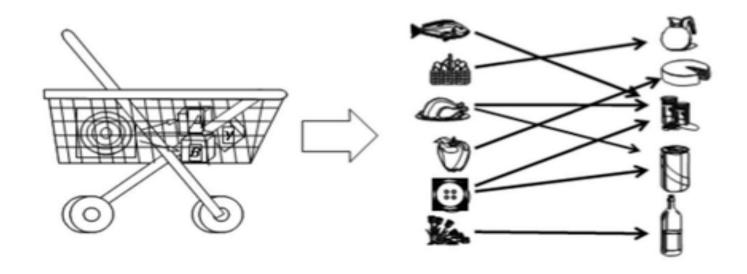
ASSOCIATION RULES



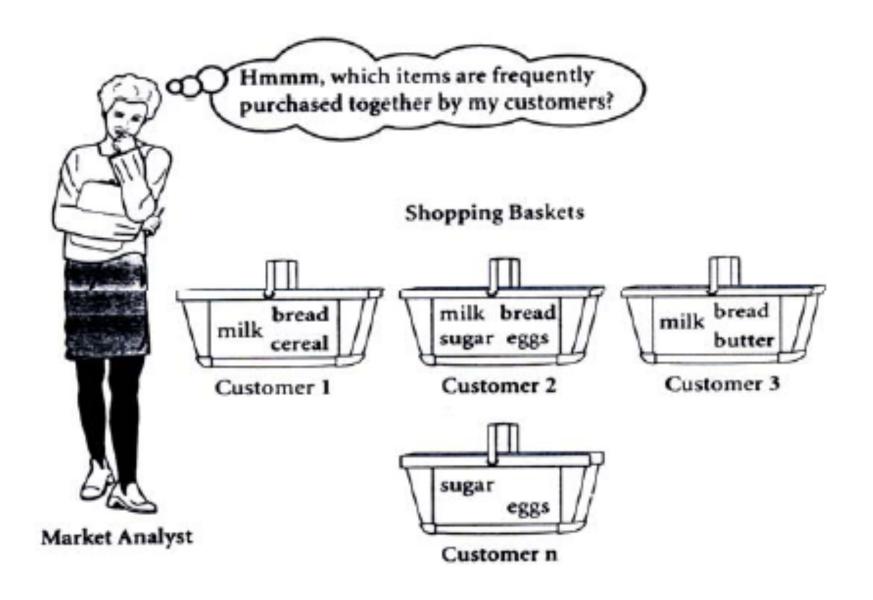
Pendahuluan

- Analisis aturan asosiasi merupakan tugas dasar pada data mining.
- Tujuannya:
 - Menemukan hubungan kemunculan bersamaan (asosiasi) diantara item-item data.
- Aplikasi klasik yang menggunakan metode ini adalah *market basket data analysis*.
 - Tujuannya: menemukan bagaimana item-item barang yang dibeli oleh pelanggan

Ide Awal

• "barang A biasanya dibeli secara bersamaan dengan barang B oleh seorang konsumen pada suatu waktu tertentu dengan sejumlah pembelian bersama"

Konsep Market Basket Analysis



Contoh:

- Sabun Mandi → Pasta Gigi
 - -[support: 40%, confidence = 80%]
 - 40% pelanggan membeli Sabun Mandi dan Pasta Gigi bersamaan
 - 80% pelanggan membeli Sabun Mandi pasti membeli Pasta Gigi.

Ukuran

- Support
 - Seberapa sering aturan yang dihasilkan berlaku pada himpunan transaksi T.
- Confidence
 - Dilihat sebagai probabilitas kondisional terhadap aturan.
- Aturan yang terpilih adalah aturan yang memenuhi minimum support dan minimum confidence

$$support(A \Rightarrow B) = P(A \cup B)$$

 $confidence(A \Rightarrow B) = P(B|A).$

Konsep Dasar Association Rules

$$I = \left\{i_1, i_2, ..., i_m\right\} \qquad \text{Himpunan item}$$

$$T = \left\{t_1, t_2, ..., t_n\right\} \qquad \text{Himpunan Itransaksi}$$

Ti adalah himpunan item dimana $ti \subseteq I$

Example case - Swalayan

Transaction	Items Purchased	
1	Broccoli, green peppers, corn	
2	Asparagus, squash, corn	
3	Corn, tomatoes, beans, squash	
4	Green peppers, corn, tomatoes, beans	
5	Beans, asparagus, broccoli	
6	Squash, asparagus, beans, tomatoes	
7	Tomatoes, corn	
8	Broccoli, tomatoes, green peppers	
9	Squash, asparagus, beans	
10	Beans, corn	
11	Green peppers, broccoli, beans, squash	
12	Asparagus, beans, squash	
13	Squash, corn, asparagus, beans	
14	Corn, green peppers, tomatoes, beans, broccoli	

o.

- Aturan asosiasi yang berbentuk "*if....then...*" *atau "jika....maka"*, merupakan pengetahuan yang dihasilkan dari fungsi aturan asosiasi.
- *Item* → barang yang dibeli atau barang yang menjadi objek kegiatan belanja.
- Pada swalayan unsada terdapat 7 jenis item yaitu (urut abjad) asparagus, beans, brocolli, corn, green peppers, squash dan tomatoes.

- Himpunan item dilambangkan dengan I merupakan himpunan dari semua jenis item yang akan dibahas.
- Persamaan himpunan item →
- Persamaan 1:
- I = {asparagus, beans, brocolli, corn, green peppers, squash, tomatoes}
 - Himpunan item yang dibeli pengunjung ke-i disebut transaksi ke – I
 - Dilambangkan *Ti*

Persamaan 2:

- T1 = {brocolli, green, peppers, corn}
- T2 = {Asparagus, squash, corn}
- •
- T14 = {corn, green, peppers, tomatoes,
- beans, brocolli}

Persamaan 3:

- Himpunan seluruh transaksi dilambangkan dengan D sehingga persamaan 3 ini menjadi:
- $D = \{T1, T2, ..., T14\}$

Persamaan 4 → implikasi

- "jika A, maka B" atau " $A \rightarrow B$ "
 - A disebut anteseden atau pendahulu
 - B disebut konsekuen atau pengikut

- 1. A maupun B adalah himpunan bagian murni dari I
- \rightarrow Persamaan 5 yaitu $A,B \subset I$
- 2. A dan B adalah dua himpunan yang saling lepas. Sehingga disimbolkan pada
- → Persamaan 6: yaitu

$$A \Longrightarrow B = \emptyset$$

Salah satu ukuran kinerja bagi aturan asosiasi "A → B" adalah besar support(dukungan) yang dilambangkan dengan s(A →B). Dan didefinisikan sebagaimana di persamaan 7.

Persamaan 7

$$s(A \Rightarrow B) = P \ (A \cap B) = \frac{\text{Jumlah transaksi yang mengandung item-item pada } A \cap B}{\text{Jumlah total transaksi pada D}}$$

Persamaan 8

$$\begin{array}{c} {\rm conf}\,(A\Rightarrow B)=P\,(A\cap B)= \\ \hline \\ {\rm Jumlah\,\, transaksi\,\, yang\,\, mengandung\,\, item-item\,\, pada}\,\, A\cap B \\ \\ {\rm conf}\,(B\Rightarrow A)=P\,(A\cap B)= \\ \hline \\ {\rm Jumlah\,\, transaksi\,\, yang\,\, mengandung\,\, item-item\,\, pada}\,\, A\cap B \\ \\ {\rm Jumlah\,\, transaksi\,\, yang\,\, mengandung\,\, item-item\,\, pada}\,\, A\cap B \\ \\ {\rm Jumlah\,\, transaksi\,\, yang\,\, mengandung\,\, item-item\,\, pada}\,\, A\cap B \\ \\ {\rm Jumlah\,\, transaksi\,\, yang\,\, mengandung\,\, B} \\ \hline \end{array}$$

 Itemset → suatu himpunan yang beranggotakan sebagian atau seluruh item yang menjadi anggota I.

- Contoh dari itemset adalah {Asparagus} atau {Asparagus, Bean}, atau {Asparagus, Beans, Squash}
- Itemset yang beranggotakan *k buah item* disebut *k-itemset*.

