NAMA: ZAMBRUDH SOFIAN NIM: 181011400882

KELAS: 06TPLE010

MATKUL: MOBILE PROGRAMING

- 1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5
- 2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5
- 3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5
- 4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5
- 6. Jelaskan apa fungsi github! Point 5
- 7. Apa output dari script berikut! Point 10:

Apa

- 8. Apa output dari script berikut! Point 10:
- 9. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter! Poin 55

JAWABAN UAS

- 1. Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online.
- 2. **User Interface** adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (**user**). Tampilan **UI** dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin.

3. Pengertian API

Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform.

4. Native

Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu

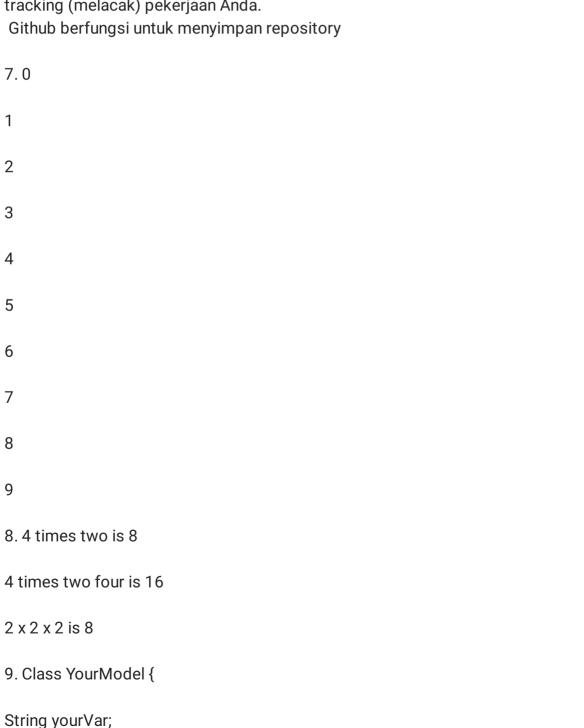
Hybrid

Aplikasi hybrid merupakan aplikasi yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android.

Web

Aplikasi web terkadang bisa menjadi pilihan terbaik untuk membangun produk yang diinginkan. Karena benar-benar minim persyaratan, dengan kata lain akses ke fitur dari perangkat mobile seperti push notification tidak diperlukan.

6.**GitHub** adalah manajemen proyek dan sistem versioning code sekaligus platform jaringan sosial yang dirancang khusus bagi para developer. ... Dengan platform ini, Anda bisa bekerja bersama-sama dengan rekan dari berbagai berlahan dunia, merencanakan proyek, dan bahkan tracking (melacak) pekerjaan Anda.



```
YourModel({this.yourVar});
YourModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
9.
import 'dart:convert';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:async';
void main() {
runApp(new MaterialApp(
title: "My Apps",
home: new HalamanJson(),
));
}
class HalamanJson extends StatefulWidget {
@override
_HalamanJsonState createState() => _HalamanJsonState();
}
class _HalamanJsonState extends State {
List datadariJSON;
```

```
Future ambildata() async {
http.Response hasil = await http.get(
Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),
headers: {"Accept": "application/json"});
this.setState(() {
datadariJSON = json.decode(hasil.body);
});
}
@override
void initState() {
this.ambildata();
}
@override
Widget build(BuildContext context) {
return Scaffold(
appBar: AppBar(
title: Text("Data JSON"),
),
body: Container(
child: ListView.builder(
itemCount: datadariJSON == null ? 0 : datadariJSON.length,
```

```
itemBuilder: (context, i){
return ListTile(
title: Text(datadariJSON[i]['name']),
);
}
),
),
);
}
```

}