SIPJABS : SISTEM PENGAWAKAN JABATAN STRUKTURAL DI UNIVERSITAS TELKOM

SIPJABS: CAREER MANAGEMENT SYSTEM IN TELKOM UNIVERSITY

PROYEK AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

Zakaria Wahyu Nur Utomo 6706170028 Elsa Jelista Sari 6706170016



FAKULTAS ILMU TERAPAN UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG 2020

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama : Zakaria Wahyu Nur Utomo Elsa Jelista Sari NIM : 6706170028 6706170016

Alamat : Mlese, Ceper, Klaten Candirejo, Ngawen, Klaten Email : zakarianur6@gmail.com firstjanuari@gmail.com

Menyatakan bahwa Proyek Akhir D3 RPLA ini merupakan karya orisinal kami, dengan judul:

SIPJABS : SISTEM PENGAWAKAN JABATAN STRUKTURAL DI UNIVERSITAS TELKOM

SIPJABS: CAREER MANAGEMENT SYSTEM IN TELKOM UNIVERSITY

Atas pernyataan ini, kami siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada kami apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap kejujuran akademik atau etika keilmuan dalam karya ini, atau ditemukan bukti yang menunjukkan ketidakaslian karya ini. Jika terbukti melanggar hal-hal di atas, kami bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan **Peraturan Akademik dan Kemahasiswaan Universitas Telkom** bagian **Kode Etik Mahasiswa** untuk pelanggaran akademik.

Bandung, 8 Juni 2020

Zakaria Wahyu Nur Utomo Elsa Jelista Sari 6706170028 6706170016

LEMBAR PENGESAHAN

SIPJABS : SISTEM PENGAWAKAN JABATAN STRUKTURAL DI UNIVERSITAS TELKOM

SIPJABS: CAREER MANAGEMENT SYSTEM IN TELKOM UNIVERSITY

Telah disetujui dan disahkan sebagai Proyek Akhir Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom Bandung

Disusun oleh:

Zakaria Wahyu Nur Utomo 6706170028 Elsa Jelista Sari 6706170016

Bandung, 8 Juni 2020

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Hetty Hidayati, S.Kom., M.T. NIP: 06750056

ABSTRAK

Banyak model seleksi yang dilakukan guna untuk menilai seseorang terutama ketika perusahaan mencari posisi jabatan diantaranya dengan melakukan assessment center dan mengisi formulir penilaian untuk setiap kandidat yang akan dicalonkan sebagai pemimpin dan staf. Banyak prosedur serta ketentuan yang harus dimiliki oleh calon pemimpin dan staf, baik itu manajer atau kepala bagian dan staf. Setiap orang yang terpilih berarti telah memenuhi ketentuan yang sudah ditetapkan perusahaan. Ketentuan dibuat berdasarkan kompetensi setiap bagian yang disusun dalam kamus kompetensi perusahaan. Melalui kamus kompetensi tersebut juga dapat dijadikan sebagai pedoman untuk bagian Sumber Daya Manusia dalam mencari pegawai yang berpotensi tinggi demi keberlangsungan perusahaan. Terdapat permasalahan belum adanya proses mekanisme penentuan kandidat yang tepat, apabila terdapat posisi yang digantikan atau kosong. Maka tidak adanya data pegawai yang akan dijadikan kandidat untuk mengisi posisi yang digantikan atau kosong tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan diatas, maka di rancang aplikasi "SiPJabS: Sistem Pengawakan Jabatan Struktural di Universitas Telkom" yang bertujuan untuk memperbaiki proses manajemen karir. Agar organisasi atau perusahaan memperoleh kandidat yang berkualitas. Dengan memberikan penerapan lebih kompetetif dan adil. Kemudian juga dapat menganalisis risiko, misalnya identifikasi pegawai yang berpotensi keluar. Maka dapat meningkatkan program pembelajaran dan pengembangan untuk kinerja dan mengembangkan kompetensi yang lebih baik di masa depan.

Kata Kunci: Pegawai, Perekrutan, Perusahaan

ABSTRACT

Many selection models are carried out in order to assess someone, especially when a company seeks positions such as by conducting an assessment center and filling out an assessment form for each candidate to be nominated as a leader and staff. Many procedures and conditions must be had by prospective leaders and staff, be it managers or division heads and staff. Every person chosen means fulfilling the conditions set by the company. Provisions are made based on the competence of each section compiled in the company competency dictionary. Through the competency dictionary, it can also be used as a guideline for the Human Resources section in looking for high-potential employees for the sustainability of the company. There is a problem that there is no mechanism for determining the right candidate, if there is a position that is replaced or vacant. Then there is no employee data that will be used as a candidate to fill the replaced or vacant position.

To overcome the above problems, the application design "SiPJabS: Structural Position Management System at Telkom University" aims to improve the career management process. So that the organization or company gets a high quality. By providing more competitive and fair application. Then it can also analyze risks, for example identification of employees who have the potential to leave. Then it can improve learning and development programs for performance and develop better competencies in the future.

