

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

Sprawozdanie do ćwiczenia nr 3

Imię i nazwisko: Mykhailo Zaliznyi

Adres email: zaliznyimh@gmail.com

Numer albumu: **144388**

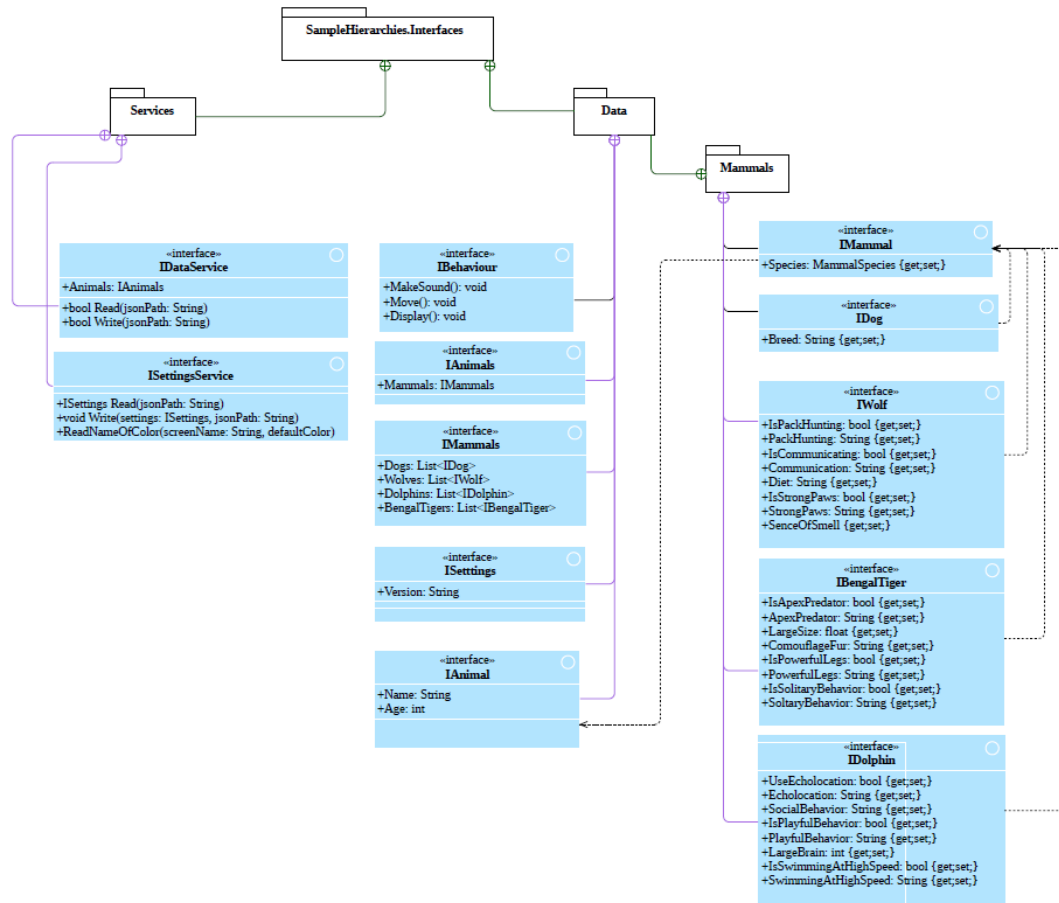
Data: 27.08.2023

Link do repo na Github:

