

Goal Set Track

Breve descripción:

Gestión de Metas Personales. Poder establecer metas personales y realizar el seguimiento del progreso de las mismas.

Alcance:

El sistema requerido debe proveer un medio en el cual personas tengan un registro privado de metas que desean cumplir. Estas personas deben ser usuarios registrados del sistema, cada uno con un nombre de usuario y contraseña. Las metas de cada uno es privada para ser modificadas solo por esa persona.

Las metas a ingresar en el sistema pueden tener una fecha de vencimiento, el cual puede ser modificado posteriormente. El contenido de las metas es texto simple. Las metas pueden tener submetas para realizar un seguimiento más detallado del progreso. Las metas pueden estar divididas en categorías.

El sistema debe permitir que los usuarios tengan un correo electrónico asociado para enviar notificaciones en caso de que falten 24 horas para el vencimiento de una meta.

El sistema debe proveer una interfaz para que los usuarios ingresen sus datos para autenticarse. Luego, se debe visualizar un listado de las metas, en orden creciente de tiempo restante para el vencimiento.

Diagrama de Flujo de Datos:

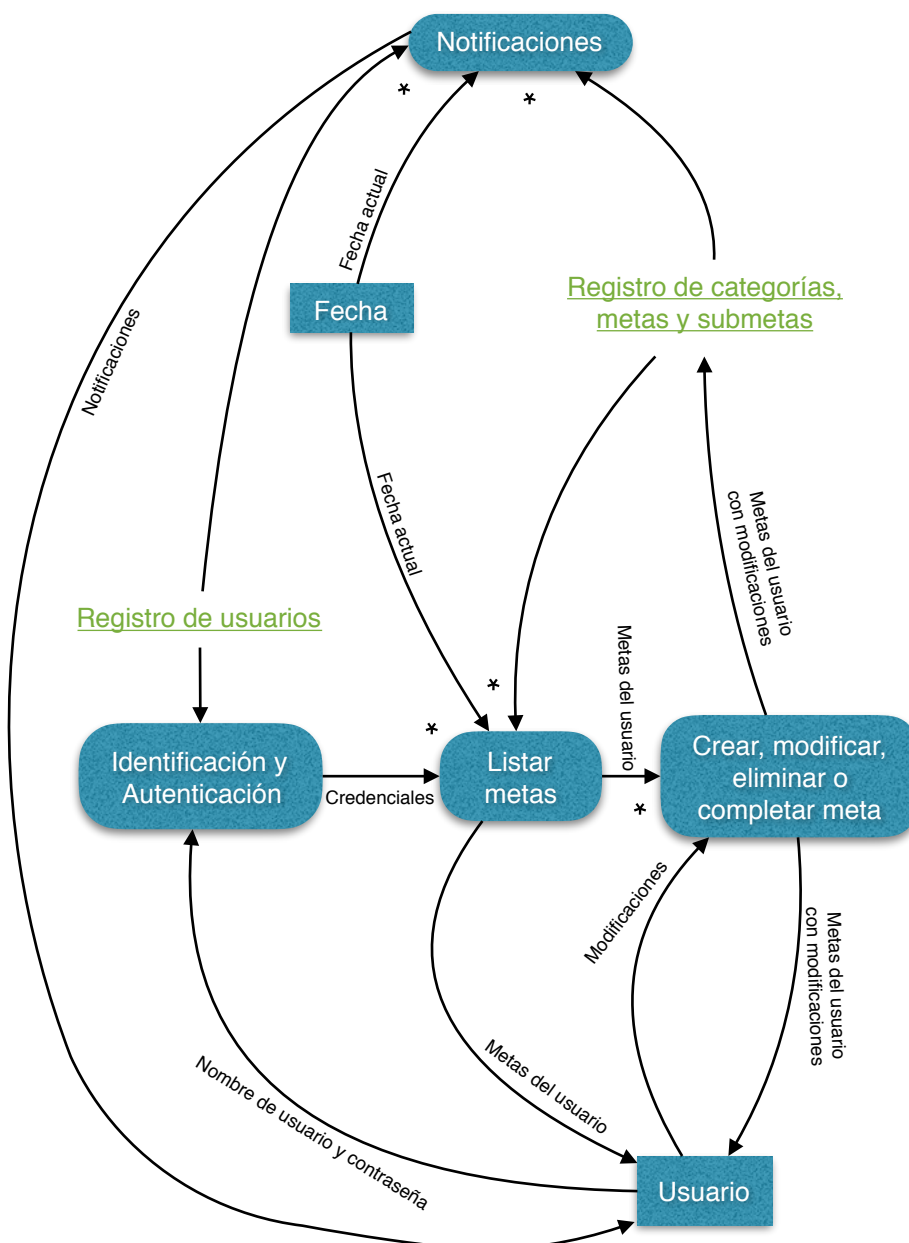
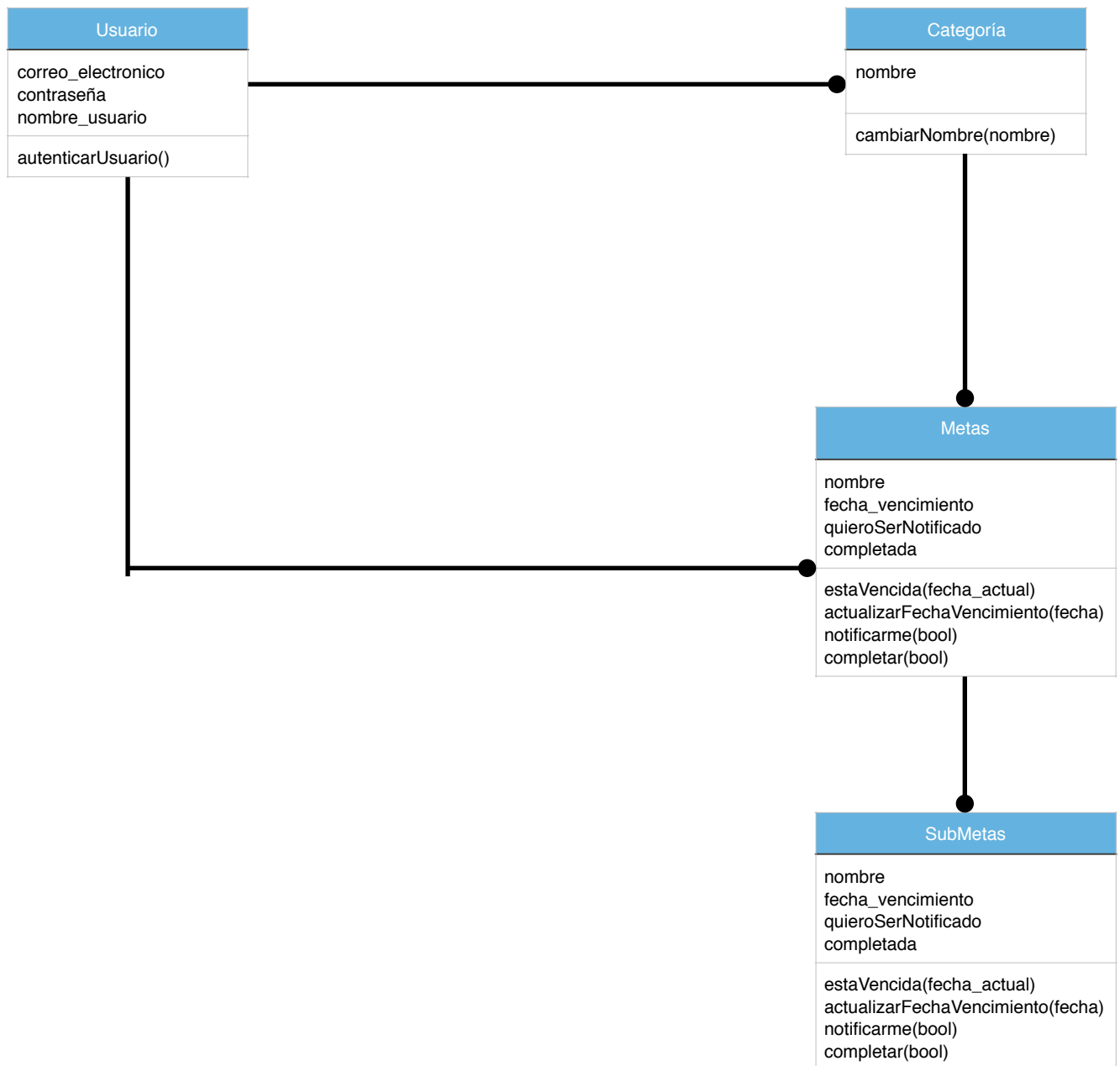