Keywords: Employees, Recruitment, Companies

LEMBAR PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada **Allah** Subhanahu Wa Ta'ala. Alhamdulilahi robbil 'alamin, karena atas rahmat dan hidayah-Nya kami dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang sederhana ini dengan baik. Karya ini kami persembahkan untuk:

Ibu dan Bapak kami tersayang

Terimakasih atas segala pengorbanan, doa dan kasih sayangnya

Kakak, adik dan saudara – saudara kami yang tidak bisa disebutkan satu persatu Terimakasih atas segala kasih sayang dan dukungan yang diberikan

Teman – teman yang ada disekitar kami yang tidak bisa disebutkan satu persatu Terimakasih atas dukungannya, motivasi, semangat, persahabatan sekaligus persaudaraannya yang selalu membangun

Dosen Pembimbing kami ibu Hetti Hidayati, S.Kom., MT. Terimakasih atas bimbingannya dan arahannya selama ini.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah

melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Proyek

Akhir ini dengan baik. Adapun judul Proyek Akhir yaitu "SiPJabS: Sistem

Pengawakan Jabatan Struktural di Universitas Telkom".

Tujuan penulisan Proyek Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan

Diploma Tiga (D.III) Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Universitas Telkom.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan penelitian, obsevasi dan beberapa

sumber yang turut mendukung dalam penulisan ini. Penulis menyadari bahwa

tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka Proyek Akhir ini tidak

dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Proyek Akhir ini jauh dari kata sem-

purna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat

membangun yang lebih baik untuk generasi penerus kita.

Bandung, 8 Juni 2020

Zakaria Wahyu Nur Utomo Elsa Jelista Sari

6706170028

6706170016

vii

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PENGESAHAN

A]	BSTR	AK						iv
A]	BSTR	ACT						V
Ll	E MB A	AR PER	RSEMBAHAN					vi
K	ATA l	PENGA	NTAR				•	vii
D	AFTA	R GAN	ЛВAR					ix
D	AFTA	R TAB	EL					X
I	PEN	IDAHU	JLUAN					1
	1.1	Latar I	Belakang	 				1
	1.2	Perum	nusan Masalah	 				2
	1.3	Batasa	an Permasalahan	 				2
	1.4	Tujuar	n	 				3
	1.5	Metod	le Penyelesaian Masalah	 				3
	1.6	Pemba	agian Tugas Anggota	 	•	•	•	4
II	TIN	JAUAN	N PUSTAKA					5
	2.1	Teori A	A	 				5
	2.2	Teori I	В	 				5
	2.3	Teori (C	 				6
	2.4	Aplika	asi Serupa	 	•		•	7
II	I ANA	ALISIS	KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN					8
	3.1	Sistem	n Arsitektur	 				8
		3.1.1	Gambaran Umum Sistem	 				8
		3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	 				9
		3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	 				9
		3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	 				9

			ix
	3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	10
	3.3	Perancangan Model Program	10
		3.3.1 Use Case Diagram	11
		3.3.2 Use Case Skenario	11
	3.4	Perancangan Aplikasi	11
		3.4.1 Perancangan Antar Muka	12
		3.4.2 Perancangan Level Tinggi	13
IV	IMP	PLEMENTASI DAN PENGUJIAN	14
	4.1	Implementasi Aplikasi	14
	4.2	Pengujian Aplikasi	15
		4.2.1 Pengujian Alpha	15
		4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	16
		4.2.3 Pengujian Kesesuaian	16
		4.2.4 Pengujian Beta	17
	4.3	Diskusi Hasil Pengujian	17
V	KES	SIMPULAN DAN SARAN	18
	5.1	Kesimpulan	18
	5.2	Saran	18
LA	MPI	RAN A Evolved Packet Core (EPC)	19
	1.1	Architecture EPC by 3GPP	19
	1.2	Proposed a new architecture EPC	19
LA	MPI	RAN B Preservation Process for Cloud Forensics	21
	2.1	SHA-2 Hash Value of Gdrive Activities	21
	2.2	SHA-2 Hash Value of Onedrive Activities	22
	2.3	SHA-2 Hash Value of Box Activities	23
LA	MPI	RAN C Presentation Results for Box	24
	3.1	Box Analysis	24
	3.2	Box Testing	25

DAFTAR GAMBAR

2.1	Android 10	5
2.2	Firebase Prediction	6
2.3	Python Language	6
3.1	Low Level Design	8
3.2	Online shopping UML use case diagram example	11
3.3	Wireframe Design for Z-Apps	12
3.4	High Level Design	13
4.1	Paging Lib Android	14
4.2	Pengujian Gambar Pada Aplikasi Z	15
4.3	My Survey Results 2020	17
1.1	EPC architecture on LTE-A Networks	19
1.2	Proposed EPC version 2 architecture for 5G Networks	20

DAFTAR TABEL

2.1	Perbandingan Aplikasi Serupa	7
3.1	List Software and Hardware	10
2.1	Samples of Gdrive Acquisition Files	21
2.2	Samples of Onedrive Acquisition Files	22
2.3	Samples of Box Acquisition Files	23
3.1	The Results of Box analysis	24
3.2	Testing on Samsung Galaxy Note-2 (Box)	25
3.3	Testing on Samsung Galaxy S4 (Box)	25

