COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

4 febbraio 2020 (Tot. 29 punti) Tempo: 3h

Esercizio su Java e Python (15 punti per Java, 11 punti per Python)

Si scriva un programma in Java e uno in Python per la gestione di un'azienda che noleggia veicoli ricreativi.

I programmi devono leggere il file veicoli.txt contenente l'elenco dei veicoli dell'azienda con le seguenti informazioni (una per riga):

- codice (intero), uno spazio, sport ("roulotte" o "caravan"), a capo,
- marca del veicolo (eventualmente contenente spazi), a capo,
- nel caso di roulotte: peso in kg (intero), uno spazio, lunghezza in metri (float), uno spazio, larghezza in metri (float), uno spazio, posti letto (intero), a capo, veranda ("si" oppure "no"), uno spazio, costo giornaliero (float), a capo
- nel caso di caravan: larghezza in metri (float), uno spazio, lunghezza in metri (float), uno spazio, potenza in CV (intero), uno spazio, posti letto (intero), uno spazio, costo giornaliero (float), a capo

Una riga vuota separa i veicoli.

I programmi devono poi leggere un secondo file clienti.txt contenente le seguenti informazioni sui clienti (una per riga):

- codice del cliente (intero), a capo,
- nome (stringa eventualmente contenente spazi), a capo,
- cognome (stringa eventualmente contenente spazi), a capo,
- indirizzo (stringa eventualmente contenente spazi), a capo,
- elenco dei noleggi con questa forma:
 - o codice veicolo (intero), uno spazio, numero di giorni (intero), uno spazio,
- L'elenco dei noleggi termina con un a capo.
- 1. I programmi devono leggere il seguente file veicoli.txt:

```
1 roulotte
Renault RV
2000 5.4 4.2 4
si 100.0

2 caravan
Daiatsu Chen
4.3 9.75 120 5 200.5

3 roulotte
Rossi Sport
2500 6.7 3.4 5
no 74.6

4 caravan
Vecchi RV
5.5 9.85 124 6 76.4
```

e memorizzare i campi.

2. I programmi devono leggere il seguente file clienti.txt:

```
Boninfante
Via Monticelli 10
4 6
Giovanni
Rezende
Via Motta 4
4 16
4 18
2 15
Stefano
Bottioni Alberighi
Via Panaro 13
1 14
2 16
2 18
3 19
Gian Lorenzo
Castelli
Via Fondovalle 12
1 22
1 19
4 16
Riccardo
Amici
Via Po 12
4 12
2 15
```

e memorizzare i clienti.

3. I programmi devono stampare a video l'elenco di tutti i veicoli dell'azienda in una tabella con questa intestazione:

```
tipo, codice, marca, larghezza, lunghezza, posti letto, peso, veranda, potenza, costo
```

Per gli attributi che non si applicano ad un campo (potenza per le roulotte e peso e veranda per i caravan) si stampi "-". (punti 5 per Java, punti 3 per Python).

4. I programmi devono stampare a video l'elenco dei clienti in una tabella con questa intestazione:

```
codice, cognome, nome, indirizzo, prenotazioni con l'elenco delle prenotazioni nella forma di una lista di coppie (codice, giorni) (punti 5 per Java, punti 4 per Python).
```

5. I programmi devono stampare l'incasso totale per ciascun veicolo, ottenuto calcolando sommando, per ogni noleggio, il costo del noleggio, a sua volta ottenuto moltiplicando il numero dei giorni per il costo giornaliero del veicolo. Il risultato va stampato in una tabella con questa intestazione

```
codice incasso
(punti 5 per Java, punti 4 per python).
```

I programmi devono stampare qualcosa di simile a

```
$ java Gestione
tipo, codice, marca, larghezza, lunghezza, posti letto, peso, veranda, potenza, costo
roulotte 1 Renault RV 4.2 5.4 4 2000 si - caravan 2 Daiatsu Chen 4.3 9.75 5 - - 120 200.5
                                                                                                    100.0
                                                                       2500
roulotte 3 Rossi Sport 3.4 caravan 4 Vecchi RV 5.5 9.85
                                                                                 no –
124 76.4
                                                      6.7
                                                                                                    74.6
                                                      6
codice, cognome, nome, indirizzo, prenotazioni
         Boninfante Andrea Via Monticelli 10 [(1,2), (3,5), (4,6)]
        Rezende Giovanni Via Motta 4 [(4,16), (4,18), (2,15)]

Bottioni Alberighi Stefano Via Panaro 13 [(1,14), (2,16), (2,18), (3,19)]
4
        Castelli Gian Lorenzo Via Fondovalle 12 [(1,22), (1,19), (4,16)]
5
        Amici Riccardo Via Po 12 [(4,12), (2,15)]
codice, incasso
1 5/00.2
3
        1790.3999
         5195.2
$ python Gestione.py
tipo, codice, marca, larghezza, lunghezza, posti letto, peso, veranda, potenza, costo
roulotte 1 Renault RV 4.2 5.4 4 2000 si -
caravan 2 Daiatsu Chen 4.3 9.75 5 - 120 200.5
roulotte 3 Rossi Sport 3.4 6.7 5 2500 no -
caravan 4 Vecchi RV 5.5 9.85 6 - 124 76.4
                                                                                   - 74.6
codice, cognome, nome, indirizzo, prenotazioni
       Boninfante Andrea Via Monticelli 10
                                                        ['(1,2)', '(3,5)', '(4,6)']
       Rezende Giovanni Via Motta 4 ['(4,16)', '(4,18)', '(2,15)']
Bottioni Alberighi Stefano Via Panaro 13 ['(1,14)', '(2,16)', '(2,18)', '(3,19)']
      Castelli Gian Lorenzo Via Fondovalle 12 ['(1,2]
Amici Riccardo Via Po 12 ['(4,12)', '(2,15)']
                                                               ['(1,22)', '(1,19)', '(4,16)']
4
5
codice, incasso
        5700.0
        12832.0
3
        1790.399999999999
        5195.200000000001
```

I programmi devono sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado. I programmi devono avere una interfaccia testuale che usi la console. Se il codice non si compila il voto sarà insufficiente.

Si può accedere alla pagina del corso a

http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio alla documentazione su Java a https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/e alla documentazione su Pyhton a https://docs.python.org/3/

Esercizio su programmazione logica (punti 3)

Quali di queste coppie di termini unificano e con quale mgu?

```
left(a,l(a))=left(X,l(Y))
```

```
[[a], f(1),g(2)]=[H|T]

[[a],[b],[g(Y)]]=[H|T]

John=mike

right(l(a),R)=right(L,r(a))

older(a,p(a))=older(a,b,c)
```

Scrivere la risposta in un file di testo oppure openoffice.

Si può accedere alla pagina del corso a

http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio e alla documentazione su Prolog a https://www.swi-prolog.org/