

USTHB

Faculté d'Informatique

Département Intelligence Artificielle & Sciences des Données

Master 2 Informatique Visuelle

Représentation des Connaissances & Raisonnement

Année Universitaire 2023-2024

TP N° 1 : Partie 1
Inférence
Logique propositionnelle
basée sur un solveur SAT

Etape 1:

- Créer un répertoire UBCSAT par exemple,
- Copier les fichiers: ubcsat (qui représente le solveur) et les deux fichiers CNF.

Etape 2:

Afin d'exécuter le solveur SAT, il faut activer l'invite commande, en sélectionnant la touche windows, Accessoires, Invite de commande.

L'exécution du solveur se fait comme suit:

C:\UBCSAT> ubcsat -alg saps -i test.cnf -solve

La base de connaissances doit être sous la forme CNF:

Exemple 1 :

Soit la base test1.cnf suivante :

p	cnf	5	9	
2	-3	0		$a \vee \neg c$
-3	0			$\neg c$
1	-2	-3	4	$a \vee \neg b \vee \neg c \vee d$
-1	-4	0		$\neg a \vee \neg d$
-1	-2	3	5	$\neg a \vee \neg b \vee \neg c \vee e$
2	-5	0		$b \vee \neg e$
-3	4	-5	0	$\neg c \vee d \vee \neg e$
1	2	5	0	$a \vee b \vee e$
-3	5	0		$\neg c \vee e$

La première ligne est définie par: p cnf nombre_variables nombre_clauses

Le nombre de clauses doit être exact.

L'exemple représente une base ayant 5 variables et 11 clauses. Chaque clause se termine par 0. -1 représente l'instance $\neg a$

5 représente l'instance e.

La base test1.cnf est satisfiable. Le solveur fournit diverses modèles : $\neg a \vee b \vee \neg c \vee d \vee e$; $\neg a \vee b \vee \neg c \vee d \vee \neg e$,...

Exemple 2 :

Soit la base test2.cnf suivante :

```

P cnf 5 11
2 -3 0
-3 0
1 -2 -3 4 0
-1 -4 0
2 -4 0
1 3 0
-1 -2 3 5 0
2 -5 0
-3 4 -5 0
1 2 5 0
3 5 0
-5 0

```

La base test2.cnf n'est pas satisfiable.

Etape 3:

- Traduire la base de connaissances relative aux connaissances zoologiques (céphalopodes) sous forme CNF, puis tester la satisfiabilité de cette base.
Remarque : Pour la mise sous forme CNF, il faudrait transformer l'implication en une disjonction : $(a \supset b) \equiv (\neg a \vee b)$.
- Télécharger des fichiers Benchmarks sous forme CNF afin de tester leur satisfiabilité en utilisant le solveur ubcsat.

Etape 4:

Ecrire un algorithme pour simuler l'inférence d'une base de connaissances.

Soit BC une base de connaissances et soit ϕ une formule. Pour tester si BC infère ϕ , on utilisera le raisonnement par l'absurde. Ce qui revient à tester si $BC \cup \{\neg\phi\}$ infère \perp .

Algorithme de raisonnement par l'absurde

Begin

Input :

BC sous forme CNF

Un littéral ϕ

$(BC \vdash \phi) \equiv BC \cup \neg\phi \vdash \perp$

Insérer le littéral dans la base

Call SAT($BC \cup \neg\phi$) $\vdash \perp$

if ($(BC \cup \neg\phi)$ est insatisfiable)

alors

BC $\vdash \phi$

Else

BC non $\vdash \phi$

endif

End

<p>TP N° 1 : Partie 2 Inférence logique des prédicats</p>
--

TP :

Il s'agit d'exploiter la librairie **tweety** pour la modélisation des connaissances en **logique des prédicats**.

La librairie Java tweety est dédiée aux modes logiques dans le domaine de la représentation des connaissances (Logique Propositionnelle, Logique des prédicats, Logique modale, Logique des défauts et Logique de description) <https://tweetyproject.org/>.