<https://github.com/zaliznyimh/ProgramowanieObiektoweZadanie2-and-Zadanie3>

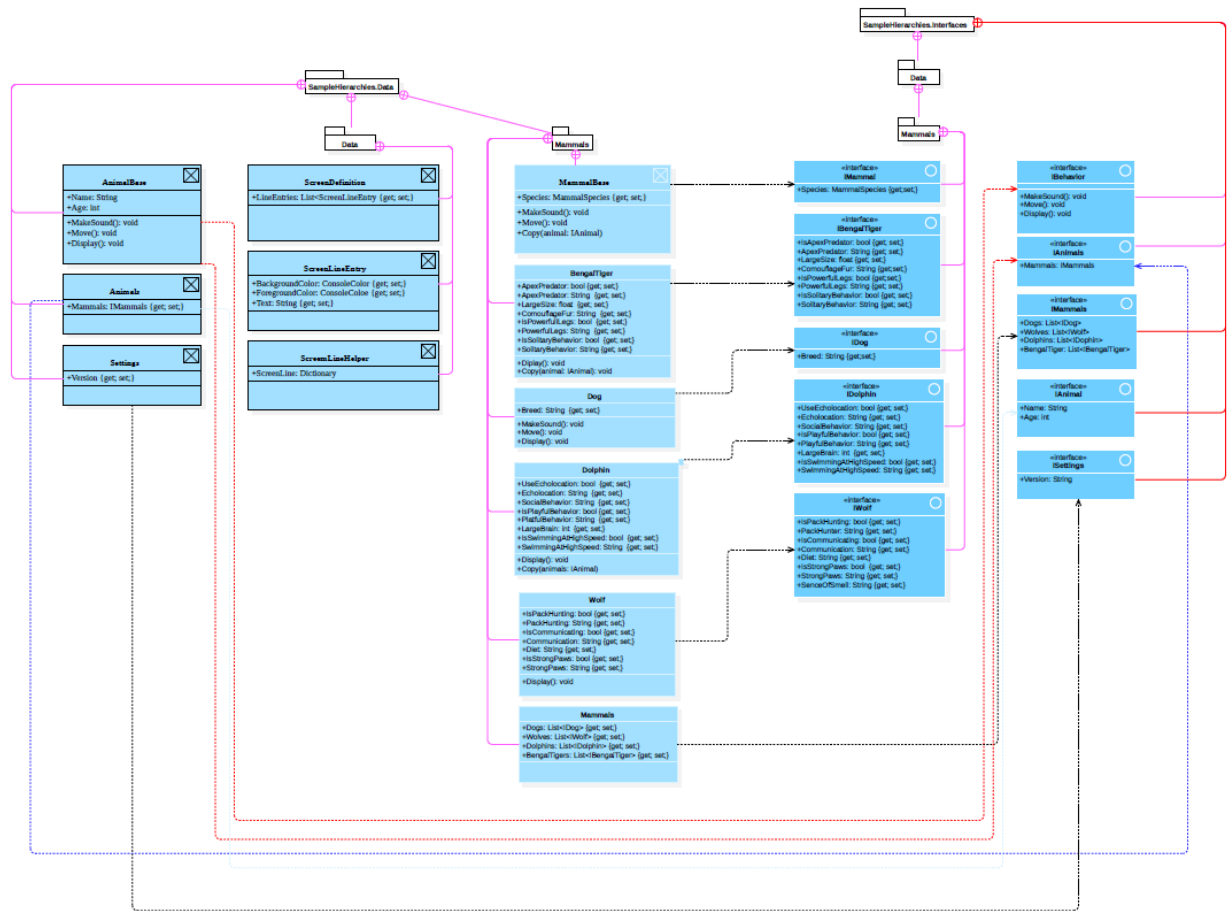
Rozdział 1 – Zadanie nr. 1

Dla pierwszego zadania zrobiłem diagram klas dla interfejsów z biblioteki SampleHierarchies.Interfaces z Ćwiczeń nr.1



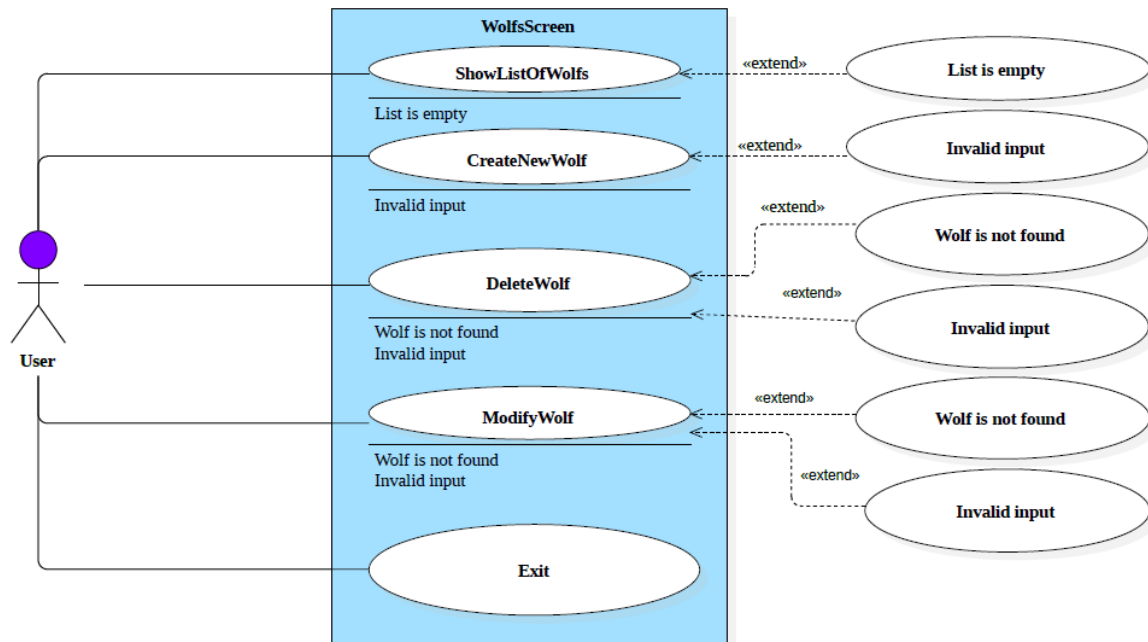
Rozdział 2 – Zadanie nr. 2

Dla drugiego zadania zrobiłem diagram klas i połączeń z interfejsami dla biblioteki SampleHierachies.Data.



