

NAMA : ZAMBRUDH SOFIAN  
NIM : 181011400882  
KELAS : 06TPLE010  
MATKUL : MOBILE PROGRAMING

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5
3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5
4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5
6. Jelaskan apa fungsi github! Point 5
7. Apa output dari script berikut ! Point 10:  
  
Apa
8. Apa output dari script berikut ! Point 10:
9. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter ! Poin 55

## JAWABAN UAS

1. **Mobile programming** adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat **mobile** baik aplikasi **yang** bersifat offline maupun online.
2. **User Interface** adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (**user**). Tampilan **UI** dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin.

### 3. Pengertian API

Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform.

### 4. Native

Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu

### Hybrid

Aplikasi hybrid merupakan aplikasi yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android.

## Web

Aplikasi web terkadang bisa menjadi pilihan terbaik untuk membangun produk yang diinginkan. Karena benar-benar minim persyaratan, dengan kata lain akses ke fitur dari perangkat mobile seperti push notification tidak diperlukan.

6. **GitHub** adalah manajemen proyek dan sistem versioning code sekaligus platform jaringan sosial yang dirancang khusus bagi para developer. ... Dengan platform ini, Anda bisa bekerja bersama-sama dengan rekan dari berbagai belahan dunia, merencanakan proyek, dan bahkan tracking (melacak) pekerjaan Anda.

Github berfungsi untuk menyimpan repository

7.0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

8. 4 times two is 8

4 times two four is 16

2 x 2 x 2 is 8

9. Class YourModel {

String yourVar;

```
YourModel({this.yourVar});
```

```
YourModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) {  
9.
```

```
import 'dart:convert';
```

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
import 'package:http/http.dart' as http;
```

```
import 'dart:async';
```

```
void main() {
```

```
runApp(new MaterialApp(  

```

```
title: "My Apps",
```

```
home: new HalamanJson(),
```

```
));
```

```
}
```

```
class HalamanJson extends StatefulWidget {
```

```
@override
```

```
_HalamanJsonState createState() => _HalamanJsonState();
```

```
}
```

```
class _HalamanJsonState extends State {
```

```
List datadariJSON;
```

```
Future ambildata() async {  
  
    http.Response hasil = await http.get(  
  
        Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),  
  
        headers: {"Accept": "application/json"});  
  
    this.setState(() {  
  
        datadariJSON = json.decode(hasil.body);  
  
    });  
  
}
```

```
@override  
  
void initState() {  
  
    this.ambildata();  
  
}
```

```
@override  
  
Widget build(BuildContext context) {  
  
    return Scaffold(  
  
        appBar: AppBar(  
  
            title: Text("Data JSON"),  
  
        ),  
  
        body: Container(  
  
            child: ListView.builder(  
  
                itemCount: datadariJSON == null ? 0 : datadariJSON.length,
```

```
itemBuilder: (context, i){  
  
  return ListTile(  
  
    title: Text(datadariJSON[i]['name']),  
  
  );  
  
}  
  
),  
  
),  
  
);  
  
}  
  
}
```