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keberlangsungan perguruan tinggi Universitas Telkom tak akan lepas dari peran orang-orang yang bekerja didalamnya. Dengan struktur organisasi yang kompleks, menjadikan Universitas Telkom terdepan dibidangnya. Setiap pemegang jabatan memiliki peran yang penting dalam menunjang visi dan misi Universitas Telkom untuk mencapai tujuannya. Oleh karena itu, setiap orang yang terpilih untuk memegang jabatan penting di perguruan tinggi ini pasti memiliki kompetensi yang sesuai dengan apa yang diharapkan. Orang-orang tersebut dapat terpilih melalui tahap seleksi yang panjang, agar perguruan tinggi Universitas Telkom mendapatkan orang-orang terbaik untuk menjalankan tugasnya.

Banyak model seleksi yang dilakukan untuk menilai seseorang terutama ketika perusahaan mencari seorang pemimpin dan staf, diantaranya dengan melakukan assessment center dan mengisi formulir penilaian untuk setiap kandidat yang akan dicalonkan sebagai pemimpin dan staf. Banyak prosedur serta ketentuan yang harus dimiliki oleh calon pemimpin dan staf, baik itu manajer, kepala bagian, kepala urusan, sekretaris atau staf. Setiap orang yang terpilih berarti telah memenuhi ketentuan yang sudah ditetapkan perusahaan. Ketentuan dibuat berdasarkan kompetensi setiap bagian yang disusun dalam kamus kompetensi perusahaan. Melalui kamus kompetensi tersebut juga dapat dijadikan sebagai pedoman untuk bagian Sumber Daya Manusia dalam mencari pegawai yang berpotensi tinggi demi keberlangsungan perusahaan.

Masalah yang paling banyak dijumpai pada suatu perusahaan yaitu berkaitan dengan pencarian kandidat yang sesuai dengan job description. Banyak kandidat memiliki skill yang sama dengan kandidat lainnya, namun perusahaan mencari kandidat sesuai dengan requitment yang telah ditetapkan pada perusahaan. Dengan begitu, proses filtering akan membutuhkan waktu yang lama, jika job description tidak cepat ditemukan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, proses filtering akan dipindahkan dengan aplikasi "SiPJabS: Sistem Pengawakan Jabatan Struktural", yang diharapkan dapat membantu penemuan kandidat yang sesuai dengan requitment yang sudah ditetapkan oleh perusahaan.

Terdapat permasalahan belum adanya proses mekanisme penentuan kandidat yang tepat, apabila terdapat posisi yang kosong. Maka tidak adanya data pegawai yang akan dijadikan kandidat untuk mengisi posisi yang kosong tersebut, sehingga perlu dirancang sistem yang mampu mengidentifikasi sesuai kebutuhan posisi yang diinginkan. Yang kemudian hasilnya akan disesuaikan dengan job description yang dibutuhkan oleh perusahaan. Dengan cara ini, manajer di perusahaan dapat menentukan profil pegawai yang tepat sesuai requitment yang sudah ditetapkan oleh perusahaan.

Untuk mengatasi permasalahan di atas, kami merancang Proyek Akhir ini dengan membuat aplikasi staffing karir yang bertujuan untuk untuk mengelola proses pencarian kandidat yang akan dicalonkan sebagai pemimpin dan staf, agar perusahaan memperoleh kandidat yang memenuhi ketentuan yang sudah ditetapkan perusahaan dengan menerapkan penilaian yang lebih lengkap dan adil. Diharapkan dengan adanya sistem ini, manajer mampu menganalisa kebutuhan program pengembangan kompetensi Sumber Daya Manusia yang lebih baik di masa depan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- 1. Bagaimana proses pengisian posisi jabatan yang tepat?
- 2. Bagaimana cara pencarian data kinerja pegawai yang sesuai requitment?
- 3. Bagaimana proses *filtering* berjalan efektif

1.3 Batasan Permasalahan

Batasan masalah yang terdapat dapat dari perumusan masalah adalah sebagai berikut:

- Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pengguna yang bertugas mengelola sistem filtering yaitu pegawai Direktorat Sumber Daya Manusia Telkom University.
- 2. Penilaian kinerja ini dibangun dengan menggunakan sistem berbasis web
- 3. Setiap pemilihan jabatan memiliki parameter berbeda, yang mengacu pada metode penilaian.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari perancangan Proyek Akhir ini adalah:

- 1. Membangun aplikasi pengawakan jabatan struktural yang bertujuan untuk mengelola proses pencarian kandidat yang akan dicalonkan sebagai pemimpin dan staf, agar perusahaan memperoleh kandidat yang memenuhi ketentuan yang sudah ditetapkan perusahaan dengan menerapkan penilaian yang lebih lengkap dan adil. Diharapkan dengan adanya sistem ini, manajer mampu menganalisa kebutuhan program pengembangan kompetensi Sumber Daya Manusia yang lebih baik di masa depan.
- Adanya sistem pengawakan jabatan struktural, user dapat menggunakan aplikasi setiap saat untuk mencari kandidat dan mengisi posisi yang kosong karena menggantikan pekerjaan lama yang telah berhenti dikarenakan pensiun, meninggal, mengundurkan diri atau diberhentikan karena suatu kebijakan tertentu.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metodologi untuk menyelesaikan masalah diatas adalah sebagai berikut :

1. Tahap studi literatur

Tahap pertama ini dilakukan dengan cara mencari, menganalisa dan mempelajari informasi yang berhubungan dengan Proyek Akhir. Topik yang berhubungan antara lain:

- (a) Data pegawai secara lengkap.
- (b) Data posisi yang mencari kandidat calon pemimpin.

