

Вячеслав Дранев

Middle C# & .NET Developer

Middle professional software engineer с опытом проектной работы 3 года и опытом в разработке дизайна и архитектуры приложения, а также, разработке с использованием инновационных подходов в рамках эволюции приложения. Знание письменного и устного Английского языка уровня B2.

Образование

Окончил Гомельский государственный технический университет им. П.О. Сухого, г. Гомель, Беларусь, в 2022 и получил **диплом с отличием**.

Специальность: инженер - системный программист

Professional skills

Skills	Experience, In years	Level (Expert/ Advanced/ Intermediate/ Novice)	Last used, Year
Operating system			
Windows	10	Advanced	2023
Programming Language			
C#	6	Advanced	2023
JavaScript	2	Intermediate	2022
Frameworks and technologies			
REST API	2	Intermediate	2023
.NET CORE	4	Intermediate	2023
ASP.NET CORE MVC	4	Intermediate	2023
ASP.NET Razor	3	Intermediate	2021
.NET Framework	2	Intermediate	2021
Entity Framework (EF) CORE	4	Intermediate	2023
Dapper	1	Novice	2022
WPF	3	Intermediate	2023
Blazor	1	Novice	2022

Moq	3	Intermediate	2023
React.js	1	Novice	2022
Databases			
SQL	3	Intermediate	2023
MsSQL	3	Intermediate	2023
SQLite	1	Intermediate	2021
Stored Procedures	3	Intermediate	2023
MongoDB	1	Novice	2021
CI/CD tools			
Git	4	Advanced	2023
Octopus Products	1	Intermediate	2023
Docker	2	Intermediate	2023
Others			
Computer Science	4	Advanced	
OOP	5	Advanced	
SOLID	4	Advanced	
GRASP patterns	3	Advanced	
Application Architecture	2	Intermediate	
Microservices	3	Intermediate	
Kibana	2	Intermediate	
Elasticsearch	2	Novice	
CI/CD	2	Intermediate	

Soft Skills

Умение решать проблемы, стратегическое мышление, организационные способности, внимание к деталям, трудолюбие, умение и желание обучаться новому.

Опыт работы

EPAM Company

E-Commerce проект на позиции Middle C# developer 3 года.

Цель проекта — создание и совершенствование системы продажи билетов на различные спортивные мероприятия. Для удобства пользователей были подключены разные способы оплаты, в том числе распространённые в конкретной стране (Apple Pay, Различные варианты оплаты картой,

Наличными, PayPal и т.д.). При разработке приложения использовалась микросервисная архитектура, Rest, AWS, .Net Core MVC, SQL, React.js. Для CI/CD использовались Git и Octopus.

Использовалось: .Net, ASP. Net Core, WPF, Entity Framework Core, MsSql, Git, Docker, AWS, React.js, Kibana, Elasticsearch

Мои обязанности в проекте:

- Разработка нового функционала приложения
- Добавление новых методов оплаты (Paypal, Cards, Cash, Mobile Pay и т.д.)
- Поддержка существующих методов оплаты
- Написание Unit и Integration тестов
- Исправление багов
- Agile церемонии
- Code review
- Написание Autotests для приложения

Проект для скорой медицинской помощи по обработке и управлению обращениями.

Дипломный проект построен на микросервисной архитектуре. Создан для упрощения работы сотрудников с запросами. Desktopное приложение для станций скорой помощи, распределенных по всему городу, позволяет регистрировать, изменять, хранить, просматривать обращения о помощи. Веб-приложение на базе Blazor позволяет просматривать различную статистику работы каждой станции с сортировкой по заболеваниям, людям, времени, диагнозам и т.д., с возможностью формирования электронных отчетов в таблице Excel.

Использовалось: .Net, ASP. Net API, WPF, Entity Framework Core, MsSql, Git, Docker, Blazor, Excel

- Создание sql базы
- Проектирование и написание микросервисов

- Создание настольного приложения с функциями обработки данных
- Создание Web приложения для управления и просмотра статистики
- Написание Unit and Integration тестов