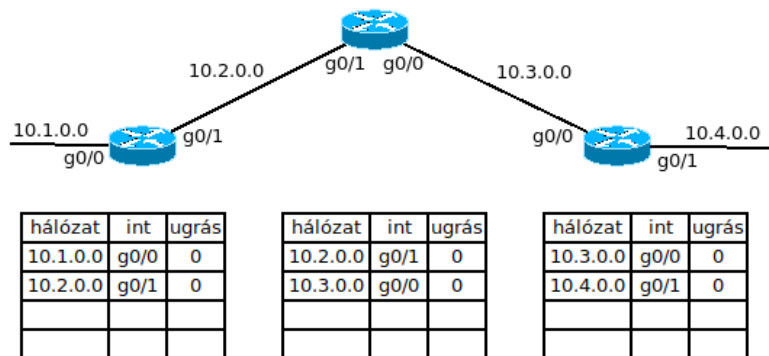


RIP

Dinamikus protokollok működése

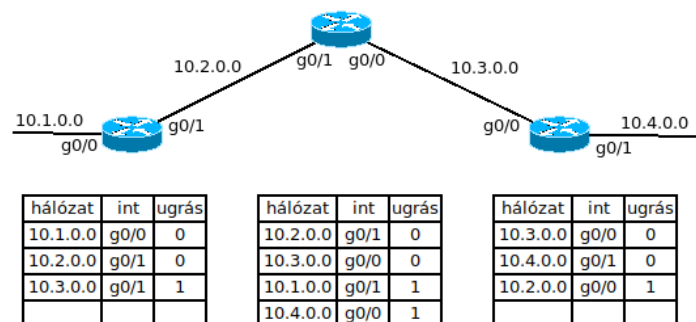
- ha a szomszéd ugyanazt a protokollt használja, akkor információt cserélek vele
- ha a topológia változik, hirdetem

Bekapcsolás utáni állapot



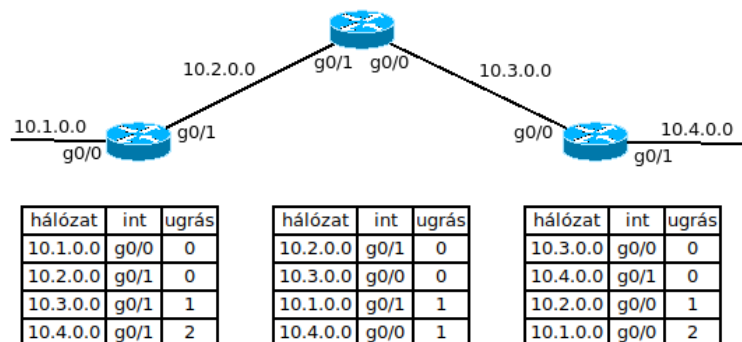
Az ábrán három forgalomirányító látszik. Bekapcsolásuk után a az irányítótábláikba bekerülnek a közvetlenül kapcsolódó hálózatok.

Információcsere utáni állapot



Az első frissítés után, bekerülnek az 1 ugrás távolságra lévő hálózatok az irányítótáblákba.

Következő információcsere utáni állapot



A második frissítés után a 2 ugrásra lévő hálózatok is bekerülnek az irányító táblába.

Konvergencia

A hálózatot konvergálnak mondjuk, ha minden forgalomirányító megismerte a hálózatának teljes topológiáját, azokról pontos információkkal rendelkezik.

Az egyes protokollok lassabban vagy gyorsabban képesek a konvergenciát megvalósítani. A RIP ezek közül a lassabb. Az OSPF és az EIGRP a gyorsabban konvergáló protokollokhoz tartozik.

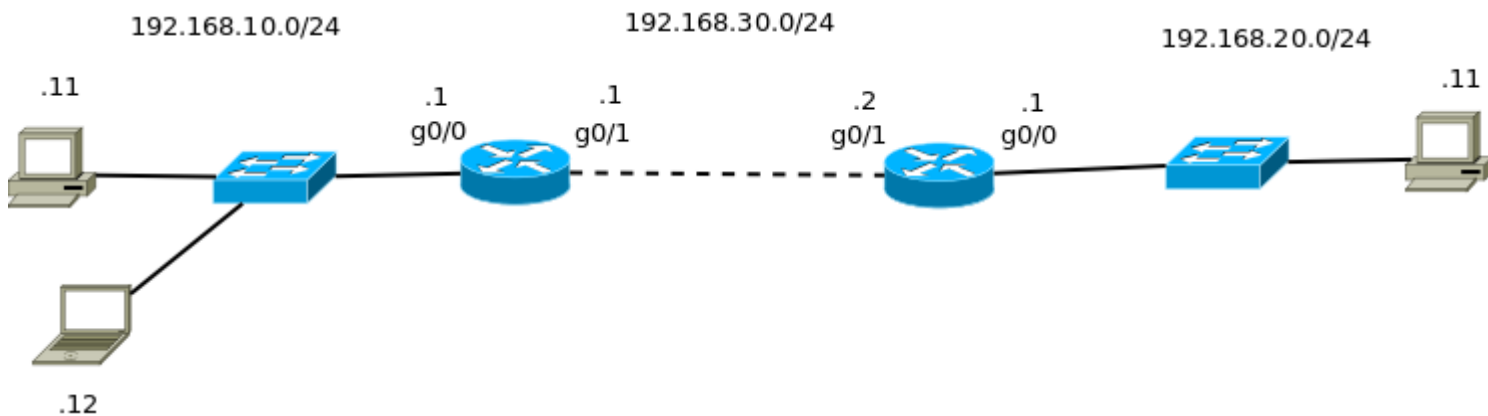
Tulajdonságok

RIPv2

- max ugrásszám: 15
- könnyen konfigurálható
- kisméretű hálózatokhoz
- Frissítések:
 - UDP – 520 port
- osztály nélküli
- VLSM és CIDR támogatás
- csoportos címzés
 - 224.0.0.9
- útvonalak összevonhatók
- hitelesítés támogatott
- csak az a szomszéd fogadja, akinek szüksége van rá
- nincs rendszeres frissítés, csak ha szükséges

CLI konfigurálás

Legyen a következő topológia:



Mindkét forgalomirányítón szeretnénk RIP protokollt beállítani. A `router rip` paranccsal router konfigurációs módba lépünk. Ezt követően megadjuk a közvetlenül kapcsolódó két hálózatot.

```
R1(config)#router rip
R1(config-router)#version 2
R1(config-router)#network 192.168.10.0
R1(config-router)#network 192.168.80.0
```

```
R2(config)#router rip
R2(config-router)#version 2
R2(config-router)#network 192.168.20.0
R2(config-router)#network 192.168.80.0
```

Maszkot itt sem szükséges megadni. A maszkot az interfész beállításából veszi a forgalomirányító.