

## Système de Jeu

## Navire

recevoirTir(x, y)

alt

Coordonnées (x,y) correspondent à ce bateau

opt

La case n'a pas encore été touchée

enregistrerTouche()  
Incrémente le compteur...

alt

Compteur = Taille du Bateau

setEstCoule(true)

return "COULÉ"

Sinon

return "TOUCHÉ"

Sinon (Le tir est à côté)

return "RATÉ"