



# Laporan PBL

KODE PBL

## **APLIKASI SLOT PANGKAS RAMBUT**

### Disusun Oleh:

- 1 [3312411117] – [Alberto Silaen]
- 2 [3312411090] – [Guan Sebastian]
- 3 [3312411120] – [Saifullah Mahdi]
- 4 [3312411100] – [Zaki Athaillah Prayitno]

Progran Studi Teknik Informatika  
Politeknik Negeri Batam  
2025

## IDENTITAS PROYEK

<b>Nomor ID</b>	:	[PBL-IF2D-6]
<b>Pengusul Proyek</b>	:	Yeni Rokyahat, S.Pd., M.Sc
<b>Manajer proyek</b>	:	Hamdani Arif, S.Pd., M.Sc
<b>Co Manpro</b>	:	(jika ada)
<b>Judul Proyek</b>	:	Aplikasi slot pangkas rambut
<b>Luaran</b>	:	
<b>Klien/Pelanggan</b>	:	[Jika ada]
<b>Pengarah (Dosen &amp; Laboran mata kuliah PBL)</b>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1 . Banu Failasuf, 119224, Teknik Informatika</li><li>2 . Riwinoto, ST,M.Kom, 103025, Teknik Informatika</li><li>3 . Hajrul Khaira, S.Tr.Kom, 220315, Teknik Informatika</li><li>4 . Ardiman Firmanda, S.S.T, M.Tr.Kom, 214190, Teknik Informatika</li><li>5 . Muhamad Sahrul Nizan A.Md.Kom, 221320, Teknik Informatika</li><li>6 . Hamdani Arif, 117175, Teknik Informatika</li></ol>
<b>Anggota Tim Mahasiswa</b>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1 [3312411117] – [Alberto Silaen]</li><li>2 [3312411090] – [Guan Sebastian]</li><li>3 [3312411120] – [Saifullah Mahdi]</li><li>4 [3312411100] – [Zaki Athaillah Prayitno]</li></ol>

## DAFTAR ISI

IDENTITAS PROYEK .....	2
DAFTAR ISI .....	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL .....	5
RIWAYAT DOKUMEN .....	6
SPESIFIKASI SISTEM .....	8
A. Deskripsi Umum .....	8
B. Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional .....	8
C. Pemodelan Sistem.....	8
D. Desain Basisdata.....	9
E. Desain Antarmuka.....	9
HASIL IMPLEMENTASI.....	10
A. Implementasi Antarmuka .....	10
B. Implementasi Basis Data.....	12
C. Pengujian Aplikasi dan Deployment.....	12
PENUTUP .....	13
A. Kesimpulan .....	13
B. Lesson Learned .....	13
DAFTAR PUSTAKA.....	13
LAMPIRAN.....	15

**DAFTAR GAMBAR**

**Gambar 1 ..... x**

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook) .....	6
--	---

## RIWAYAT DOKUMEN

Bagian ini meliputi riwayat pengerjaan proyek dari minggu ke minggu serta kontribusi dari setiap anggota tim.

**Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)**

Minggu ke-	Tahapan	Luaran yang dihasilkan	Anggota Tim yang Mengerjakan
1	Perencanaan	Penentuan ide aplikasi, pembagian tugas	Seluruh anggota kelompok
2	Analisis	Perumusan kebutuhan fungsional & non-fungsional	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
3	Desain UI	Wireframe halaman utama dan sub-halaman	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
4	Desain Database	Perancangan struktur tabel dan relasi data	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
5	Implementasi UI	Pembuatan halaman Home, Services, Gallery, dsb	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
6	Implementasi Data	Integrasi data layanan, barber, produk	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
7	Pengujian internal	Uji tampilan & fungsi di berbagai device	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
8	Revisi	Perbaikan minor pada UI dan flow booking	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
9	Penyusunan Dokumentasi	Draft laporan PBL dan dokumentasi fitur	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
10	Penyempurnaan Konten	Menambahkan informasi produk & gambar galeri	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
11	Finalisasi Aplikasi	Review menyeluruh & pengujian akhir	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
12	Finalisasi Laporan	Penyusunan laporan akhir dan lampiran	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen
13	Persiapan Presentasi	Slide presentasi dan latihan presentasi	Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen

**Tabel 2. Kontribusi Anggota**

Nama Anggota	Kontribusi
Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen	Dokumentasi laporan, desain database, struktur data, pengujian akhir
Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen	Desain UI, implementasi layanan dan form booking, penulisan dokumentasi
Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen	Struktur database, integrasi konten (layanan, produk), uji validasi form

Zaki Athaillah Prayitno, Alberto Silaen	Desain antarmuka, galeri, tampilan halaman utama, konten produk dan barbershop
--	---

# SPESIFIKASI SISTEM

## A. Deskripsi Umum

Aplikasi "Barbetro" adalah platform layanan pangkas rambut berbasis web yang memungkinkan pelanggan melihat informasi tentang layanan grooming, galeri hasil potongan rambut, profil barber profesional, dan melakukan pemesanan layanan secara langsung. Aplikasi ini ditujukan untuk para pria modern yang ingin mendapatkan pelayanan barbershop yang berkualitas dan praktis.

Pengguna aplikasi ini adalah:

- Pelanggan, yang mencari informasi dan melakukan pemesanan layanan potong rambut.
- Admin, yang bertugas mengelola informasi layanan, galeri, dan produk.

Alur kerja sistem:

1. Pengunjung mengakses halaman utama aplikasi.
2. Menjelajahi layanan, galeri, informasi produk.
3. Mengisi formulir pemesanan layanan potong rambut.
4. Admin memproses dan mengelola data melalui backend (opsional).

## B. Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional

Kebutuhan Fungsional:

- Menampilkan halaman utama aplikasi.
- Menampilkan daftar layanan dan harga.
- Menampilkan layanan tambahan (extra services).
- Menampilkan informasi tentang barbershop.
- Menyediakan galeri hasil potong rambut.
- Menyediakan pemesanan layanan.

Kebutuhan Non-Fungsional:

- Desain responsif untuk berbagai perangkat.
- Navigasi antarmuka yang mudah digunakan.
- Waktu respon cepat.
- Tampilan menarik dan konsisten.
- Keamanan pada input pengguna (form booking).

## C. Pemodelan Sistem

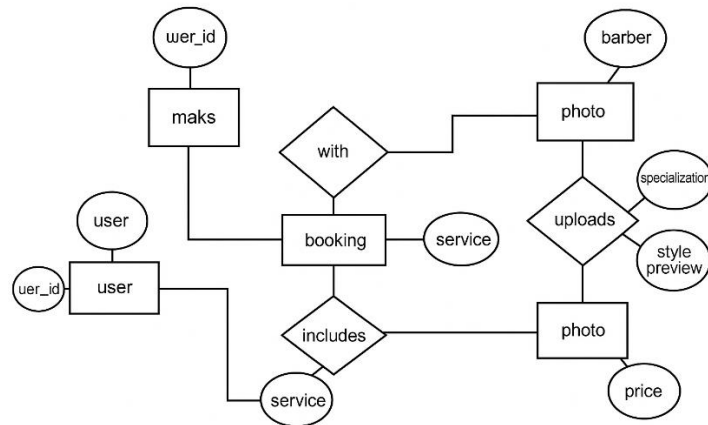
Use Case Diagram:

- Pelanggan:
  1. Melihat layanan
  2. Melihat galeri
  3. Mengisi form pemesanan
- Admin:
  1. Mengelola data pelanggan dan pendapatan.



## D. Desain Basisdata

EER-DIAGRAM APLIKASI LAYANAN JASA PANGKAS RAMBUT



## E. Desain Antarmuka

Tampilan antarmuka terdiri dari:

- Halaman Home: Sambutan dan tombol "Book Now"
- Our Services: Daftar layanan + layanan tambahan
- About Us: Deskripsi tentang Barbetro
- Gallery: Gambar hasil potongan rambut
- Our Barbers: Foto + info tukang cukur
- Product: Form pembelian produk

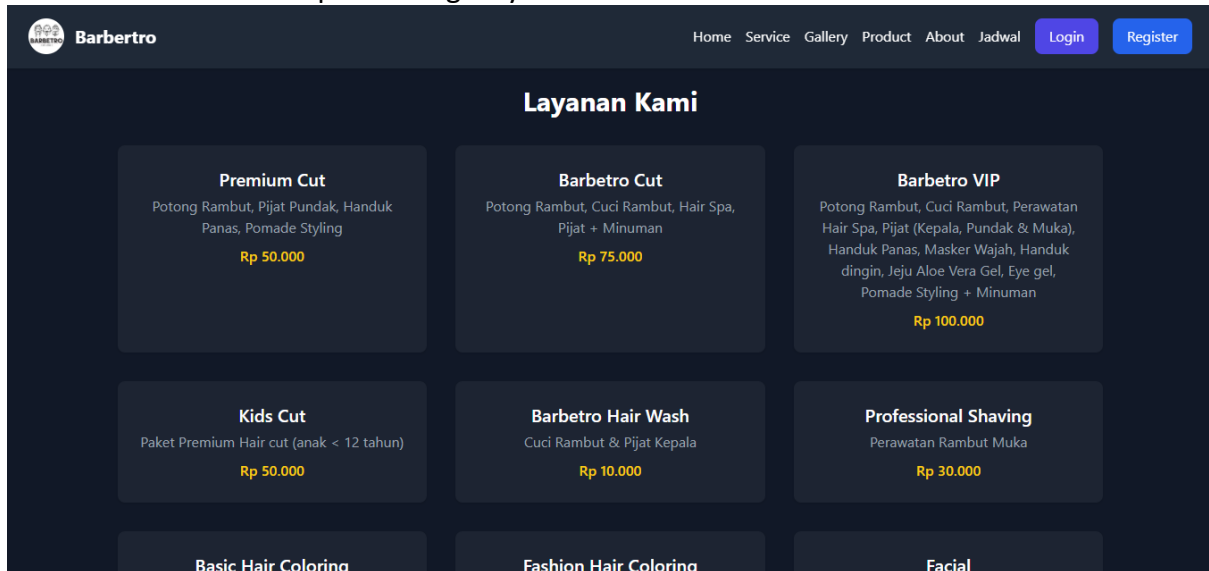
# HASIL IMPLEMENTASI

## A. Implementasi Antarmuka

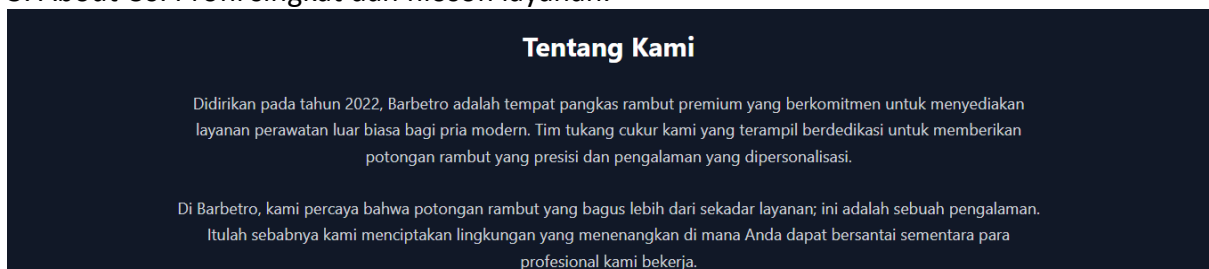
### 1. Home: Menyambut pengunjung.