Serta teori lain yang berhubungan dengan pengembangan aplikasi. Referensi dapat dicari melalui buku, jurnal, paper, dan media lainnya baik daring maupun luring

2. Tahap pencarian dan pengumpulan data

Pencarian dan pengumpulan data yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi ini seperti data yang terdapat pada I-GRACIAS dan data yang terdapat pada Sumber Daya Manusia.

3. Tahap perancangan sistem

Perancangan sistem aplikasi ini dimulai dengan perancangan mockup atau desain UI aplikasi dan UX aplikasi serta merancang database dan kerangka program yang akan digunakan.

4. Tahap implementasi

Tahap ini dilakukan realisasi dari perancangan sistem yang telah dibuat, seperti membuat prototype dan UI dari aplikasi, pembuatan database dan aplikasi yang sudah direncanakan pada tahap perancangan sistem.

5. Tahap pengujian dan analisis

Pengujian dan analisis ini dilakukan apabila aplikasi sudah selesai dibuat dan sesuai dengan rancangan sistem yang sudah tertulis. Di tahap ini juga dilakukan analisa permasalahan yang terjadi di aplikasi sebelum aplikasi di luncurkan dan digunakan oleh pengguna.

6. Tahap pembuatan laporan

Tahap terakhir ini bertujuan untuk membuat dokumentasi hasil penelitian dalam bentuk laporan Proyek Akhir. Laporan Proyek Akhir akan menjelaskan apapun yang berhubungan dengan perancangan dan pengujian aplikasi.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Pembagian tugas untuk Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Zakaria Wahyu Nur Utomo

Peran : Active View Developer

Tanggung Jawab:

- (a) Merancang modul active view
- (b) Menyelesaikan modul active view

2. Elsa Jelista Sari

Peran : Pasive View Developer

Tanggung Jawab:

- (a) Merancang modul pasive view
- (b) Menyelesaikan modul pasive view

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Teori A

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper. [?,?,?]



Gambar 2.1: Android 10

2.2 Teori B



Gambar 2.2: Firebase Prediction

2.3 Teori C



Gambar 2.3: Python Language

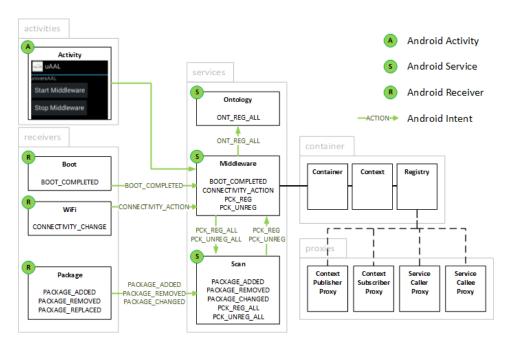
2.4 Aplikasi Serupa

Tabel 2.1: Perbandingan Aplikasi Serupa

Penulis	Aplikasi	Fitur yang ditawarkan
[?]	Aplikasi-A	n and p
[?]	Aplikasi-B	p and q
[?]	Aplikasi-C	q and r
[?]	Aplikasi-D	r and s
[?]	Aplikasi-E	s and t

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN

3.1 Sistem Arsitektur



Gambar 3.1: Low Level Design

3.1.1 Gambaran Umum Sistem

3.1.2 Target Pengguna Aplikasi

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

3.1.4 Diagram Alir Aplikasi

ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem

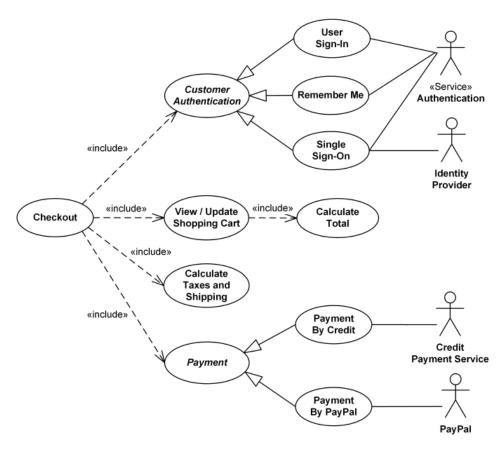
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

Tabel 3.1: List Software and Hardware

Software	Hardware
Microsoft Windows 10	Processor minimal Intel Core i3
Android 7.1.2 (Nougat)	RAM 4 GB
Unity 3D 2018.2.4f1	Hard disk 500 GB
Vuforia SDK 6-2-6	Smartphone Android
Figma	Kamera minimal 5 MP

