

Symulacja pracy z Tablicą Kanban - aplikacja webowa - specyfikacja funkcjonalna przed wykonaniem projektu

Wykonał: Bartosz Zakrzewski
Data: 04.04.2021

Spis treści

1	Cel dokumentu	1
2	Cel projektu	1
3	Wymagania funkcjonalne	2
4	Dodatkowe wymagania funkcjonalne	2
5	Wygląd strony	3

1 Cel dokumentu

Dokument ma na celu przedstawić funkcje jakie projektowana aplikacja webowa ma spełnić. Zostanie w nim pokazany poglądowy wygląd strony.

2 Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej, która ma zasymulować przebieg pracy z Tablicą Kanban.

Tablica Kanban to narzędzie wykorzystywane w zarządzaniu projektami, która zwykle przedstawia przebieg prac w postaci zadań, które przemieszcza się między kilkoma kolumnami.

3 Wymagania funkcjonalne

- Definiowanie limitów ilości zadań w poszczególnej kolumnie;
- Oznaczanie wykonanej pracy - wypełnianie progresu (np. w postaci checkboxów) wewnątrz danego zadania/taska;
- Mechanizm rzucania kostką 1-5 - jest to generowanie produktywności danego dnia dla danej osoby;
- Generowanie blokerów - daje znać użytkownikowi, że z zadaniem są trudności;
- Blokeru da się usunąć np. wykorzystując punkty progresu;
- Przypisywanie osoby do zadania (oznaczenie kolorystyczne);
- 3 rodzaje taska: Zwykły, Urgent, Fixed Date (nazwa i np. dodatkowo kolorystyka);

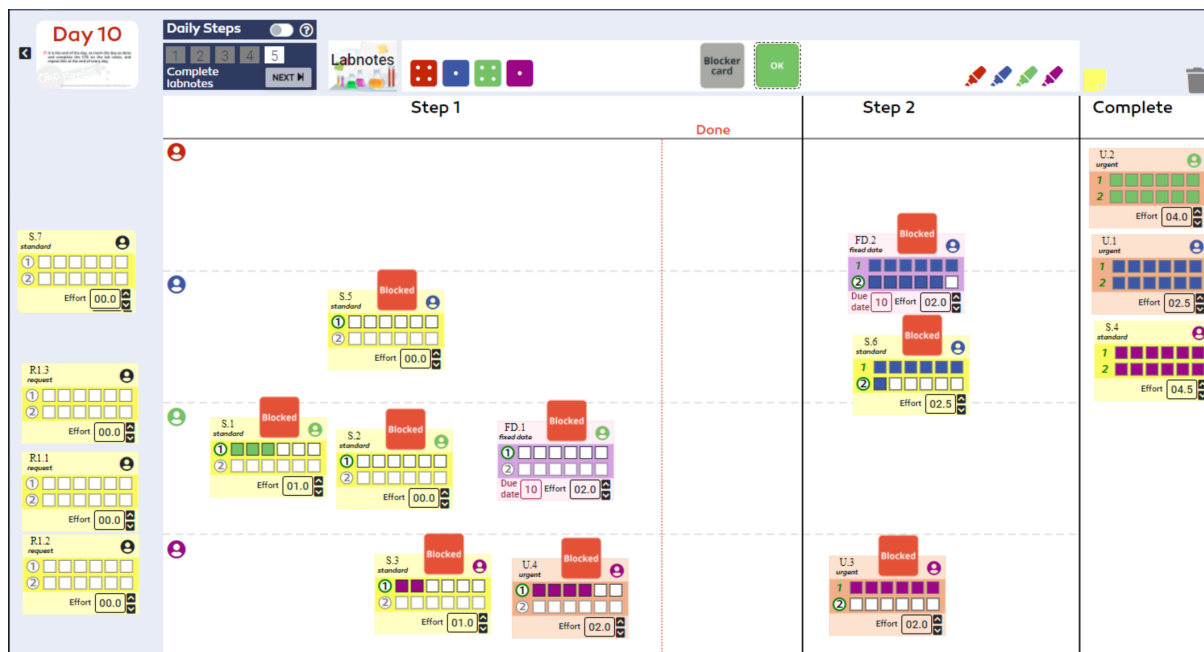
4 Dodatkowe wymagania funkcjonalne

Po zakończeniu pracy nad podstawowymi zadaniami projekt można rozszerzyć o następujące zagadnienia (w danej kolejności):

1. Zadanie ma pole do wpisania dnia początkowego i końcowego;
2. Ustalanie prawdopodobieństwa generowania blokerów;
3. Symulacja jest oparta na historiach opisujących kolejne dni pracy.
4. Definiowanie własnych kolumn;
5. Definiowanie limitów na kilka kolumn;
6. Wiele osób używa tablicy naraz;

5 Wygląd strony

Warto zaznaczyć, że projekt jest inspirowany podobną aplikacją webową stworzoną przez Okaloa (<https://www.okaloa.com/>).



Rysunek 1: Okaloa Flowlab Kanban Board