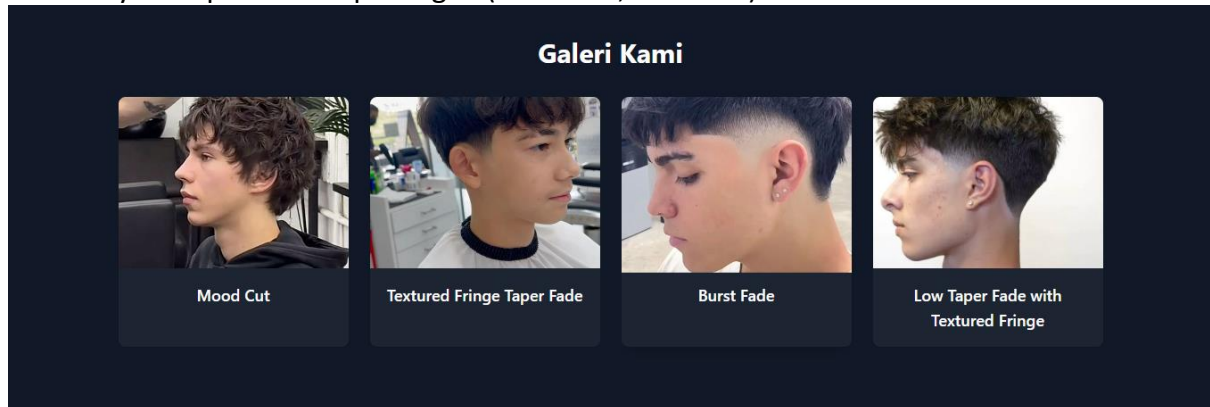
### 2. Our Services: Menampilkan harga layanan utama & tambahan.



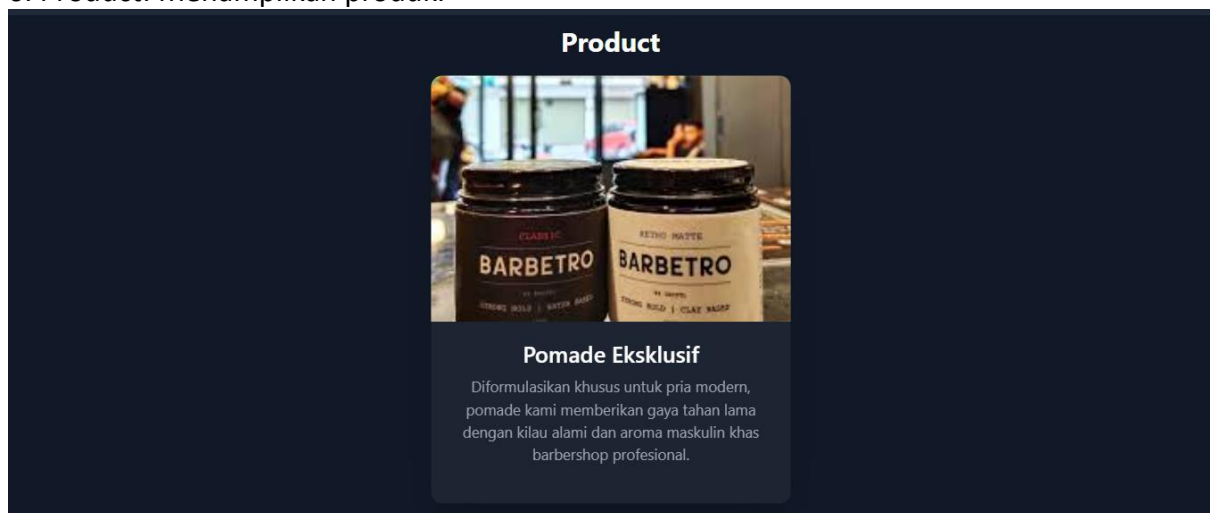
### 3. About Us: Profil singkat dan filosofi layanan.



