

Zakarya Manar

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

INFORMATIONS



zakarya.manar@outlook.fr



<https://linkedin.com/in/zakarya-manar>



<https://github.com/zakarya-manar>



Épinay-sur-Seine



Permis B (Véhiculé)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Java, PHP, JavaScript, React.js, TypeScript, Python, Bash et C.

Gestion de données : PostgreSQL, MySQL et GraphQL.

OS : Windows, Linux (Ubuntu) et MacOS.

Logiciels : VS Code, Jupyter, IntelliJ, Spyder, Microsoft Office, Figma et PHPMyAdmin.

Autres : HTML, CSS, Jest et Git.

LANGUES

Arabe : Courant

Anglais : Avancé (B2)

Espagnol : Scolaire (B1)

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos : Passionné par les jeux compétitifs.

Informatique : Curieux des nouvelles technologies et de la programmation.

Sport : Pratique régulière du football et de la boxe.

FORMATIONS

09/2023 - Aujourd'hui

B.U.T. Informatique (2ème année)

I.U.T. de Villetaneuse - Université Sorbonne Paris Nord

09/2020 - 07/2023

Baccalauréat Général

Lycée Polyvalent les Pannevelles

Spécialités : Mathématiques, NSI et Sciences de l'ingénieur

Option : Mathématiques Expertes

Mention : Très Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

01/2025 - 03/2025

Stage Développeur Front-End

Publicis Sapient Paris (en anglais)

- Développement de composants React.js responsives pour le site web du client Sonepar.
- Manipulation des APIs produites par les équipes Back-End avec GraphQL et liaison des données avec le Front-End.
- Organisation du travail selon la méthode AGILE.

09/2024 - Aujourd'hui

Agent d'accueil (Intérimaire)

CityOne / SNCF Île-de-France

Accueil, information et assistance aux usagers des transports en commun dans différentes gares SNCF.

PROJETS RÉALISÉS

01/2025

Création d'une application de chat en temps réel

- Design et maquettes de l'application sur Figma.
- Développement côté Front-End avec HTML, CSS et JavaScript.
- Développement côté Back-End et WebSockets avec PHP.
- Mise en place et administration de la base de données en MySQL avec PHPMyAdmin.
- Suivi du projet avec toute l'équipe selon la méthode AGILE.

03/2024

Recueil de besoins

- Rédaction des questions pertinentes à poser au client pour recueillir le besoin.
- Recueil du besoin au près du client et élaboration d'un cahier des charges.
- Création des maquettes.
- Création du prototype du site web en HTML et CSS.

2023 & 2024

Programmation Python et Java

Développement de fonctions/classes et des test unitaires ainsi que l'interprétation des résultats.