

DAFTAR ISI

BAB	JUDUL	HALAMAN
	HALAMAN JUDUL	i
	HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
	HALAMAN PERBAIKAN PROPOSAL	iii
	HALAMAN PERBAIKAN SKRIPSI	iv
	ABSTRAK	v
	<i>ABSTRACT</i>	vi
	HALAMAN PERNYATAAN	vii
	KATA PENGANTAR	viii
	HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
	HALAMAN MOTO	x
	DAFTAR ISI	xi
	DAFTAR GAMBAR	xv
	DAFTAR TABEL	xvii
I	PENDAHULUAN	
	1.1 Latar Belakang	I-1
	1.2 Identifikasi Masalah	I-2
	1.3 Rumusan Masalah	I-2
	1.4 Batasan Masalah	I-3
	1.5 Tujuan Penelitian	I-3
	1.6 Manfaat Penelitian	I-3
	1.7 Sistematika Penulisan	I-3
II	LANDASAN TEORI	
	2.1. Penerapan	II-1
	2.2. Teknik	II-1
	2.3. <i>Labelling</i>	II-1
	2.4. Teknik <i>Labelling</i>	II-1
	2.5. <i>QR Code</i>	II-1

2.6.	Sistem Informasi	II-2
2.6.1	Pengertian Sistem	II-2
2.6.2	Pengertian Informasi	II-3
2.6.3	Pengertian Sistem Informasi	II-3
2.7.	Aset	II-4
2.8.	PT. Bias Mandiri	II-4
2.9.	Penerapan Teknik Labelling <i>QR Code</i> Pada Sistem Informasi Aset PT Bias Mandiri	II-5
2.10.	Metode Pengembangan Sistem	II-5
2.10.1	<i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	II-5
2.10.2	<i>Rapid Application Development</i> (RAD)	II-8
2.10.3	Diagram Konteks	II-10
2.10.4	Data Flow Diagram (DFD)	II-11
2.10.5	Flowchart	II-12
2.10.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	II-12
2.11.	Teori Pendukung	II-15
2.11.1	Android	II-15
2.11.2	Sejarah Android	II-15
2.11.3	Fitur Android	II-16
2.11.4	Android Studio	II-17
2.11.5	<i>Java Development Kit</i> (JDK)	II-18
2.11.6	<i>Web Service</i>	II-18
2.11.7	<i>Java Script Object Nonation</i> (JSON)	II-19
2.12.	Penelitian Terdahulu	II-19

III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.	Waktu dan Tempat Penelitian	III-1
3.2.	Jenis Data Penelitian	III-1
3.2.1	Data Primer	III-2
3.2.2	Data Sekunder	III-2
3.3.	Metode Pengumpulan Data	III-2

3.3.1	Studi Literatur	III-2
3.3.2	Wawancara	III-2
3.3.3	Observasi	III-2
3.4.	Metode Analisa Data	III-3
3.5.	Model Pengembangan Sistem RAD	III-3
3.5.1	Rencana Kebutuhan	III-3
3.5.2	Proses Desain Sistem	III-4
3.5.3	Implementasi	III-4
3.6.	Kerangka Pemecahan Masalah	III-4
IV	HASIL DAN PEMBAHSAN	
4.1	Pengumpulan Data	IV-1
4.2	Pengolahan Data	IV-1
4.3	Metode Pengembangan Sistem <i>SDLC (System Development Life Cycle)</i>	IV-1
4.3.1	Perencanaan (<i>Requirement</i>)	IV-2
4.3.1.1	Analisa Sistem	IV-2
4.3.1.2	Analisa Kebutuhan Sistem	IV-2
4.3.1.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	IV-5
4.3.1.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	IV-6
4.3.1.5	Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	IV-7
4.3.2	<i>Design System</i>	IV-11
4.3.3	Implementasi Sistem	IV-16
4.3.3.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> Sistem	
	Informasi Aset PT Bias Mandiri	IV-16
4.3.3.2	Tampilan Halaman Utama	IV-17
4.3.3.3	Tampilan Halaman <i>Input Aset PC dan Laptop</i>	IV-17
4.3.3.4	Tampilan Halaman <i>Input Aset printer Dan Scanner</i>	IV-18
4.3.3.5	Tampilan Halaman <i>Input Aset Server</i>	IV-18
4.3.3.6	Tampilan Halaman <i>Input Maintenance</i>	IV-19

4.3.3.7	Tampilan Halaman <i>Input User</i>	IV-19
4.3.3.8	Tampilan <i>Icon</i> pada <i>Handphone</i>	IV-20
4.3.3.9	Tampilan <i>Scan QR Code</i> pada <i>Handphone</i>	IV-21
4.3.3.10	Tampilan <i>Input Maintenance Scan QR Code</i> pada <i>Handphone</i>	IV-21
4.3.4	Pengujian Sistem	IV-22
4.3.5	Pengujian <i>Black Box</i>	IV-24

V KESIMPULAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN