### PageRank

#### Antonio Luiz Rosa Teixeira Gustavo Zambonin

Universidade Federal de Santa Catarina Departamento de Informática e Estatística INE5413 - Grafos

#### Introdução

- Desenvolvido por Page e Brin em 1996
  - Parte do motor de busca da Google desde 1998
- Classificação de uma página na web, independente do seu conteúdo
- Entretanto, depende do número de links que apontam para ela
- Abrange diversas áreas da matemática
  - Teoria de grafos
  - Probabilidade e estatística
  - Álgebra linear
- Definições genéricas e aplicáveis a qualquer grafo

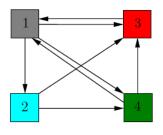
## Motivação

- Motores de busca prévios utilizavam heurísticas facilmente manipuláveis
  - Tamanho do URL
  - Conteúdo bruto da página
  - Título da página
- Método mais eficiente de relevar páginas de acordo com as palavras-chave da pesquisa
- Evitar meios artificiais de inflação de popularidade

# Modelagem

- Assume-se um 'navegador' de páginas, que clicará em links aleatoriamente, até que isto seja impossível
- Possível representar relações entre páginas como um grafo direcionado
- Seja um grafo G(V, A), então:

$$V = \{p \mid p \text{ \'e uma p\'agina da web}\}$$
  
 $A = \{(r_1, r_2) \mid r_2 \text{ referencia } r_1 \text{ por }$   
 $um \ hyperlink\}$ 



Supondo uma rede com apenas quatro páginas e referências entre estas, tem-se o grafo acima.

## Resolução

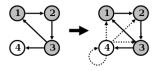
- Cada página deve transferir sua 'importância'  $\frac{1}{k}$  para seus sucessores
  - k = grau de emissão do vértice
  - Processo de valoração de arestas
- Tem-se uma matriz de transições do grafo
- Para o exemplo anterior (cada coluna representa uma página):

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Av}} \overset{=}{\approx} {}^{\lambda \text{v}} 1 \times \begin{bmatrix} 0.7210 \\ 0.2403 \\ 0.5408 \\ 0.3605 \end{bmatrix}$$

O autovetor denota a probabilidade das páginas serem visitadas

#### **Problemas**

• Se k=0 para uma página qualquer, então a página não terá importância alguma, no modelo acima



A página '4', um sumidouro, deve possibilitar a navegação para o resto do grafo

- Se o grafo é desconexo, como mover entre componentes?
  - Considerar que o 'navegador' aleatório pode se cansar de clicar e querer trocar de página de outro modo
- Adicionar um fator probabilístico que lida com estes cenários

# **Aplicações**

- Métrica para profundidade e extensão de web crawling
- Funções mais importantes no kernel Linux
- Recomendação de seguidores no Twitter, produtos na Amazon e filmes no Netflix
- Impacto científico de pesquisadores e artigos
- Sistema de ranking entre times ou atletas em esportes
- Encontrar genes correlacionados de acordo com um certo critério
- Predição de fluxo de tráfego e pessoas em um sistema urbano
- Ranking de isomorfismos de grafos

#### Referências

R.S. Wills.

Google's PageRank: The Math Behind the Search Engine *The Matematical Intelligencer*, 28(4):6–10, 2006.

- L. Page, S. Brin, R. Motwani, T. Winograd.
  The PageRank Citation Ranking: Bringing Order to the Web. Stanford InfoLab, 1999.
- D.F. Gleich.

  PageRank beyond the Web

  SIAM Review, 57(3):321–363, 2015.
- R. Tanase, R. Radu. PageRank Algorithm - The Mathematics of Google Search Lecture 3, 2009.