









LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TEGANGAN PERMUKAAN

	1	۰
N		
V	_	



Identitas Diri

Nama :

No. Absen :

Kelas





KOMPETENSI DASAR

- 3.3 Menerapkan hukum-hukum pada fluida statik dalam kehidupan sehari-hari
- 4.3 Merancang dan melakukan percobaan yang memanfaatkan sifat-sifat fluida statik, berikut presentasi hasil percobaan dan pemanfaatannya



TUJUAN

- 1. Setelah melakukan percobaan, diskusi dan presentasi siswa dapat menentukan besarnya tegangan permukaan zat cair dengan benar
- 2. Setelah melakukan percobaan, diskusi dan presentasi siswa dapat mengaplikasikan konsep tegangan permukaan dalam menyelesaikan permasalahan dalam kehidupan sehari-hari
- 3. Setelah melakukan percobaan, diskusi dan presentasi, siswa dapat menganalisis konsep tegangan permukaan dalam kehidupan sehari - hari dengan benar
- 4. Setelah mengamati video dan menerima lembar LKPD, siswa dapat melakukan percobaan tentang tegangan permukaan dengan teliti
- 5. Setelah melakukan percobaan dan diskusi, siswa dapat mempresentasikan hasil percobaan tegangan permukaan dengan percaya diri





























A. ALAT DAN BAHAN

- 1. 2 Gelas Ukur
- Air
- 3. Detergen
- 4. Silet
- 5. Klip kertas



B. LANGKAH KERJA

- 1. Siapkan alat dan bahan
- 2. Isi wadah dengan air
- 3. Letakkan silet di atas permukaan air seperti gambar disamping dengan hati - hati. Amati apa yang terjadi dan catat pada tabel
- 4. Tambahkan detergen secara perlahan, amati apa yang terjadi dan catat pada tabel. Amatilah apakah silet tersebut tenggelam atau terapung
- 5. Ulangi percobaan diatas dengan klip kertas









C. DATA PENGAMATAN



No	Jenis Benda	Keadaan Benda (terapung/tenggelam)	
		Air Biasa	Air Detergen
1.	Silet		
2.	Klip Kertas		



















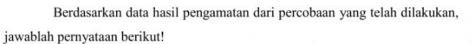








D. ANALISIS DATA





 Apa yang terjadi pada silet dan klip kertas saat diletakkan kedalam air secara perlahan-lahan? Mengapa demikian?



2. Jelaskan pengaruh dari pemberian sabun pada cairan dalam wadah terhadap tegangan permukaan?





3. Jelaskan konsep tentang tegangan permukaan!