3.3 Perancangan Model Program

3.3.1 Use Case Diagram

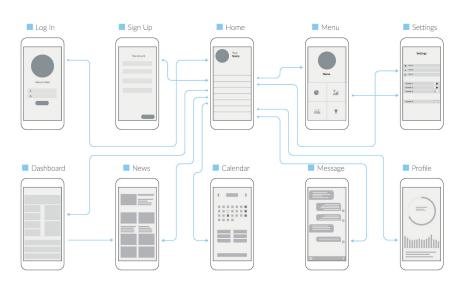


Gambar 3.2: Online shopping UML use case diagram example

3.3.2 Use Case Skenario

3.4 Perancangan Aplikasi

3.4.1 Perancangan Antar Muka



UX Flow - Wireframe Design

Gambar 3.3: Wireframe Design for Z-Apps

Server Back-End Application Update Delete Front-End Application Google Maps API Android

3.4.2 Perancangan Level Tinggi

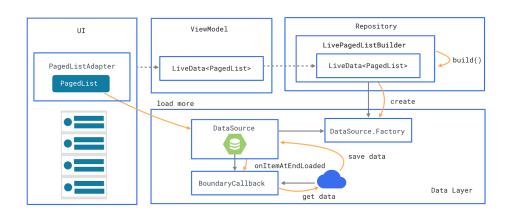
Device

Gambar 3.4: High Level Design

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Aplikasi

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.



Gambar 4.1: Paging Lib Android

tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

4.2 Pengujian Aplikasi

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.



Gambar 4.2: Pengujian Gambar Pada Aplikasi Z

4.2.1 Pengujian Alpha

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor

sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

4.2.2 Pengujian Fungsionalitas

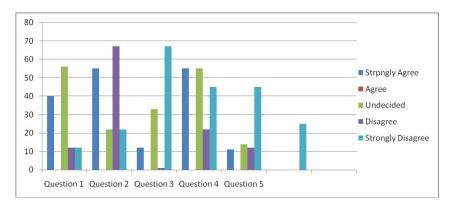
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

4.2.3 Pengujian Kesesuaian

4.2.4 Pengujian Beta

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

4.3 Diskusi Hasil Pengujian



Gambar 4.3: My Survey Results 2020

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

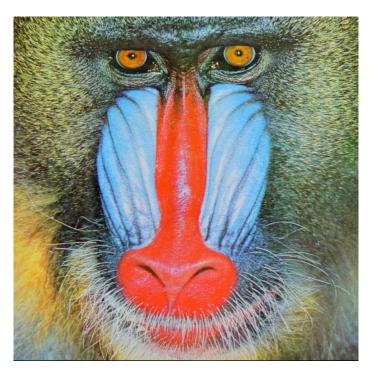
5.1 Kesimpulan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

5.2 Saran

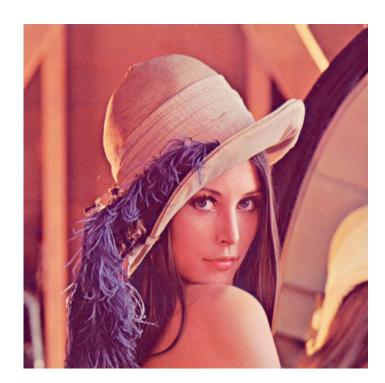
LAMPIRAN A EVOLVED PACKET CORE (EPC)

