Sprawozdanie - Metody numeryczne i optymailzacja

Jakub Andryszczak 259519, Jakub Żak 244255, Maciej Cierpisz 249163

Spis treści

1	Zadanie nr. 1	3
2	Zadanie nr. 2	5
3	Zadanie nr. 3	7
4	Zadanie nr. 4	8
5	Zadanie nr. 5	9
6	Zadanie nr. 6	15
7	Zadanie nr. 7	17
8	Zadanie nr. 8	19
9	Zadanie nr. 9	19
10	Wnioski	21

Rozwiązać ręcznie i komputerowo metodą eliminacji Gaussa poniższy układ równań liniowych. Znaleźć elementy podstawowe (pivots).

$$\begin{cases} 2u - v = 0 \\ -u + 2v - w = 0 \\ -v + 2w - z = 0 \\ -w + 2z = 5 \end{cases}$$
 (1)

Do wykonania tego zadania rozpisano lewą stronę jako macierz 4x4 oraz wektor wynikowy 4x1. Zostały one połączone dzięki czemu otrzymano macierz rozszerzoną 4x5. Poniżej przedstawiono kolejno sposób wyliczania macierzy stosując do tego metodę eliminacji Gaussa.

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \stackrel{\cdot \frac{1}{2}}{\leftarrow} +$$

Elementem podstawowym dla pierwszej kolumny znajduje się w pierwszej kolumnie i ma wartość $2\,$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\cdot \frac{2}{3}} \xleftarrow{\cdot \frac{2}{3}} +$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\cdot \frac{3}{4}} \xrightarrow{\cdot \frac{3}{4}} +$$

$$\begin{bmatrix} 2 & & -1 & & 0 & & 0 & & 0 \\ 0 & & \frac{3}{2} & & -1 & & 0 & & 0 \\ 0 & & 0 & & \frac{4}{3} & & -1 & & 0 \\ 0 & & 0 & & 0 & & \frac{5}{4} & & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\mid \cdot \left(-\frac{4}{5}\right)} \leftarrow 0$$

Kolejnymi elementami podstawowymi są liczby 1.5 , 1.(3) i $1.25\,$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & & -1 & & 0 & & 0 & & 0 \\ 0 & & \frac{3}{2} & & 0 & & 0 & & 3 \\ 0 & & 0 & & 1 & & 0 & & 3 \\ 0 & & 0 & & 0 & & 1 & & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Napisano kod w języku Python, który wykonuje eliminację Gaussa bez wyboru elementu podstawowego. Kod znajduje się poniżej.

```
import numpy as np
def gaussian_elimination(matrix, vector):
   n = len(vector)
   # Tworzenie rozszerzonej macierzy [matrix | vector]
   augmented_matrix = np.hstack((matrix, vector))
   # Eliminacja Gaussa
   for i in range(n):
       # Sprawdzanie, czy na przekątnej jest 0
       if augmented_matrix[i, i] == 0:
           raise ValueError("Zero na przekątnej. Metoda eliminacji
               Gaussa nie może ćby kontynuowana.")
       # Eliminacja współczynników pod przekątną
       for j in range(i + 1, n):
           ratio = augmented_matrix[j, i] / augmented_matrix[i, i]
           augmented_matrix[j, i:] = augmented_matrix[j, i:] - ratio *
               augmented_matrix[i, i:]
   # Rozwiązanie łukadu równań z wstecznym podstawianiem
   for i in range(n - 1, -1, -1):
       augmented_matrix[i, :] = augmented_matrix[i, :] /
           augmented_matrix[i, i]
       for j in range(i - 1, -1, -1):
           augmented_matrix[j, :] = augmented_matrix[j, :] -
               augmented_matrix[j, i] * augmented_matrix[i, :]
   return augmented_matrix
```

2 Zadanie nr. 2

Rozwiązać poniższy układ równań liniowych metodą eliminacji Gaussa z częściowym wyborem element podstawowego:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases}$$
 (2)

Wyjaśnij dlaczego elimin. Gaussa bez wyboru elementu podstawowego nie działa poprawnie.

Wyjaśnienie dlaczego eliminacja Gaussa bez wyboru elementu podstawowego przedstawiona jest na przykładzie następnego zadania. Kod różni się w małym stopniu od tego zaimplementowanego w poprzednim zadaniu. Zmiana polega na dodaniu linijek odpowiadających za wybór elementu. Przedstawiona została poniżej.

(LINIJKI WYBIERAJĄCE ELEMENT)

Rozwiązać ręcznie układ równań liniowych:

$$\begin{cases} 0,0001x_1 + x_2 = 1\\ x_1 + x_2 = 2 \end{cases}$$
 (3)

przy pomocy eliminacji Gaussa z i bez wyboru elementu podstawowego, zaokrąglając wyniki obliczeń do trzech znaczących cyfr.

Początkowo rozwiązano układ nie wybierając elementu podstawowego.

$$\begin{bmatrix} -10^{-4} & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{10^4}_{+}$$

$$\begin{bmatrix} -10^{-4} & 1 & 1 \\ 0 & 10^4 & 10^4 \end{bmatrix} | \cdot (-10^4) \xleftarrow{}_{-1}$$

Podczas sumowania wiersza drugiego zaokrąglono wyniki do trzech liczb znaczących.

$$\begin{bmatrix} 1 & & 0 & & 0 \\ 0 & & 1 & & 1 \end{bmatrix}$$

Po przeliczeniu okazało się że wynik jest niepoprawny. Błąd powstaje w drugim równaniu. Podstawiając wartości, które wyszły powstaje równanie:

$$1 = 2 \tag{4}$$

Co jest sprzeczne z prawdą.

 ${\bf W}$ drugim przypadku wybierano element podstawowy co pozwoliło na otrzymanie innego wyniku.

$$\begin{bmatrix} -10^{-4} & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \leftarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -10^{-4} & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & 1 & & 2 \\ 0 & & 1 & & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & 0 & & 1 \\ 0 & & 1 & & 1 \end{bmatrix}$$

Po podstawieniu wartości, które wyszły okazały się one poprawne dla tego układu równań.

4 Zadanie nr. 4

Rozwiązać komputerowo układ równań liniowych:

$$\begin{cases}
0,835x_1 + 0,667x_2 = 0,168 \\
0,333x_1 + 0,266x_2 = 0,067
\end{cases}$$
(5)

Następnie, proszę zmienić (zaburzyć) wartość elementu 2 b z 0.067 na 0.066 i porównać rozwiązanie z uzyskanym dla układu niezaburzonego. Wyjaśnij dlaczego nastąpiła tak znacząca zmiana rozwiązania posługując się wskaźnikiem uwarunkowania macierzy systemowej.

Do wykonania tego zadania wykorzystano algorytm eliminacji Gaussa napisany dla zadania drugiego, podstawiając odpowiednie wartości. Dla pierwszego przypadku wektor wyjściowy miał wartości:

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \tag{6}$$

W momencie wymiany wartości elementu b wektor wyjściowy prezentuje się następująco:

$$x = \begin{bmatrix} -665, (9) \\ 833, (9) \end{bmatrix} \tag{7}$$

Ta dość spora zmiana jest związana ze wskaźnikiem uwarunkowania macierzy, który dla obu przypadków jest dosyć wysoki. Oznacza to, że problem jest źle uwarunkowany. Tego typu zagadnienia nie nadają się do numerycznego rozwiązania, ponieważ już sam błąd wynikający z numerycznej reprezentacji liczb wprowadza nieproporcjonalnie duży błąd w odpowiedzi.

Zaimplementuj dowolny algorytm do faktoryzacji LU i zastosuj do macierzy:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 (8)

Wyznacz $\det(\mathbf{A})$ na podstawie faktorów. Znajdź rozwiązanie dla układu równań Ax b dla b= $[1...1]^T$, posługując się otrzymanymi faktorami.

Zdecydowano się na wykorzystanie algorytm Crout'a. Poniższa implementacja algorytmu na zadanej macierzy polegająca na zastąpieniu macierzy A mnożeniem macierzy dolno i górno trójkątnej o przekątnej składającej się z jedynek. Następnie obliczane są elementy macierzy L i U za pomocą równań bazujących na mnożeniu macierzy L i U oraz przyrownaniu wyników mnożeń do odpowiednich elementów macierzy A.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L \end{bmatrix}^{*} \begin{bmatrix} U \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} L_{M} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_{11} & U_{12} & U_{0} & 0 \\ L_{21} & L_{22} & 0 & 0 \\ L_{31} & L_{32} & L_{33} & 0 \\ L_{41} & L_{42} & L_{43} & L_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & U_{12} & U_{13} & U_{14} \\ 0 & 1 & U_{23} & U_{24} \\ 0 & 0 & 1 & U_{34} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 = \begin{bmatrix} L_{10} & 000 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} U_{12} \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} U_{12} = 2$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 3 & 4 \\
-1 & 1 & 2 & 1 \\
0 & 2 & 1 & 3 \\
0 & 0 & 1 & 1
\end{bmatrix} =
\begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\
-1$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 3 & 4 \\
0 & 1 & U_{23} & U_{24} \\
0 & 0 & 1 & U_{34} \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{bmatrix}$$

$$-1 = \begin{bmatrix} L_{21} L_{22} & 00 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} L_{21} = -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = \begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ u_{23} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \lambda = -3 + 3 u_{13} + 0 + 0 = 0$$

$$5 = 3 u_{23} + 3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$0 = \begin{bmatrix} L_{31} & L_{32} & L_{33} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad L_{31} = 0$$

$$2 = \left[0 L_{32} L_{33} 0\right] \begin{bmatrix} \lambda \\ \lambda \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} L_{32} = \lambda$$

$$1 = \begin{bmatrix} 0 & \lambda & L_{73} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 & \frac{10}{3} & = L_{33} \\ \frac{5}{3} & 1 & \frac{1}{3} & = L_{33} \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} & = -\frac{4}{3} \end{bmatrix}$$

$$3 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -\frac{7}{3} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 5 & 5 & 5 \\ \frac{7}{3} & \frac{7}{3} & \frac{7}{3} & \frac{7}{3} \end{bmatrix}$$

$$\frac{7}{5}$$
 $434 = -3 + \frac{10}{3}$ $\frac{7}{3}$ $434 = \frac{1}{3}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -\frac{4}{3} & 0 \\ -44 & -\frac{4}{3} & -\frac{4}{3} & 0 \\ -\frac{44}{3} & -\frac{4}{3} & -\frac{4}{3$$

$$0 = \begin{bmatrix} L_{41} & L_{42} & L_{43} & L_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$L_{41} = 0$$

$$1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & L_{43} & L_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ \frac{5}{3} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad L_{43} = 1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -\frac{7}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{7}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{7}{3} \end{bmatrix}$$

Poniżej implementacja programowa w języku Python:

```
import numpy as np
def LU(A):
   n = len(A)
   L = np.zeros((n, n))
   U = np.zeros((n, n))
   for i in range(n):
       # Przekątna macierzy L wynosi 1
       L[i][i] = 1
       for j in range(i, n):
          # Obliczanie elementów macierzy górnej trójkątnej U
          sum = 0
          for k in range(i):
              sum += L[i][k] * U[k][j]
          U[i][j] = A[i][j] - sum
       for j in range(i+1, n):
          # Oblicznie elementów macierzy dolnej trójkątnej L
          sum = 0
          for k in range(i):
              sum += L[j][k] * U[k][i]
          L[j][i] = (A[j][i] - sum) / U[i][i]
   return L, U
```

6 Zadanie nr. 6

Przekształć ręcznie poniższą macierz do postaci RREF, wyznacz rank (A) oraz wskaż kolumny odpowiadające zmiennym podstawowym i wolnym.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 4 & 6 & 2 \\ 3 & 6 & 6 & 9 & 6 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 3 \end{bmatrix} \tag{9}$$

Etapy rozwiązania macierzy przedstawiono poniżej:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 4 & 6 & 2 \\ 3 & 6 & 6 & 9 & 6 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2} \xrightarrow{-3} \xrightarrow{-1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{+} \xrightarrow{+}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{+} \xrightarrow{+} \xrightarrow{+} \xrightarrow{+} \xrightarrow{-1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2} \xrightarrow{+} \xrightarrow{+} \xrightarrow{-1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Wartość rank
(A) = 3, zmienne podstawowe $(A_{*1},A_{*3},A_{*5}),$ zmienne wolne
 (A_{*2},A_{*4})

Zaimplementuj dowolną metodę ortogonalizacji macierzy i wyznacz faktoryzację QR macierzy:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 & 1\\ 2 & -1 & 2 & 1\\ 2 & 3 & -4 & 5\\ 2 & 3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 (10)

Zaimplementuj dowolną metodę ortogonalizacji macierzy i wyznacz faktoryzację QR macierzy:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 & 1\\ 2 & -1 & 2 & 1\\ 2 & 3 & -4 & 5\\ 2 & 3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 (11)

Do ortogonalizacji macierzy i stworzenia macierzy Q wykorzytano metodę Grama-Schmidt'a. Początkowo macierz podzielono na 4 osobne wektory wzdłuż kolumn. Następnie zaczęto wyliczać wartość u_1 . Dla tego przypadku.

$$u_1 = a_1 \tag{12}$$

Następnie wyliczono normę dla tego wektora.

$$||u_1|| = \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2 + a_{13}^2 + a_{14}^2} = 4$$
 (13)

Po wyliczeniu wartości $u_1oraz||u_1||$ wyliczono pierwszą kolumnę macierzy Q ze wzoru.

$$q_1 = \frac{u_1}{||u_1||} = \begin{bmatrix} -0.5\\0.5\\0.5\\0.5\\0.5 \end{bmatrix}$$
 (14)

Kolejne kolumny zostały przeliczane stosując wzoru jak w poprzednim przykładzie. Następnie zsumowano je tworząc macierz Q 4x4.

$$Q = \begin{bmatrix} -0.5 & 0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & -0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \end{bmatrix}$$
(15)

W przypadku wyliczenia macierzy R możemy ją wyliczyć przekształcając wzór

$$A = QR / * Q^T \tag{16}$$

$$AQ^T = QRQ^T (17)$$

Z własności macierzy ortogonalnych wynika następująca zależność

$$Q^T Q = I (18)$$

I jest macierzą jednostkową, która jest neutralna dla mnożenia macierzy co za tym idzie nasz wzór wygląda następująco

$$AQ^T = R (19)$$

Podstawiając do tego wzoru wartości otrzymujemy że

$$R = \begin{bmatrix} -0.5 & 0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & -0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -4 & 5 \\ 2 & 3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 (20)

$$R = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 2 \\ 0 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 4 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$
 (21)

Stworzono kod w Python'ie, który wykonuje wyżej wytłumaczoną Faktoryzację QR.

```
import numpy as np
def gram_schmidt(A):
   m, n = A.shape
   Q = np.zeros((m, n))
   R = np.zeros((n, n))
   for i in range(n):
       # Obliczenie ortogonalnego wektora q_i
       q = A[:, i]
       for j in range(i):
           # Odejmowanie rzutu q na każde q_j
          R[j, i] = np.dot(Q[:, j], A[:, i])
           q = q - R[j, i] * Q[:, j]
       # Obliczenie świelkoci q (która jest przekątną R)
       R[i, i] = np.linalg.norm(q)
       # Unikanie dzielenia przez zero
       if R[i, i] == 0:
          raise ValueError("Matrix A has linearly dependent vectors")
       # Step 3: Normalize q to get the orthonormal vector q_i
       Q[:, i] = q / R[i, i]
   return Q, R
```

Niech Ax=b, gdzie , symbol oznacza iloczyn Kroneckera, jest macierzą jednostkową, C jest macierzą losową wygenerowaną z rozkładu równomiernego (rand), $M=200,\ N=30,\ oraz$ (rozkład normalny - randn). Rozwiąż układ równań różnymi metodami bezpośrednimi (eliminacja Gaussa, faktoryzacja LU, faktoryzacja QR) i porównaj metody ze względu na czas wykonywania się algorytmów i błąd aproksymacji rozwiązania.

9 Zadanie nr. 9

Znajdź prądy gałęziowe zakładając, że wszystkie rezystancje wynoszą 20 Ohm. równania mpo

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & R & 0 & R & 0 \\ 0 & 0 & -R & R & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & R & -R \\ -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \\ I_4 \\ I_5 \\ I_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 20 & 0 & 20 & 0 & 20 \\ 0 & 0 & -20 & 20 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 20 & -20 & 10 \\ -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & \leftarrow \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 20 & 0 & 20 & 0 & 20 \\ 0 & 0 & -20 & 20 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 20 & -20 & 10 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 20 & 0 & 20 & 0 & 20 \\ 0 & 0 & -20 & 20 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 20 & -20 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{20} \xrightarrow{-20} +$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -20 & 40 & 20 & 20 \\ 0 & 0 & 0 & 40 & -20 & -20 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 20 & -20 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{2}_{+}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -20 & 40 & 20 & 20 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 60 & 20 & 50 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 20 & -20 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{3}}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -20 & 40 & 20 & 20 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 60 & 20 & 50 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{80}{3} & -\frac{20}{3} \end{bmatrix}$$

tego typu benc benc

10 Wnioski

Zgodnie z obliczeniami wyniki obliczeń zostały wykonane prawidłowo