenskönyvtár, mi a Twitter Bootstrap használatát ajánljuk, amit a Laravel UI alapból biztosít, az órákon is azt használtuk.
- Az időzóna legyen magyarra állítva (config/app.php).
- A beküldött form-okat minden esetben validálni kell.
- Az alkalmazást úgy kell heállítani, hogy az SQLite adatbázist használjon, amit a database/database.db fájl kell, hogy biztosítson.
- Az alkalmazás legyen feltöltve adatokkal (seedelés), a felhasználói fiókok pedig az alábbiak legyenek, hogy ne kelljen minden alkalmazáshoz külön kikeresni, ki mit talált ki:
 - Admin: admin@szerveroldali.hu password
 - Felhasználók:
 - user1@szerveroldali.hu password
 - user2@szerveroldali.hu password
- Kötelező mellékelni a munka tisztaságáról szóló STATEMENT.md nevű nyilatkozatot, a részleteket lásd lentebb.

- **Tilos** mellékelni a **vendor** és a **node_modules** mappákat! Ne terheld a rendszert azzal, hogy feleslegesen 30-40 MB méretű beadandót adsz be! Mikor kijelölöd a becsomagolni kívánt állományokat, **hagyd ki** ezeket a mappákat!
- Canvas-ben az 1. és a 2. fázishoz is fel kell tölteni a beadandót, mivel úgy lesz értékelve!

SEGÍTSÉGKÉRÉS, KONZULTÁCIÓS ALKALMAK

Ha bárkinek kérdése van a beadandóval kapcsolatban, akkor keresse az oktatókat Teams üzenetben (Horváth Győző, Tóta Dávid).

Ezen felül az őszi szünetben, valamint az 1. és a 2. felvonás határidejének lejárta előtt is lesz egy-egy konzultációs lehetőség, amelyeknek a konkrét időpontját majd egyeztetjük a Teams csoportban. A konzultációk alkalmával szintén lehet kérdéseket feltenni, de próbálunk általánosan is segíteni.

HATÁRIDŐK, KÉSÉS

A beadandót igyekeztünk úgy kialakítani és olyan beadási határidőkkel ellátni, hogy azt mindenkinek legyen elegendő ideje rendesen, nyugodt körülmények között kidolgozni. Oszd be az idődet, ne az utolsó pillanatokra hagyd a feladatot!

A határidők lejárta után még van 2 hét türelmi idő, pontlevonásért cserébe. 1 hét késés -6 pont, 2 hét késés pedig -12 pont levonást jelent az adott felvonásból. Érdemes szem előtt tartani, hogy a 40% elérése kötelező a tárgy követelményei szerint.

A MUNKA TISZTASÁGA

Kérjük, hogy a saját érdekedben csak olyan munkát adj be, amit Te készítettél! A hasonló megoldások eredményes kiszűrése érdekében a beadott munkák szigorú, több lépcsőből álló plágiumellenőrzési folyamaton mennek keresztül. Ezen felül bizonyos gyanús esetben felkérhetünk arra, hogy védd meg szóban a munkád. Ezzel a módszerrel fel tudjuk mérni, hogy mennyire ismered, érted, valamint mennyire látod át azt a programot, amit beadtál.

A beadott feladatnak tartalmaznia kell egy STATEMENT.md nevű fájlt, a következő tartalommal (értelemszerűen az adataidat behelvettesítve):

Nyilatkozat

Én, <NÉV> (Neptun kód: <NEPTUN KÓD>) kijelentem, hogy ezt a megoldást én küldtem be a Szerveroldali webprogramozás Laravel beadandó feladatához.

A feladat beadásával elismerem, hogy tudomásul vettem a nyilatkozatban foglaltakat.

- Kijelentem, hogy ez a megoldás a saját munkám.
- Kijelentem, hogy nem másoltam vagy használtam harmadik féltől származó megoldásokat.
- Kijelentem, hogy nem továbbítottam megoldást hallgatótársaimnak, és nem is tettem azt közzé.
- Tudomásul vettem, hogy az Eötvös Loránd Tudományegyetem Hallgatói Követelményrendszere (ELTE szervezeti és működési szabályzata, II. Kötet, 74/C. §) kimondja, hogy mindaddig, amíg egy hallgató egy másik hallgató munkáját vagy legalábbis annak jelentős részét saját munkájaként mutatja be, az fegyelmi vétségnek számít.
- Tudomásul vettem, hogy a fegyelmi vétség legsúlyosabb következménye a hallgató elbocsátása az egyetemről.

A beadandót nem értékeljük, amíg a STATEMENT.md nincs mellékelve, vagy az egyedi azonosítók nincsenek benne átírva (név, neptun kód).

HASZNOS HIVATKOZÁSOK

Az alábbiakban adunk néhány hasznos hivatkozást, amiket érdemes szemügyre venni a beadandó elkészítésekor.

- Példaalkalmazás 1
- Példaalkalmazás 2
- Laravel nyelvi csomag magyarosításhoz
- Tantárgyi Laravel jegyzetek
 - Kimenet generálása
 - Bemeneti adatok, űrlapfeldolgozás
 - Adattárolás, egyszerű modellek
 - Relációk a modellek között
 - Hitelesítés és jogosultságkezelés
- Dokumentációk
 - Laravel dokumentáció
 - Laravel API dokumentáció
 - PHP dokumentáció
 - Bootstrap dokumentáció
- Programok, feilesztői eszközök
 - Automatikus PHP és Composer telepítő
 - Visual Studio Code
 - Live Share
 - Laravel Extension Pack
 - DB Browser for SQLite
- További CSS framework tippek
 - Fontawesome ikonkészlet
 - Material Bootstrap
 - Materialize
 - Bulma

CHANGELOG

- október. 31.
 - [Pótolva] A feladat elején az Order-ből lemaradt a processed_on mező.
 - [Új] Az Orderhez hozzá kell adni ezen felül egy received_on mezőt is, mivel ha CART statusba kerül, akár 1 héttel utána is le lehet adni rendelésként, ezért kell egy időpont, hogy konkrétan mikor lett leadva a rendelés.
 - [Javítva] Az Item és az OrderedItem között 1-N kapcsolat kell
 - [Pótolva] Amíg az Order CART-ként működik, a rendelés leadásához szükséges mezők lehetnek null/default értékűek (pl. address)
 - [Új] A Menü oldal elején listázni kell a kategóriákat, és biztosítani kell, hogy meg lehessen tekinteni az egyes kategóriákhoz tartozó item-eket.
 - [Új] A Menü oldalon az item-eket kategóriák szerint rendezve kell megjeleníteni.
 - [Új] Opcionálisan készíthető az item-nek saját oldal és onnan is berakható kosárba.
 - [Javítva] Az item kosárba rakásának útvonala megváltozott, hogy könnyebb legyen átadni a mennyiséget.
 - [Pótolva] Az admin route-oknál lemaradt a delete útvonal.
 - ÍÚj Az admin ne tudjon törölt item-et szerkeszteni.
 - [Pótolva] Ki lett emelve, hogy az admin route-oknál a restore POST.
 - [Új] A hivatkozások közé bekerült egy 2. példaprogram is.

© ELTE IK 2019. Powered by **Gumdrop** and **MDSS** Horváth Győző