1.1 Architecture EPC by 3GPP



Gambar 1.1: EPC architecture on LTE-A Networks

1.2 Proposed a new architecture EPC



Gambar 1.2: Proposed EPC version 2 architecture for 5G Networks

LAMPIRAN B PRESERVATION PROCESS FOR CLOUD FORENSICS

2.1 SHA-2 Hash Value of Gdrive Activities

Tabel 2.1: Samples of Gdrive Acquisition Files

Ž	User Activity	Activity Directory	SHA Hash Value (256 bits)
_	Install data-1	data/app/com.google.android.apps.docs-1.apk	26d98e49706bb80abaa6e7a9d284d67fc8aefd087a10a6aec3c212cea4e1ddd1
2	Install data-2	data/dalvik-cache/data@app@com.google.android.apps.docs-1.apk@classes.dex	9455a8fd8c43fc5363419cfc3fc35d14e2f7046cc3c442a944bc6ad135e2f394
8	Signup Data-1	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	12b6d89102127aafdcf9d2fa94cf81474a5144eff471c73a2d954df2fc166428
4	Signup Data-2	data/data/com.google.android.apps.docs/files/gaClientId	a4c3beefea9b6dd834db78900772db189539a59cb19ea9d5de38cf0a0f4b5ea5
2	Logout Data-1	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	e77b8ba8b888811902ccb6391d6278565f2991c56d7dc81541ff9893a9094fbb
9	Logout Data-2	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/google_analytics_v2.db	99e62c8758d099e6764bbff9de400403742524d2c9153ff6f0649c7f2bbda7e8
7	Login Data-1	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	e798896e7f87f7d96863e379b13045a22007cb5af3760fe874346f1063dc3e27
∞	Login Data-2	data/data/com.google.android.apps.docs/files/gaClientId	bd8c601729889828803ca740190b9f0fcca3ef8b10be1c225f0777238ec18853
6	Upload Data	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	13e510398106d51bb363f3fce90224113015742b5eac3520c92758d258e3ef6d
10	Upload Data	data/data/com.google.android.apps.docs/files/fileinternal/	142e1d688ef0568370c37187fd9f2351d7ddeda574f8bfa9b0fa4ef42db85aa2
=	Download Data-1	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	7c29e7d52d96851105cccfb9f4168b6de811393e29b5aea7aa9f3843d99436ba
12	Download Data-2	data/data/com.google.android.apps.docs/files/fileinternal/	a26d58a426125edd723e0d5e25f2a3c3da22a703bb6e30ff376a62a8c06bd472
13	Operation File Data (Open)	data/data/com.google.android.apps.docs/app_webview/Cache/	d649e8aeba9cec92e0978a562b732ebbf1e4b112e44f6d3aaa50ce459b9ce47e
14	Operation File Data (New Folder)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	6c70a911ff365c3a07427b56546ca8410f994d17eac2c11d6216652ac149c09c
15	Operation File Data (New File)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	360f99105dbe6f4d458dd16c6a41f51bcf7e4531c86cd68710b1e0ffd65212ce
16	Operation File Data (Move)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	473847fc0982ebc9ea8a6d5f35970bd7283410fc908c228dff9b622b6c1ccab3
17	Operation File Data (Copy)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	20aa0b703c2c68e0c7ce6610702ad0f3f84f0f0766968bda20e66a821625771f
<u>8</u>	Operation File Data (Rename)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	7036ba6e0b021ed5c9f5fc3e928641d91ada195be8e6cfff569b37afbb6bcd4d
19	Operation File Data (Share)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	87eaeebe3e7782ed2bc94b5f5f2b5ac56b9959e457a5dc9a5fe009173f2ed599
20	Operation File Data (Delete)	data/data/com.google.android.apps.docs/databases/DocList.db	a122ceaec10d4896122a32615201cc44964e28cbf6d943961f14005c5f0fb228
21	Uninstall Data (remaining-1)	mnt/shell/emulated/0/Download/com.google.android.apps.docs-2.2.183.17.	26d98e49706bb80abaa6e7a9d284d67fc8aefd087a10a6aec3c212cea4e1ddd1
		33-APK4Fun.com.apk	
22	Uninstall Data (remaining-2)	data/media/0/Download/com.google.android.apps.docs-2.2.183.17.33-APK4Fun.	26d98e49706bb80abaa6e7a9d284d67fc8aefd087a10a6aec3c212cea4e1ddd1
		com.apk	

2.2 SHA-2 Hash Value of Onedrive Activities

Tabel 2.2: Samples of Onedrive Acquisition Files

_ 9	User Activity	Activity Directory	SHA Hash Value (256 bits)
	Installation	data/app/com.microsoft.skydrive-1.apk	9d42ea40371a241674b40844eef66a4dde93e2f95d8ab8b529b492424bfe8973
61	Signup Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	9a7e55b105c5c74b5d4521642d422dbb6c096c676e84403f63067d739811c164
	Signup Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	32a243dfa2c752da7e3c879517fcbe1491ffaf1ce501e8fe6890a68758cc6dfa
	Sign in Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	a8edd22e5fbcdf7ba3976768ac6de87259b51277b0f3e6604f6fa51136129c9e
	Sign in Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	8b804bcdd5dd5c51a21d4e6741e14e73b72dfbe196c2035162000be8cfb0c8be
	Sign out Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	49182990dc61a0ba21d13bb5f8a382834f73edfb370cec7a51758448de9c65bd
	Sign out Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	c8303ee41e9a10d6cef397c7e8c5788f3f6c9debb1d365937f9a8ef6ec02aea7
~	Upload Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	0514ad323bce14e07cefd1a7e5343089274ea884b8d71215607e07c185b47476
	Upload Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	e55b0761c2e57b34a6e7f0b88f14b07d6c671854dfc7ef3c0db3adb79b172e7d
e	Download Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	0825cca4592ef06ad0db5afec75bfc8a05f1d812c7810aa6d819e7fdd3dddfa0
=	Download Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	4dd1b205447a44fc948d943642e29d1678e35259b300227365c3c5dfafcfdf51
2	Open file-cache-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/cached_files_md.db-journal	88755101b971d694b582122f1d6c26adc6e6399905bbd960198761703436ce95
3	Open file-cache-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/cached_files_md.db	19d1142bc335515e886c90765ef7efb6810994d42b5f9a41735dd994062d2bd4
4	Making a new folder	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	fc0c8c22b939a00a5b164ae0c2a60bc40e2e3c1565763caae260a4294e0f17ac
2	Making a new folder	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	72751492bf1f36879206c0dc9090df055566914a03955ed13450af1e3567abf6
9	Renaming Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	ba8f10b35c1c86e2eb2d64200e6c9368f9d050a1691c848213ef34eef834a4c1
1	Renaming Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	b5605ee9c2916562cc866bc8384b4f7923a05e3656502f5ac6b0867be9e43d8b
∞	Moving Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	b9643de11bf14edd81b17a5bee6a1dcdfdc15966a4a9e596d85b490481628d6a
6	Moving Database-2	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	7d487e59e5249a2e948a18560cc9dea364089855a91033b61d89b5bfa594bcec
02	Sharing a file	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	c09e7e6160fda7d4a961aab3ccb9a5d78eb2add70057c62b0629abfcb5910de7
12	Sharing a file	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	b0b23ad48fa0c692956ce1b72f13caa81cd324fb0d9ca054d71748efd3a36e54
22	Deleting Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata-journal	84129c18f6655234553ae6ddbeb4bbf8164054c7001ce94d01ec9493e6414eb9
23	Deleting Database-1	data/data/com.microsoft.skydrive/databases/metadata	c2049d1a163c09f01d573538f6efa201374dbc00e1e1b33245aaee072e90427c
42	Uninstall (Remaining-1)	data/data/com.android.vending/cache/thmb_com.microsoft.skydrive	d4f723504186c51f47ced7defb8d5318824ac882e8a6eb03f589b6b2a9b4afeb
52	Uninstall (Remaining-2)	data/com.microsoft.skydrive/files/.TwitterSdk/cl/com.crashlytics.sdk.	5023665f370687000e12479a3c7bd1a7b7f8c6bf572fdcf1b44515f9bf56e63b
		android/session_analytics.tap	

