

Week04

DFS, BFS , 贪心算法, 二分查找

DFS代码模板

- 递归写法

```
1 map<int,int>visited;
2 void dfs(Node* root){
3     //terminator
4     if(!root) return;
5
6
7     if (visited.count(root->val)){
8         //already visited
9         return;
10    }
11
12    visited[root->val] =1;
13
14    //process current node here.
15    //...
16    for (int i=0; i<root->children.size();++i){
17        dfs(root->children[i]);
18    }
19    return;
20 }
```

- 非递归写法

```
1 void dfs(Node* root){
2     map<int,int> visited;
3     if(!root) return;
4
5     stack<Node*> stackNode;
6     stackNode.push(root);
7
8     while (!stackNode.empty){
9         stackNode.pop();
10        if (visited.count(node->val)) continue;
11        visited[node->val] = 1;
12    }
```

```

13     for (int i=node->children.size()-1; i>=0; --i){
14         stackNode.push(node->children[i]);
15     }
16 }
17
18 return;
19 }

```

BFS代码模板

```

1 void bfs(Node* root){
2     map<int,int> visited;
3     if(!root) return;
4
5     queue<Node*> queueNode;
6     queueNode.push(root);
7
8     while(!queueNode.empty()){
9         Node* node=queueNode.top();
10        queueNode.pop();
11        if(visited.count(node->val)) continue;
12        visited[node->val] =1;
13
14        for (int i=0(); i< node->children.size();++i){
15            queueNode.push(node->children[i]);
16        }
17    }
18
19    return;
20 }

```

贪心算法

1. 特点

- 在每一步选择中都采取在当前状态下最或最优（即最有利）的选择，从而希望导致结构是全局最好或最优的算法
- 与动态规划的区别：对每个子问题的解决方案都做出选择，不能回退
- 解决一些最优化问题：求图中的最小生成树，求哈夫曼编码等

2.适用场景

能够分解子问题来解决，子问题的最优解能递推到最终问题的最优解。这种子问题最优解称为最优子结构

二分查找

1.前提

- 目标函数单调性（单调递增或者递减）
- 存在上下界（bounded）
-

```
1 int binarySearch (const vector <int>& nums, int target){  
2     int left =0, right=(int)nums.size()-1;  
3  
4     while (left<=right){  
5         int mid = left+(right-left)/2;  
6         if (nums[mid]==target) return mid;  
7         else if (nums[mid]<target) left=mid+1;  
8         else right=mid-1;  
9     }  
10  
11     return -1;  
12 }  
13
```