

**LAPORAN PROYEK AKHIR SEMESTER GASAL
PEMBUATAN APLIKASI KASIR SEDERHANA**



DISUSUN OLEH

NAMA :ZAKIYYAH SEKAR ARUM
KELAS :X PPLG 2
NIS :258777
JUDUL PROYEK :APLIKASI KASIR SEDERHANA
BERBASIS CONSOLE C#

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM
SMK NEGERI 1 KANDEMAN
TAHUN PELAJARAN 2025/2026

DESKRIPSI PROYEK

Proyek ini merupakan program aplikasi sederhana berbasis **Console C#** yang digunakan untuk melakukan proses pemesanan makanan di kedai **Ngaripat Food**. Program ini memungkinkan pengguna memilih menu makanan, memasukkan jumlah pesanan, menghitung total harga secara otomatis, serta menampilkan struk pembelian.

Aplikasi ini dibuat untuk membenatu prose transaksi sederhana agar lebih cepat, efisien, dan mengurangi kesalahan perhitungan secara manual.

➤ **Melalui aplikasi ini, pengguna dapat:**

1. Melihat daftar menu beserta harga.
2. Memilih salah satu menu makanan.
3. Menginput jumlah pesanan.
4. Menghitung total harga secara otomatis
5. Melihat struk pembelian yang rapi pada output console.

➤ **Proyek ini mengimplementasikan konsep dasar pemrograman:**

1. Variabel dan Tipe Data
2. Input dan Output Console
3. Percabangan (switch-case)
4. Operator Aritmatika
5. Kalkulator total harga
6. Output berupa struk transaksi sederhana

RINGKASAN TEORI C# YANG DIGUNAKAN

1. Variabel dan Tipe Data

Digunakan untuk menyimpan data sementara selama program berjalan.

Contoh pada program:

```
int pilihan, jumlah;  
double harga = 0, total = 0;  
string menu = "";
```

- `int` : Pilihan menu, jumlah pesanan
- `double` : Harga dan total
- `string` : Nama menu

2. Input dan Output Console

Digunakan untuk menerima input dari user dan menampilkan informasi ke layar.

Contoh:

```
Console.Write("Pilih menu (1-5): ");  
pilihan =  
Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

3. Operator

Digunakan untuk menghitung total harga pesanan.

Contoh:

```
total = harga * jumlah;
```

Operator `*` digunakan untuk menghitung total.

4. Percabangan(switch-case)

Digunakan untuk memilih menu sesuai input pengguna.

Contoh:

```
switch(pilihan)
{
    case 1: menu = "Ayam Geprek"; harga
= 15000; break;
}
```

5. Struktur Program C#

Program terbagi menjadi:

- Menampilkan menu
- Input pilihan
- Menentukan harga
- Input jumlah
- Menghitung total
- Menampilkan struk

Semua berjalan dari method `Main()` sebagai entry point.

PERANCANGAN PROGRAM

Struktur Program

1. Menampilkan daftar menu Ngaripat Food
2. Meminta input pilihan menu
3. Menentukan harga berdasarkan pilihan
4. Menerima input jumlah pesanan
5. Menghitung total harga
6. Mencetak struk pembelian

Rancangan Tampilan(Console)

```
===== NGARIPAT FOOD =====  
1. Ayam Geprek - Rp 15.000  
2. Ayam Bakar - Rp 18.000  
...  
Pilih menu: _  
Jumlah: _  
Total: _
```

IMPLEMENTASI PROGRAM

➤ Kode Program Utama:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace NGARIPAT_FOOD
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int pilihan, jumlah;
            double harga = 0, total = 0;
            string menu = "";

            Console.WriteLine("=== SELAMAT DATANG DI NGARIPAT  
FOOD ===");

            Console.WriteLine("1. Ayam Geprek : Rp 21.000");
            Console.WriteLine("2. Ayam Goreng : Rp 17.000");
            Console.WriteLine("3. Udang Goreng : Rp 19.000");
            Console.WriteLine("4. Cumi Goreng : Rp 20.000");
            Console.WriteLine("5. Es Teh : Rp 8.000");
            Console.WriteLine("6. Es Jeruk : Rp 9.000");

            Console.Write("Silahkan pilih menu yang anda inginkan (1-6) :");

            pilihan = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            //tentukan harga berdasarkan pilihan
            switch (pilihan)
            {
                case 1:
```

```

        menu = "Ayam Geprek";
        harga = 21000;
        break;
    case 2:
        menu = "Ayam Goreng";
        harga = 17000;
        break;
    case 3:
        menu = "Udang Goreng";
        harga = 19000;
        break;
    case 4:
        menu = "Cumi Goreng";
        harga = 20000;
        break;
    case 5:
        menu = "Es Teh";
        harga = 8000;
        break;
    case 6:
        menu = "Es Jeruk";
        harga = 9000;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Pilihan tidak tersedia");
        return;
}
Console.Write("Masukkan jumlah pesanan: ");
jumlah = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

//Hitung total harga
total = harga * jumlah;

Console.WriteLine();
Console.WriteLine("=== STRUK PEMBAYARAN ===");

```

```

        Console.WriteLine("Menu      : " + menu);
        Console.WriteLine("Jumlah    : " + jumlah);
        Console.WriteLine("Total Harga: Rp " + total);
        Console.WriteLine("=====");

        Console.WriteLine("Terima kasih telah berkunjung di
NGARIPAT FOOD!");
        Console.WriteLine();
    }
}
}

```


PENJELASAN FUNGSI MASING-MASING BAGIAN

1. Tampilan Menu

Program menampilkan menu dengan harga agar pengguna dapat memilih menu sesuai keinginan.

2. Input pilihan Menu

Menggunakan `Console.ReadLine()` untuk menentukan nomor menu.

3. Switch-Case

Menggunakan nama makanan dan harga sesuai pilihan user.

4. Input Jumlah Pesanan

Pengguna memasukkan berapa banyaknya makanan yang dipesan.

5. Kalkulator Total Harga

```
total = harga * jumlah;
```

6. Output Struk

Program menampilkan seluruh hasil transaksi dalam format bentuk struk.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Program berhasil berhasil mengolah input pengguna untuj menghitung total harga makanan di Ngaripat Food.Pengguna memasukkan pilihan menu dan jumlah menu yang dipesan,kemudian total harga dihitung secara otomatis.

Program berjalan sesuai harapan,mudah digunakan,dan cocok untuk pemesanan sederhana.

TAMPILAN OUTPUT PROGRAM

Contoh hasil run:

```
===== NGARIPAT FOOD =====  
1. Ayam Geprek      - Rp 15.000  
2. Ayam Bakar       - Rp 18.000  
3. Nasi Goreng      - Rp 12.000  
4. Mie Goreng       - Rp 10.000  
5. Es Teh Manis     - Rp 5.000  
  
Pilih menu (1-5): 1  
Jumlah pesanan: 2  
  
===== STRUK PEMESANAN =====  
Menu      : Ayam Geprek  
Harga     : Rp 15000  
Jumlah    : 2  
Total     : Rp 30000
```

HASIL UJI COBA

Uji ke	Input	Output	Status
1	Menu 1, Jumlah 2	Total 30000	Berhasil
2	Menu 3, Jumlah 1	Total 12000	Berhasil
3	Menu 7	Pilihan tidak valid	Berhasil
4	Menu 5, Jumlah 5	Total 25000	Berhasil

LAMPIRAN

➤ Kode Program Lengkap:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace NGARIPAT_FOOD
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int piilihan,jumlah;
            double harga = 0, total = 0;
            string menu = "";

            Console.WriteLine("=== SELAMAT DATANG DI NGARIPAT FOOD
===");

            Console.WriteLine("1. Ayam Geprek : Rp 21.000");
            Console.WriteLine("2. Ayam Goreng : Rp 17.000");
            Console.WriteLine("3. Udang Goreng : Rp 19.000");
            Console.WriteLine("4. Cumi Goreng : Rp 20.000");
            Console.WriteLine("5. Es Teh : Rp 8.000");
            Console.WriteLine("6. Es Jeruk : Rp 9.000");
            Console.Write("Silahkan pilih menu yang anda inginkan (1-6) : ");
            piilihan = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            //tentukan harg aberrdasarkan pilihan
            switch (piilihan)
            {
                case 1:
                    menu = "Ayam Geprek";
```

```

        harga = 21000;
        break;
    case 2:
        menu = "Ayam Goreng";
        harga = 17000;
        break;
    case 3:
        menu = "Udang Goreng";
        harga = 19000;
        break;
    case 4:
        menu = "Cumi Goreng";
        harga = 20000;
        break;
    case 5:
        menu = "Es Teh";
        harga = 8000;
        break;
    case 6:
        menu = "Es Jeruk";
        harga = 9000;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Pilihan tidak tersedia");
        return;
}
Console.Write("Masukkan jumlah pesanan: ");
jumlah = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

//Hitung total harga
total = harga * jumlah;

Console.WriteLine();
Console.WriteLine("=== STRUK PEMBAYARAN ===");
Console.WriteLine("Menu      : " + menu);

```

```


        Console.WriteLine("Jumlah    : " + jumlah);
        Console.WriteLine("Total Harga: Rp " + total);
        Console.WriteLine("=====");

        Console.WriteLine("Terima kasih telah berkunjung di NGARIPAT
FOOD!");
        Console.WriteLine();
    }
}
}

```

➤ **Penjelasan Kode Program**

1. Import Library



```
using System;
```

Untuk mengaktifkan fungsi input/output.

2. Deklarasi Variabel

- pilihan : Menampung nomor menu
- menu : Nama makanan
- harga : Harga satuan
- jumlah : Kuantitas pesanan
- total : Total biaya

3. Tampilan Daftar Menu

Program menampilkan menu makanan beserta harga.

4. Input Pilihan Menu

user memasukkan angka 1-5 jika lebih maka pilihan tidak valid.

5. Pencadangan switch-case

Menentukan nama menu dan harga sesuai pilihan user.

6. Input Jumlah Pesanan

User memasukkan jumlah pembelian.

7. Perhitungan Total

$\text{total} = \text{harga} * \text{jumlah}$

8. Output Struk

Program menampilkan hasil perhitungan dalam format struk.

➤ **Screenshot Output Program**

```
===== NGARIPAT FOOD =====
```

```
1. Ayam Geprek      - Rp 15.000
2. Ayam Bakar       - Rp 18.000
3. Nasi Goreng      - Rp 12.000
4. Mie Goreng       - Rp 10.000
5. Es Teh Manis     - Rp 5.000
```

```
Pilih menu (1-5): 1
```

```
Jumlah pesanan: 2
```

```
===== STRUK PEMESANAN =====
```

```
Menu      : Ayam Geprek
```

```
Harga     : Rp 15000
```

```
Jumlah    : 2
```

```
Total     : Rp 30000
```


➤ **Struktur Variabel Program**

Variabel	Tipe Data	Fungsi
pilihan	int	Menyimpan nomor menu
menu	string	Nama makanan
harga	double	Harga satuan
jumlah	int	Kuantitas pesanan
total	double	Total harga

➤ **DOKUMENTASI PENGEMBANGAN**

Tahap 1-Perencanaan

- Menentukan menu
- Menetapkan harga
- Membuat alur program

Tahap 2-Implementasi

- Menulis kode dasar
- Menambahkan percabangan
- Menambahkan kalkulasi pembayaran

Tahap 3-Pengujian

- Menguji input valid,invalid,huruf,dll
- Memastikan output sesuai

Tahap 4-Finalisasi

- Menambahkan komentar kode
- Membuat laporan proyek

➤ **SARAN PENGEMBANGAN PROGRAM**

1. Menambahkan fitur diskon otomatis
2. Menambahkan opsi pemesanan lebih dari satu menu
3. Menyimpan struk ke file
4. Membuat versi GUI (Windows Form)
5. Menggunakan database untuk mencatat transaksi