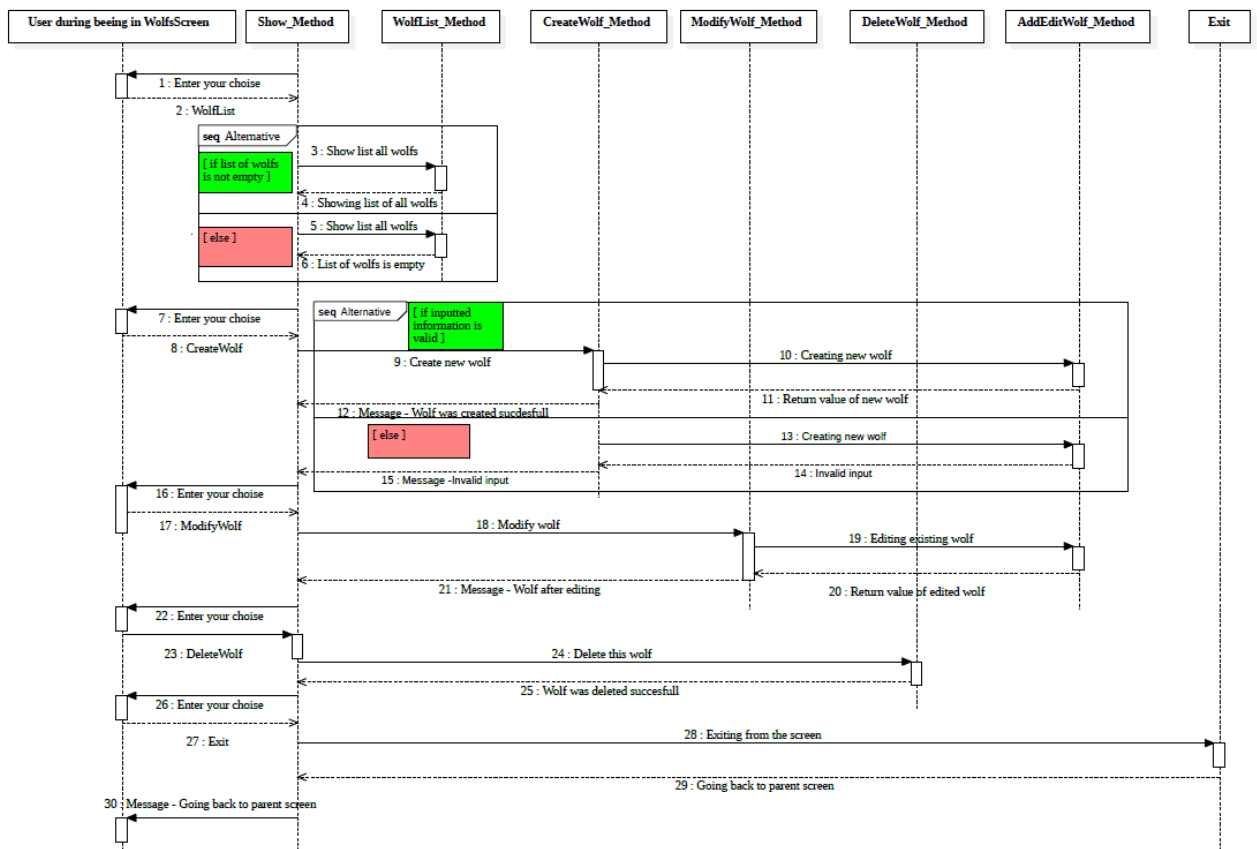
Rozdział 3 – Zadanie nr. 3

Dla trzeciego zadania zrobiłem diagram «Use Case Diagram» dla jednego ekranu Wilka(WolfsScreen)



Rozdział 4 – Zadanie nr. 4

Dla czwartego zadania dodałem diagram «Sequence Diagram» dla renderowania ekranu Wilka(WolfScreen)



Rozdział 5 – Notatka

Wszystkie diagramy w dobrej rozdzielczości i formacie *.pdf można znaleźć w folderze Diagramy UML w tym repozytorium GitHub.