1 :volley\_ball

 **Étapes** : observer + tester (service/passe) + corriger les erreurs.

 **Pédagogie active** : projet = jouer un match / autonomie = entraînement individuel / feedback = entraîneur & coéquipiers.

2 :jeu video

* **Étapes** : découvrir les commandes + jouer plusieurs parties + ajuster la stratégie.
* **Pédagogie active** : projet = gagner une partie / autonomie = apprendre les règles seul / feedback = résultats + conseils des amis.

3 :Apprendre à conduire une voiture

* **Étapes** : connaître les règles de base + pratiquer la conduite (démarrage/arrêt/changement de vitesses) + corriger les erreurs de contrôle.
* **Pédagogie active** : projet = conduire sur route / autonomie = s’entraîner en dehors des cours / feedback = remarques du moniteur + résultats en situation réelle.

«