- Himpunan {Asparagus} adalah suatu itemset. Lebih spesifik lagi 1-itemset karena hanya beranggotakan satu buah item saja
- Himpunan {Asparagus, Beans} adalah suatu itemset. Lebih spesifik lagi 2-itemset karena hanya beranggotakan dua buah item saja
- Himpunan {Asparagus, beans, squash} adalah suatu itemset. Lebih spesifik lagi 3-itemset karena beranggotakan tiga buah item saja

- Besaran *frekuensi itemset mengukur* berapa kali sebuah itemset muncul sebagai bagian atau keseluruhan transaksi yang menjadi anggota daftar transaksi *D*.
- Contoh:
- Frekuensi itemset {asparagus} adalah 6 karena himpunan ini menjadi bagian dari enam transaksi (lihat data transaksi slide 3), yaitu T2, T5, T6, T9, T12 dan T13

- Frekuensi itemset {asparagus, beans} adalah 5 karena himpunan ini menjadi bagian dari lima transaksi, yaitu T5, T6, T9, T12 dan T13
- Frekuensi itemset {asparagus, beans, squash} adalah 4 karena himpunan ini menjadi bagian dari empat transaksi (slide 3), yaitu T6, T9, T12 dan T13

- Itemset sering/frequent itemset suatu itemset yang memiliki frekuensi itemset minimal sebesar bilangan F yang ditetapkan.
- Contoh bila kita tetapkan $\omega = 4$, maka:
- 1. Itemset {asparagus, beans, squash} termasuk itemset yang sering karena memiliki frekuensi itemset yang telah melebihi atau minimal sebesar F $\varphi = 4$.

2. Itemset {squash, tomatoes} tidak termasuk itemset sering karena memiliki frekuensi itemset sebesar 3, artinya masih di bawah nilai σ yang ditetapkan

Himpunan dari seluruh k-itemset dilambangkan dengan Fk.

Aturan asosiasi secara ringkas digambarkan sbb:

- Berawal dari data latihan yang tersedia(lihat slide 8)
- Data latihan diolah dengan menggunakan algoritma atuan asosiasi.
- Masalah aturan asosiasi berakhir dengan dihasilkannya pengetahuan yang direpresentasikan dalam bentuk diagram yang disebut aturan asosiasi.

Prototip masalah aturan asosiasi dan pengetahuan yang dihasilkan

" jika membeli asparagus, maka membeli beans"

Dapat diartikan:

- Item asparagus mempunyai kecenderungan untuk dibeli bersama-sama dengan item beans, atau
- Pengunjung toko unsada yang membeli asparagus mempunyai kecenderungan untuk juga membeli beans

Algoritma aturan asosiasi Market Basket Analysis (MBA)

Hasil pembahasan sebelumnya dapat disimpulkan menjadi:

- Data historis merupakan data penting sebagai data latihan/training data
- Data tersebut akan dijadikan input bagi suatu algoritma yang saat ini belum kita ketahui algoritmnya
- Sebagai keluaran algoritma yang saat ini belum kita ketahui jenisnya, kita akan memperoleh pengetahuan yang secara sederhana dapat direpresentasikan dalam bentuk "jika...., maka...."

Kahoot

Total transaksi: 1000

- Hammer : 50
- Nails: 80
- Lumber : 20
- Hammer + nails : 15
- Nails + lumber : 10
- Hammer + lumber : 10
- Hammer + nails + lumber : 5

Tabel 1. Data Transaksi

ID Transaksi	Item Terjual
1	pena,roti,mentega
2	roti,mentega,telur,susu
3	buncis,telur,susu
4	roti,mentega
5	roti,mentega,kecap,telur,susu

1.Analisa pola frekuensi tinggi

• Tahap ini mencari kombinasi item yang memenuhi syarat minimum dari nilai *support* dalam database, yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

Rumus

$$Support = p(A \cap B) = \underline{jumlah transaksi yang memuat A dan B}$$

total jumlah transaksi

Analisa pola frekuensi tinggi

- transaksi yang memuat {roti,mentega} ada 4 (support 80%)
- transaksi yang memuat {roti,mentega,susu} ada 2 (support 40%)
- Transaksi yang memuat {buncis} hanya 1 (support 20%)
- dan sebagainya...

Analisa pola frekuensi tinggi

• Bila ditetapkan syarat minimum dari nilai support untuk pola frekuensi tinggi dalam contoh ini adalah 30%, diperoleh pola frekuensi tinggi yang memenuhi syarat minimum nilai support adalah :

Kombinasi Item	Support	Kombinasi Item	Support
{roti}	80%	{roti,susu}	40%
{mentega}	80%	{mentega,susu}	40%
{telur}	60%	{roti,telur}	40%
{susu}	60%	{mentega,telur}	40%
{roti,mentega}	80%	{roti,mentega,susu}	40%
{telur,susu}	60%	{roti,mentega,telur,susu}	40%

2. Pembentukan aturan assosiatif

- Setelah semua pola frekuensi tinggi ditemukan, barulah dicari aturan assosiatif yang memenuhi syarat minimum untuk confidence dengan menghitung confidence aturan assosiatif
- $A \rightarrow B$ dengan menggunakan rumus berikut :

Confidence =
$$P(B / A) = \frac{Support (A \cap B)}{P(A)}$$

- salah satu contoh aturan assosiatif yang dapat ditemukan pada Tabel.1
- $\{\text{telur}, \text{susu}\} \rightarrow \{\text{roti}, \text{mentega}\}\ dengan\ nilai$
- confidence:

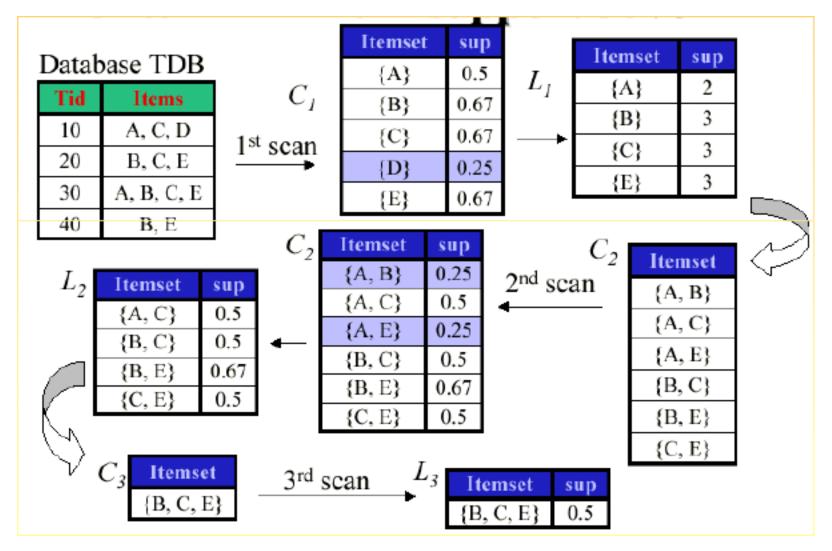
$$= \frac{Support (A \cap B)}{P(A)} = 40\% / 60\% = 66.67\%$$

Analisa aturan assosiatif

- Bila syarat minimum untuk confidence dari contoh diatas adalah 50%
- Aturan assosiatif yang dapat ditemukan dari tabel.1 diantaranya adalah:

Associations Rule	Support	Confidence
{telur,susu}→ {roti,mentega}	40%	66.6%
{roti,mentega} → {susu}	40%	50%
{mentega,susu}→ {roti}	40%	100%

Contoh apriori dengan minimum support 50%



Latihan

T1	{roti, selai, mentega}
T2	{roti, mentega}
Т3	{roti, susu, mentega}
T4	{coklat, roti}
T5	{coklat, susu}

- Suatu supermarket mempunyai sejumlah transaksi seperti dalam tabel
- Buatlah association rule dari data tersebut dengan cara menghitung support dan confidence
- Pakailah metode apriori dengan minimum support=0.3 dan confidence=0.8

Latihan

T1	{roti, selai, mentega}
T2	{roti, mentega}
Т3	{roti, susu, mentega}
T4	{coklat, roti}
T5	{coklat, susu}

Itemset	Sp
{roti}	0.8
{selai}	0.2
{mentega}	0.6
{susu}	0.4
{coklat}	0.4

Itemset	Sp
{roti,mentega}	0.6
{roti,susu}	0.2
{roti,coklat}	0.2
{mentega,susu}	0.2
{mentega,coklat}	0
{susu,coklat}	0.2

```
Conf(roti\rightarrowmentega) = Supp({roti,mentega})/Supp({roti})
= 0.6 / 0.8 = 0.75 \rightarrow 75%
Conf(mentega\rightarrowroti) = Supp({mentega,roti})/Supp({mentega})
= 0.6 / 0.6 = 1 \rightarrow 100%
```