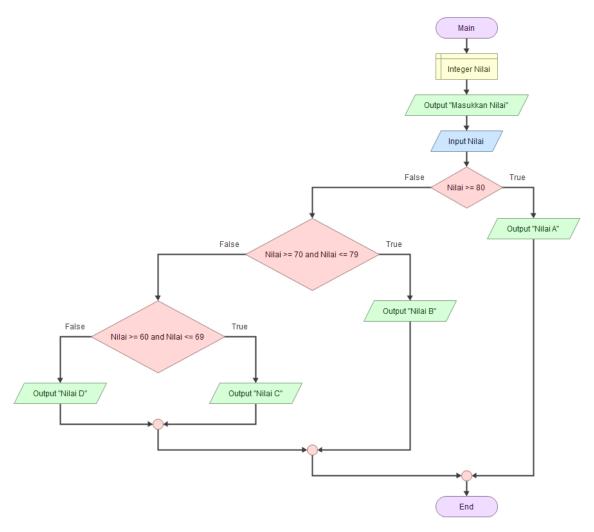
LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST (1) ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh: Muhammad Zaki Fahriansyah (2509106020) Kelas (A '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart menentukan nilai Sifwah

Penjelasan Singkat:

- 1. Masukkan nilai yang akan diimput
- 2. Jika nilai lebih dari atau sama dengan 80 maka akan mendapatkan nilai A (Output "Nilai A")
- 3. Jika tidak lanjut ke nilai antara 70 hingga 79
- 4. Jika nilai antara 70 hingga 79 maka akan mendapatkan nilai B (Output "Nilai B")
- 5. Jika tidak lanjut ke nilai antara 60 hingga 69
- 6. Jika nilai antara 60 hingga 69 maka akan mendapatkan nilai C (Output "Nilai C")
- 7. Jika tidak atau nilai dibawah 60 maka akan mendapatkan nilai D (Output "Nilai D")
- 8. Selesai

2. Pseudocode

Judul	Menentukan Nilai
<u>Kamus</u>	Nilai = Int
Algoritma	1. Masukkan Nilai 2. Tentukan If nilai >= 80 then Tampilkan "A" If Else, nilai >= 70 and nilai <=79 then Tampilkan "B" If Else, nilai >= 60and nilai <=69 then Tampilkan "C" Else then Tampilkan "D" 3. Selesai