

Système de Jeu

Navire

recevoirTir(x, y)

alt

Coordonnées (x,y) correspondent à ce bateau

opt

La case n'a pas encore été touchée

enregistrerTouche()

Incrémente le compteur...

setEstCoule(true)

alt

Compteur = Taille du Bateau

return "COULÉ"

Sinon

return "TOUCHÉ"

Sinon (Le tir est à côté)

return "RATÉ"