2.3 SHA-2 Hash Value of Box Activities

Tabel 2.3: Samples of Box Acquisition Files

Š	User Activity	Activity Directory	SHA Hash Value (256 bits)
_	Installation-1	data/app/com.box.android-1.apk	bead950d0c99101925a1a839580b60b04687235427c8887da7e0e7937b52c9b9
2	Installation-2	data/com.box.android/shared_prefs/GLOBAL.xml	d5361d29d3557434b5bf9bda028500c888d7b90479ff6928b03f7fd3cb35aecd
8	Installation-3	data/com.box.android/shared_prefs/device.xml	b76cf6ed764e037fcef9d014c4a50c6c2971eacedbcd59c4edba969df213c147
4	Sign up-1	data/data/com.box.android/app_webview/Cookies	525395b456ef11e1dfbff4ae13ab388602aa53d11a2aadc09fad0bb0df8311cf
5	Sign up-2	data/com.box.android/cache/com.android.opengl.shaders_cache	9df77d8f22829e9e61e0dd0d270e41245ba498cb7e4a626b902d1f43c1f15baa
9	Login-1	data/data/com.box.android/shared_prefs/GLOBAL.xml	e57ac07532ad85817e58804c6e0c58723de353fcfd7a5fa4e806c8c04c2a5d88
7	Login-2	/data/data/com.box.android/shared_prefs/myPreference238627201.xml	3f5f0e0b9d137d7cbe10ccc3e011d82b0d48008d37966aa3dadd9d6d16896d9b
∞	Upload	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	165930875e447762026cdd9b584e25ba0e79a58b04a307e3eecd29302b70344c
6	Download	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	7b285097c76df629a627a71f5e0550bab4419ecb87f0d79b8af2d01d845967c0
10	Download file-1	mnt/shell/emulated/0/Android/data/com.box.android/238627201/cache/dl_	459a101e140903db92fbca26ffbb1ea98ac226c065eddd1bfabf06072eb1c461
		cache/30733827613	
=	Download file-2	<pre>mnt/shell/emulated/0/Android/data/com.box.android/238627201/cache/dl_ cache/30733826851</pre>	445f8d42018bca9a59036ffffb86406a5d2195aa0542d67c7bfd098c8d0737e3
12	Open a file	data/data/com.box.android/files/previews/preview_30733826851_1_ 7b685782a83b2bda324ccd07377894ed4f806273.pdf	1ca32f7661f6419d46c5181c0bd0d1264fef24c4abba744fa2173cc6eb39d563
13	Making a new folder	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	58ee260478f16991a6a5df8116cbff58ca5afabf30c02fdb2fb230a332a21410
14	Making a new file	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	b18e9131b49c93cefb648ea5628a83be5d6cdb6fa597adb9532ee2072d297cbb
15	Moving a file	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	a08bf1668494ecb1c445efea44980e41a9d49376c7b7d4c0f5caa67609242ead
16	Copying a file	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	9cf07792a5f33b6fe1b9c7b1142313077ccb8f7a4c0c7659980209a69f1711ce
17	Renaming a file	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	441098719616d333645d5941b0e083ddc097ef0b70adab726ba3d205700b2ea0
18	Sharing a file	data/data/com.box.android/databases/google_analytics_v4.db	1b89a68e350c1cf5661b8fde4136c4b1bba398fb6010015dab11c28e65cf8038
19	Deleting a file	data/data/com.box.android/databases/BoxSQLiteDB_238627201	d7c95a8518f624cd6fb09b1d806b6d4e98f2e558deaa10290fc6d5c2924d5b47
20	Logout	data/data/com.box.android/shared_prefs/GLOBAL.xml	4c20ae16eaef09926283504d00d1701859546a85e69b89229f87cb3522c29ac2
21	Uninstall (Remaining-1)	data/media/0/.box/install	9ebbf47073a08448a0da91587a02d10348a1e9c37f330f522ea5e46c3f47bc5b
22	Uninstall (Remaining-2)	data/media/0/.boxinstall/abpercentile	e28f007cfc6f4bd77321eaaebe82723da5a44443c5382c28bdc9ea3ecc9b1c4b

