1) Border collapse

- táblázatok létrehozásánál használtuk, a keret összevonását végzi
- szegély összevonás
- seperate külön határok, el vannak választava, minden cella saját keretet jelenít meg, ez az alapméretezett
- collapse a szegélyeket lehetőség szerint egyetlen szegéllyé vonják össze, nincs hatása a szegélytávolságnak és az üres cellák tulajdonságainak
- initial beállítja ezt a tulajdonságot (border-collapse) az alapméretezett értékre
- inherit szülőelemtől való öröklés
- lehet az alapbeállítás használatakor külön vonalszínt állítani a külső keretnek és egy külön szegélyszínt állítani a belső cellakereteknek
- lehet csak konkrét cellát/cellákat bekeretezni

2) Colors

- 6 megadási mód lehetséges, ebből 2 használja az átlátszóságot
- beépített színek (lightblue, green, yellow...)
- RGB
- o 0-255-ig red, green és blue
- o megadási módja: RGB(x,y,z)
- HEX
 - o #-gel kell kezdeni
 - o 00-ff -ig red, green és blue
 - o amennyiben mindkét betű/szám azonos a színkódban, lehet rövidíteni: pl: #22aa66 = #2a6
- HSL
- o értékeiben az előzőkhöz eltérő módon kell megadni a kiválasztott színt
- o színárnyalat, telítettség, világosság
- o színárnyalat: egy fok egy "színes keréken" 0-360 között, 0 a piros, 120 a zöld és 240 a kék
- o telítettség: %-os érték, 0% a szürke árnyalatát, 100% pedig a teljes színt ielenti
- o világosság: 0% a fekete, 100% a fehér
- RGBA
 - o az RGB megadást kiegészítjük az átlátszósággal
 - az átlátszóságot mindig %-osan kell megadni
- HSLA
 - o a HSL megadást kiegészítjük az átlátszósággal
 - o az átlátszóságot mindig %-osan adjuk meg

3) Gradients (Színátmenetek)

- Háromféle színátmenetet tudunk megadni:
 - o lineáris lefelé/felfelé/jobbra/balra/átlósan
 - o radiális középpontja határozza meg az átmenetet
 - o kúpos középpont körül forgatott átmenet
- Szintaxisa:
 - o backgroun-image: linear-gardient(direction, color-stop1, color-stop2,...);

- o Alapméretezett irány : fentről lefelé
- o pl: background-image: linear-gradient(to right/left, red, yellow);
- o background-image: linear-gradient(to bottom right/left, red, yellow);
- Áttetszőséget is lehet használni, ekkor rgba vagy hsla színként kell megadni a színt.

4) nth-child

- megadhatunk egy különleges stílust a szülő n. gyermekére
- pl: body 5. bekezdése legyen piros hátterű
- típustól független, minden olyan elemnek megfelel a változó, ami a szülő n. gyermeke
- n lehet szám, kulcsszó vagy képlet is
- pl: p:nth-child(n)

5) box-shadow (Árnyékok)

- Tulajdonságértékek:
 - o none- alapbeállítás
 - h-offset A pozitív érték a doboz jobb oldalára helyezi az árnyékot, a negatív érték a doboz bal oldalára helyezi az árnyékot
 - v-offset Az árnyék függőleges eltolása. A pozitív érték az árnyékot a doboz alá helyezi, a negatív érték pedig a doboz fölé
 - o blur Az elmosódási sugár. Minél nagyobb a szám, annál elmosódottabb lesz az árnyék
 - spread A terjedési sugár, a pozitív érték növeli az árnyék méretét, a negatív pedig csökkenti azt
 - o color Az árnyék színe.
 - o inset Az árnyékot külső árnyékról belsőre változtatja.
 - o initial Beállítja a tulajdonságot alapméretezett értékre.
 - o inherit szülőtől való öröklés

6) outline

- körvonal, mely az elem szegélyén kívüli
- Tulajdonságai:
 - 0
 - o outline-styleyledotted,dashed,solid,double,groove,ridge,inset,outset, none,hidden
 - outline-color
 - o outline-width
 - o outline-offset elem és körvonal közti tér

7) text-shadow

- szöveg árnyékolása
- pl.: text-shadow: 2px 2px #f00

8) Szelektorok