

Chapitre 3 : Notions d'UI

Objectif pédagogique : Découvrir les principes de conception d'une interface utilisateur (UI) efficace et apprendre à utiliser les éléments visuels (couleurs, typographies, icônes, boutons) pour améliorer l'expérience globale.

1. Définition et rôle de l'UI

L'interface utilisateur regroupe tous les éléments graphiques et interactifs avec lesquels l'utilisateur entre en contact. Elle doit être intuitive, esthétique et cohérente afin de faciliter l'interaction.

2. Principes de design visuel

L'alignement, le contraste et l'espace négatif permettent d'organiser l'information et d'améliorer la lisibilité de l'interface.

3. Couleurs et typographies

Une palette de couleurs harmonieuse et des typographies lisibles influencent la compréhension et la perception visuelle de l'interface.

4. Iconographie et micro-interactions

Les icônes facilitent la compréhension rapide et les micro-interactions apportent un retour visuel rassurant lors des actions utilisateur.

Résumé

Une bonne interface UI est cohérente, lisible, esthétique et engageante, ce qui améliore l'expérience et la satisfaction de l'utilisateur.