LAMPIRAN C PRESENTATION RESULTS FOR BOX

3.1 Box Analysis

Tabel 3.1: The Results of Box analysis

No	Activity	Path	Information
1	Install data	data/app/com.box.android-1.apk	-
2	Sign up Data	data/data/com.box.android/app_	Date and time information using adb
		webview/	logcat.
3	Login Data	data/data/com.box.android/shared_	Username used for login.
		prefs/GLOBAL.xml	
4	Upload Data	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with
		databases/BoxSQLiteDB_ID	information of the date of upload.
5	Download Data	mnt/shell/emulated/0/Android/data/	Files that have been downloaded by the
		com.box.android/ID/cache/dl_cache/	user. This file can be accessed directly.
6	Operation File Data	data/data/com.box.android/files/	Files that have been previewed by the
	(Open)	previews	user. This file can be accessed directly.
7	Operation File Data (New	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with
	Folder)	databases/BoxSQLiteDB_ID	information of date of the file modifica-
			tion.
8	Operation File Data (New	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with
	File)	databases/BoxSQLiteDB_ID	information of date of the file modifica-
			tion.
9	Operation File Data	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with
	(Move)	databases/BoxSQLiteDB_ID	information of date of the file modifica-
10			tion.
10	Operation File Data	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with
	(Copy)	databases/BoxSQLiteDB_ID	information of date of the file modifica-
11	O C FI D C		tion.
11	Operation File Data (Re-	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with information of date of the file modifica-
	name)	databases/BoxSQLiteDB_ID	
12	One metion Eile Dete	1.1./1.1./	tion.
12	Operation File Data (Share)	data/data/com.box.android/	List of files uploaded by the user with information of date of the file modifica-
	(Snare)	databases/google_analytics_v4.db	tion.
13	Operation File Data	data/data/com.box.android/	List of files deleted by the user with in-
15	(Delete)		formation of date of the file modifica-
	(Delete)	databases/BoxSQLiteDB_ID	tion.
14	Logout Data	data/data/com.box.android/	Date and time information using adb
14	Logoui Daia	data/data/com.box.android/ databases/BoxSQLiteDB_ID	logcat.
15	Uninstall Data	databases/BoxsQLItebB_ID data/media/0/.boxinstall/	Date and time information using adb
13	Omnstan Data	data/media/U/.DOXINStall/	
			logcat.

3.2 Box Testing

Tabel 3.2: Testing on Samsung Galaxy Note-2 (Box)

No	Inquiry / Operation	Found (yes /	Description
		no)?	
1	Is there any file in "data/app/com.box.android-1.apk"?	Yes	(install data)
2	Are there any files in directory "data/media/0/	Yes	(uninstall data)
	.boxinstall/"?		
3	Are there any files in path "data/data/com.box.android/	Yes	(signup data or lo-
	<pre>shared_prefs/GLOBAL.xml"?</pre>		gin data)
4	Does Box table on database "data/data/com.box.	Yes	(upload data or op-
	android/databases/BoxSQLiteDB_ID" contain any new		eration file data)
	files?		
5	Are there any files in directory "mnt/shell/emulated/	Yes	(download data)
	<pre>0/Android/data/com.box.android/ID/cache/dl_</pre>		
	cache/"?		
6	Are there any files in directory "data/media/0/Android/	Yes	(operation file data-
	data/com.box.android/ID/cache/previews"?		open)

Tabel 3.3: Testing on Samsung Galaxy S4 (Box)

No	Inquiry / Operation	Found (yes /	Description
		no)?	
1	Is there any file in "data/app/com.box.android-1.apk"?	Yes	(install data)
2	Are there any files in directory "data/media/0/	Yes	(uninstall data)
	.boxinstall/"?		
3	Are there any files in path "data/data/com.box.android/	Yes	(signup data or lo-
	<pre>shared_prefs/GLOBAL.xml"?</pre>		gin data)
4	Does Box table on database "data/data/com.box.	Yes	(upload data or op-
	android/databases/BoxSQLiteDB_ID" contain any new		eration file data)
	files?		
5	Are there any files in directory "mnt/shell/emulated/	Yes	(download data)
	<pre>0/Android/data/com.box.android/ID/cache/dl_</pre>		
	cache/"?		
6	Are there any files in directory "data/media/0/Android/	Yes	(operation file data-
	data/com.box.android/ID/cache/previews"?		open)