

# 3D grafikus rendszerek

## Házi feladat: 2d játék

### Útmutató

A játék egy kétjátékos felülnézeti “tankos lövöldözős”.

A játékosok a WASD illetve a kurzormozgató billentyűkkel irányíthatják saját tankjukat. Előre tudnak menni, illetve hátra tolatni, az oldalsó billentyűkkel pedig forogni. (**Avatar**)

A tankok folyamatosan veszítenek a sebességükből. (**Közeg**)

Az egyes játékosok az X illetve az Enter billentyű lenyomásával a nézeti irányuknak megfelelően lövedéket lőhetnek. Lövedék legfeljebb fél másodpercenként indítható. (**Lövedék**) A lövedékek állandó sebességgel utaznak, és 5 másodperc után megszűnnek.

A játék nézetének középpontja, a két tank közötti szakasz felezőpontja. (**Kamera**)

A lövedékek (és a tankok) a falnak nekimenve visszapattannak. (**Ütközés, Pattanó**)

Ha egy lövedék egy tankot eltalál, az felrobban. (**Ütközés, Robbanás**)

Képek, textúrák forrása:

<https://steemit.com/utopian-io/@adfizz/game-asset-tank-character-for-2d-tanks>

<https://www.3dxo.com/textures/tiles>