Diagrama de Clases:



Casos de uso:

Caso de uso 1: Ingresar al sistema

Actor primario: usuario del sistema.

Precondición: sistema tiene conexión con registro de usuarios existentes, el usuario no está logueado.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario abre la interfaz principal al sistema.
2. Elige la opción "Ingresar".
3. Ingresa su nombre de usuario y contraseña.
4. El sistema le muestra al usuario la interfaz principal del sistema.

Escenarios excepcionales:

4. a) Los datos ingresados son incorrectos:
 - El sistema alerta del error al usuario y este vuelve a ver la interfaz del punto 2, para volver a ingresar los datos.

Caso de uso 2: Crear meta nueva.

Actor primario: usuario del sistema.

Precondición: el usuario está logueado, conexión con el sistema y el registro de metas, el usuario está viendo la interfaz principal del sistema.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario elige la opción "Crear meta nueva".
2. Ingresa texto describiendo la meta.
3. Selecciona una categoría para la meta.
4. Opcionalmente, ingresa una fecha de vencimiento de la meta.
5. Selecciona la opción "Crear".
6. La información es enviada al registro de metas.

Escenarios excepcionales:

6. a) Conexión con el registro de metas cortada.
 - Se le pide al usuario que intente crear la meta nuevamente.

Caso de uso 3: Agregar submetas.

Actor primario: usuario del sistema.

Precondición: el usuario está logueado viendo su listado de metas, conexión con el sistema y el registro de metas.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona una de las metas a modificar.
2. La meta se expande para mostrar submetas, si hubiere, y una opción para agregar submeta, entre otras opciones.
3. El usuario elige la opción "Agregar submeta".
4. Se le pide al usuario agregar texto descriptivo de la meta y opcionalmente, una fecha de vencimiento.
5. El usuario elige la opción "Agregar" y la información es enviada al registro de metas.
6. El sistema muestra el listado de metas modificado, con la submeta agregada.

Escenarios excepcionales:

4. a) El texto descriptivo es vacío.
 - Se le pide al usuario que ingrese más de un carácter como descripción.

Caso de uso 4: Marcar meta como completada.

Actor primario: usuario del sistema.

Precondición: el usuario está logueado viendo su listado de metas, conexión con el sistema y el registro de metas, la meta existe y no fue completada aún.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona una meta a completar.
2. Elige la opción "Completada".
3. El sistema recibe esta información y actualiza el registro de metas.
4. El usuario ve la meta opacada, para indicar que ya fue completada.

Escenarios excepcionales:

Caso de uso 5: Notificar usuario de fecha de vencimiento.

Actor primario: sistema.

Precondición: conexión con el sistema y el registro de metas, fecha actual y registro de usuarios.

Escenario exitoso principal:

1. El sistema le pide al registro de usuarios registrados el nombre de usuario y correo de todos los usuarios.
2. El sistema le pide al registro de la fecha actual la fecha actual.
3. El sistema le pide al registro de metas todas las metas de los usuarios obtenidos con fecha de vencimiento.
4. Por cada usuario con metas con fechas de vencimiento cercanas a la fecha actual, se crea un registro indicando el nombre de la meta, el nombre de las submetas si hubiere, fecha de vencimiento, fecha actual, nombre de usuario.
5. Se envía un correo por usuario con el contenido en este registro.

Escenarios excepcionales: