

# Transformation

---

Milyen transzformációkat tudunk használni?

**Elforgatás:**

**kijelölő{transform:rotate(értékdeg);}**

elforgatás szögét kell megadni, melynek mértékegysége deg

**Elforgatás X tengely mentén:**

**kijelölő{transform:rotateX(értékdeg);}**

**Elforgatás Y tengely mentén:**

**kijelölő{transform:rotateY(értékdeg);}**

**Elforgatás az 3D tengely mentén**

**kijelölő{transform:rotate3d(érték érték érték értékdeg);}**

az értékek ebben a sorrendben: X Y és Z tengely és az elforgatás mértéke

**Vízszintes eltolás:**

**kijelölő{transform:translateX(értékpx);}**

**Függőleges eltolás:**

**kijelölő{transform:translateY(értékpx);}**

**Közelítés / távolítás Z tengely mentén:**

**kijelölő{transform:translateZ(értékpx);}**

**3D eltolás:**

**kijelölő{transform:translate3d(értékpx);}**

**Vízszintes átméretezés:**

**kijelölő{transform:scaleX(érték);}**

**Függőleges átméretezés:**

**kijelölő{transform:scaleY(érték);}**

**Vízszintes és függőleges átméretezés:**

**kijelölő{transform:scale(érték, érték);}**

**Vízszintes döntés:**

**kijelölő{transform:skewX(értékdeg);}**

**Függőleges döntés:**

**kijelölő{transform:skewX(értékdeg);}**

Vízszintes és függőleges döntés

**kijelölő{transform:skew(értékdeg,értékdeg);}**

A transzformáció középpontja:

**kijelölő{transform-origin:érték érték;}**