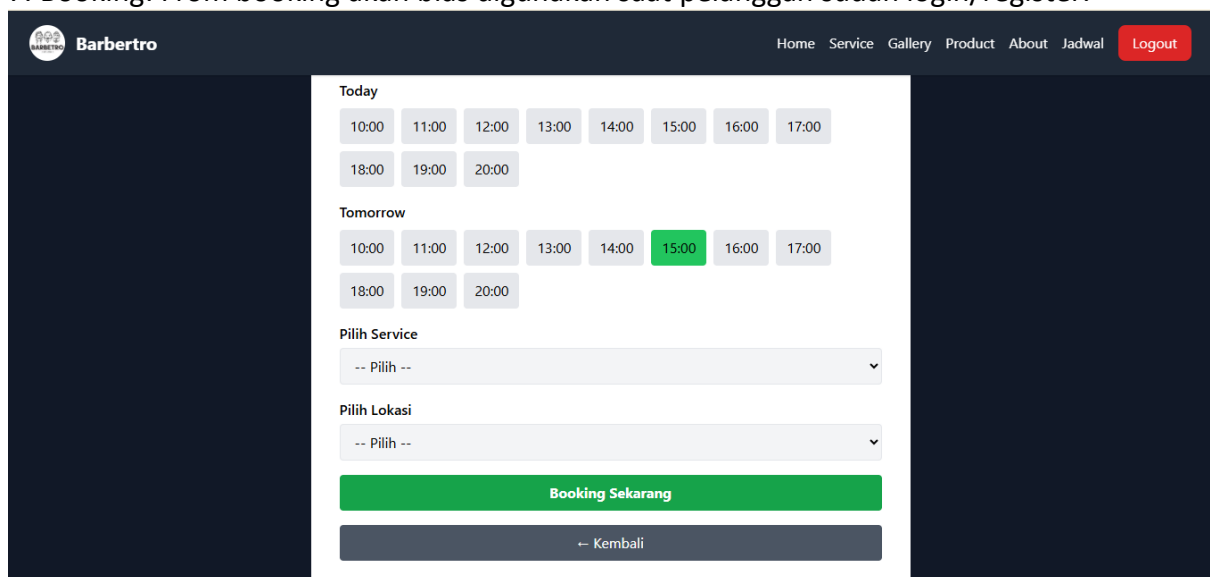
4. Gallery: Kumpulan hasil potongan (Fresh Cut, Wolf Cut).



6. Product: Menampilkan produk.



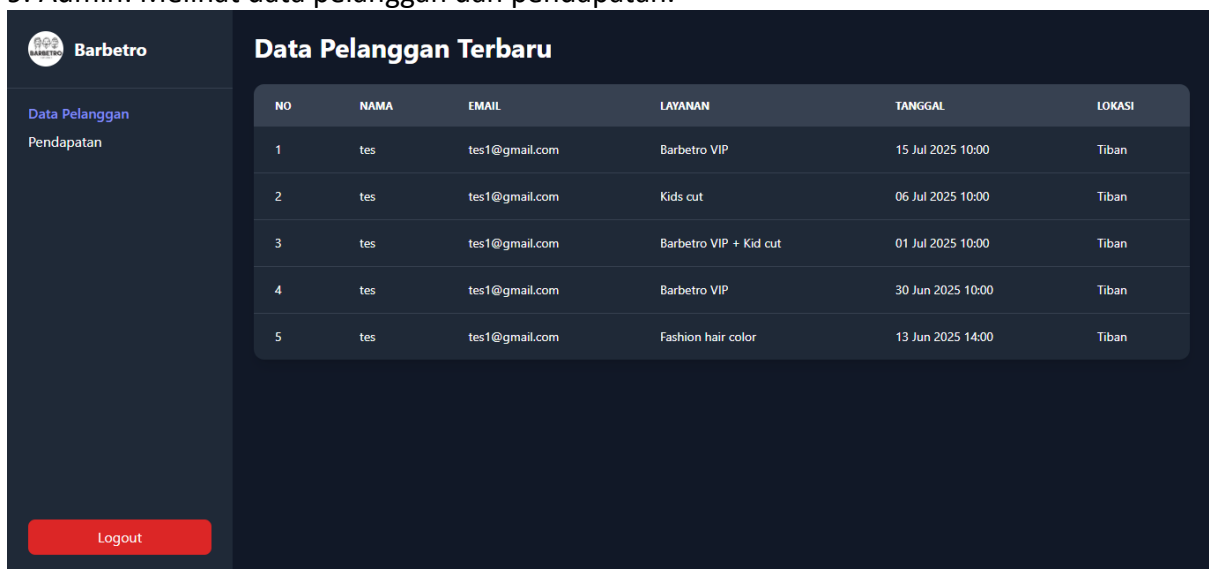
7. Booking: From booking akan bias digunakan saat pelanggan sudah login/register.



