

Python



```
name()
name.get(int(ast[0]), ast[0])
label = "%s" % (nodename, label),
[ ], str);
ip(): % ast[1]
%s" % ast[1]
```

```
[ ]
ld in enumerate(ast[1:]):
en.append(dotwrite(child))
%s -> ( % nodename,
in children:
t %s % name,
```





Занятия:

- Ср, Сб – 20:00

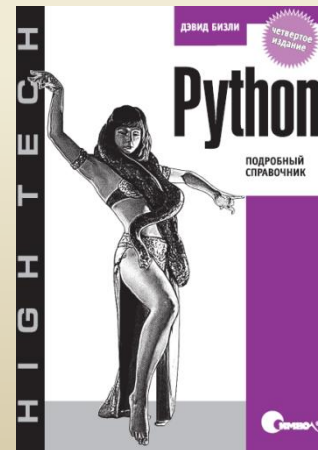
Домашка:

- *Желательно* до вечера Вт, Пт





- Марк Лутц – Изучаем Python
- Марк Лутц – Программирование на Python (в 2 т.)
- Дэвид Бизли – Python. Подробный справочник



Великодушный
Пожизненный
Диктатор



Guido van Rossum

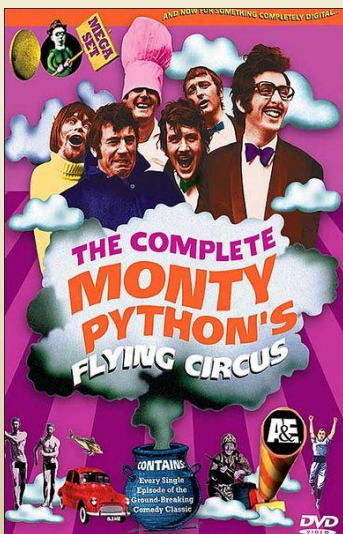


python
1991



ABC
Modula-3

Что в имени тебе моем?




2.x ? 3.x
03.12.2008



The Zen of Python

`import this`

- 
- Красивое лучше, чем уродливое.
 - Явное лучше, чем неявное.
 - Простое лучше, чем сложное.
 - Сложное лучше, чем запутанное.
 - Плоское лучше, чем вложенное.
 - Разреженное лучше, чем плотное.
 - Читаемость имеет значение.
 - Особые случаи не настолько особые, чтобы нарушать правила.
 - При этом практичность важнее безупречности.
 - Ошибки никогда не должны замалчиваться.
 - Если не замалчиваются явно.
 - Встретив двусмысленность, отбрось искушение угадать.
 - Должен существовать один — и, желательно, *только* один — очевидный способ сделать это.
 - Хотя он поначалу может быть и не очевиден, если вы не голландец.
 - Сейчас лучше, чем никогда.
 - Хотя никогда зачастую лучше, чем *прямо* сейчас.
 - Если реализацию сложно объяснить — идея плоха.
 - Если реализацию легко объяснить — идея, *возможно*, хороша.
 - Пространства имён — отличная штука! Будем делать их побольше!



Где код?



>>> прямо в интерпретаторе

- IDLE (Windows)
- iPython



```
>>> exit() # для выхода
```

```
> python имяскрипта.py
```

IDE

там, где удобно и приятно



Sublime Text



```
$ имяскрипта.py
```

В начале файла:

```
#!/usr/bin/python3
```



Хочу кодить!



Приступим...

строка_кода **# комментарий**

**""" Многострочный
Красивый
Комментарий
"""**

Строгая типизация

~~a = 'str' + 1~~

a = 'str' + str(1)

имя_переменной = **значение** **# объявление переменной**

Полезные функции

- **dir()**
- **help()**
- **type()**

Блоки кода

def func1 () :

a = 0

return a

Двоеточие

Отступы





Условный оператор

```
if условие_1:  
    код_1  
elif условие_2:      # обязательно  
    код_2  
...  
else:                 # обязательно  
    код_n
```

Логические операторы: ==, !=, >, <, <=, >=, (not) is, (not) in

```
if a == 0:  
    print 'Zero!'  
elif a == 1:  
    print 'One'  
else:  
    print 'Don't know'
```

```
if a == 0:  
    print 'Zero!'  
else:  
    print 'Don't know'
```

```
if a == 0:  
    print 'Zero!'
```



Иструкции

break, continue, pass

<code>break</code>	# выход из цикла
<code>continue</code>	# переход к началу цикла
<code>pass</code>	# пустышка/заглушка

```
a = 8
while True:
    a = a - 3
    if a > 0:
        continue      # продолжить
print 'Finish'
```

```
while True:
    a = input('Enter number:')
    if a == 0:
        break          # выход
print 'Finish!'
```

```
if a == 0:
    pass              # пустая инструкция
else:
    b = c / a
```



Оператор цикла **while**

```
while условие:           # выполняется, пока True
    код_1
else:                   # необязательно
    код_2                 # если не было break
```

```
x = y // 2                # Для значений y > 1
while x > 1:
    if y % x == 0:         # Остаток
        print y, 'has factor', x
        break             # Перешагнуть блок else
    x -= 1
else:                     # Нормальное завершение цикла
    print y, 'is prime'
```



Оператор цикла **for**

```
for x in объект:      # итерируемый объект
    код_1
else:                # optionally
    код_2              # if not break
```

★ Если объект *sp* = [1, 2, 3, 4, 7, 9],
то *x* пройдет по всем элементам в *sp*

Итерируемые объекты: списки, кортежи, файлы, словари

```
a = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
for i in a:
    if i % 2 == 0:
        print i
```

```
for i in range(1, 7):
    if i % 2 == 0:
        print i
```



PEP 8

отступ

• • • •

строка_кода...

79

func1

... } 2 строки
...

func2

имена: | 0 |

имя модуля

ИмяКласса

имя_функции

имя_метода

_внутри_метод

УХ_КОНСТАНТА

имя_переменной

Один на строке

```
import standart # 1
import third-party # 2
import mymodule # 3
```

1 пробел
 $a = b + c - d * e / f$
между операторами

Проверка типа
`isinstance(a, list)`

~~булево == True~~
~~булево == False~~

~~is (is not)~~
~~None~~

~~=~~



".join(s1,s2) # fast
s1 = s1 + s2 # slow

префикс

`.startswith()`
`.endswith()`

суффикс

~~срезы~~
~~[:3]~~

`.__doc__()`

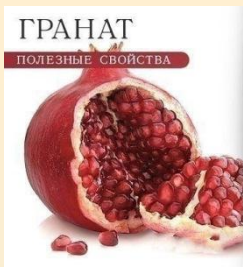
"""Краткое описание

Подробнее – PEP 257.

"""

- <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>
- <http://pep8.ru/doc/pep8/>
- <http://pythonworld.ru/osnovy/pep-8-rukovodstvo-po-napisaniyu-koda-na-python.html>





Для пользы дела

- Python Tips, Tricks, and Hacks - http://idzaaus.org/static/files/articles/Python_Tips,_Tricks,_and%20Hacks_%28rus%29.pdf
- 100 вопросов по Python на собеседованиях - <https://www.dezyre.com/article/100-data-science-in-python-interview-questions-and-answers/188>
- IDA+Python - <https://xakep.ru/2011/06/23/55780/>
- PyTricks - <https://github.com/brennarm/PyTricks>



Видео-лекции

- <http://programming086.blogspot.ru/2015/12/python-2015.html> - Сергей Лебедев
- <http://www.youtube.com/playlist?list=PLPERlLqzuTQqXEljN6gwFzV1yRuwReR0> - Георгий Курячий