8. Jadwal: Dapat melihat riwayat booking.



9. Admin: Melihat data pelanggan dan pendapatan.



## B. Implementasi Basis Data

Jelaskan implementasi basis data, DBMS yang digunakan, tabel yang dibuat, data yang diisikan, contoh query, sertakan screenshot dengan penjelasan.

## C. Pengujian Aplikasi dan Deployment

Jabarkan secara detail proses pengujian aplikasi yang dibuat. Jenis pengujian yang wajib dilakukan ditetapkan pada mata kuliah Dasar Rekayasa Perangkat Lunak.

## PENUTUP

### A. Kesimpulan

Proyek pengembangan aplikasi Barbetro berhasil menciptakan sebuah platform informasi dan pemesanan layanan barbershop yang menarik dan fungsional. Semua fitur utama yang direncanakan berhasil dikembangkan sesuai target. Aplikasi memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melihat layanan dan melakukan pemesanan secara digital.

Tuliskan kesimpulan dari proses pengerjaan PBL, meliputi:

- Apakah proyek berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan?
- Fitur yang berhasil dikembangkan.
- Evaluasi terhadap hasil proyek (misalnya, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau masih perlu penyempurnaan).

### B. Lesson Learned

Selama pengerjaan PBL ini, tim mempelajari pentingnya:

- Perencanaan dan pembagian tugas yang jelas.
- Kolaborasi dalam desain UI dan backend.
- Pengujian untuk memastikan kualitas aplikasi. Kekurangan yang ditemukan akan menjadi dasar perbaikan ke depannya, seperti menambahkan fitur notifikasi dan login pengguna.

Pembelajaran yang didapat dari keseluruhan proses pelaksanaan PBL selama satu semester untuk semua anggota kelompok, apa yang kurang dan apa yang perlu diperbaiki kedepannya.

## DAFTAR PUSTAKA

Tuliskan daftar referensi yang digunakan dalam mengerjakan PBL, dari jurnal, buku maupun sumber lainnya dengan format sitasi IEEE.

[1] A. Wijaya and B. Santoso, Pengembangan Sistem Reservasi Online Berbasis Web, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2020.

[2] C. D. Kurniawan, "Rancang Bangun Aplikasi Booking Lapangan Futsal Berbasis Mobile," Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi, vol. 5, no. 2, pp. 45-52, 2021.

[3] D. P. Utomo and E. F. Nugraha, "Sistem Pemesanan Meja Billiard Berbasis Android," in Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, Surabaya, 2022, pp. 112-118.

[4] F. R. Hakim, "Analisis User Experience pada Aplikasi Reservasi Restoran," Jurnal Sistem Informasi, vol. 8, no. 1, pp. 30-40, 2023.

[5] G. S. Putra, Pemrograman Aplikasi Mobile dengan Flutter, Bandung: Informatika,

2021.

[6] H. Lee and J. Kim, "Enhancing Booking Systems with Real-Time Database Management," *IEEE Transactions on Information Systems*, vol. 12, no. 3, pp. 205-214, 2022.

[7] M. A. Rahman, "Implementasi Firebase untuk Sistem Reservasi Online," in *Konferensi Nasional Teknologi Digital*, Jakarta, 2023, pp. 78-85.

[8] S. N. Fitriani, "Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Pemesanan Lapangan Olahraga," *Jurnal Komputasi dan Desain*, vol. 4, no. 2, pp. 90-99, 2021

[9] T. Aditya and W. Pratama, *Database Management untuk Aplikasi Bisnis*, Malang: UB Press,

2020. [Accessed: 12 Maret 2025].

## LAMPIRAN



Sertakan dokumentasi pengerjaan PBL, diskusi kelompok, atau diskusi dengan manpro/klien.