

Novas funcionalidades para Łukasiewicz

Douglas Martins¹ Gustavo Zambonin² Marcello Klingelfus³

Universidade Federal de Santa Catarina
Departamento de Informática e Estatística
INE5426 - Construção de Compiladores

¹arquiteto de sistema

²gerente de projeto, projetista de linguagem

³testador

Primeira extensão: o paradigma funcional

- ▶ Decomposição de um problema como um conjunto de funções
- ▶ Função anônima simples – `lambda type arg: expr`
- ▶ Função de alta ordem de mapeamento – `map(function, list)`
 - ▶ aplica função em todos os elementos de um iterável
- ▶ Função de alta ordem de redução – `fold(function, list)`
 - ▶ reduz elementos de um iterável recursivamente para um tipo primitivo de acordo com uma função
- ▶ Função de alta ordem de seleção – `filter(function, list)`
 - ▶ remove elementos de um iterável que não respeitam uma função booleana

Segunda extensão: os tipos char e str

- ▶ char tem aspas simples, str tem aspas duplas
- ▶ operador de concatenação +
 - ▶ char + str, char + char produz coerção
- ▶ str é similar a char array, então suporta operação de índice
- ▶ adiciona também fácil suporte a comentários de uma linha com #

```
char letter = 'a'  
str word = "luka", sum  
# this is a comment discarded by the parser  
sum = letter + word(1)
```

```
char var: letter = 'a'  
str var: word = "luka", sum  
= sum + [str] letter [index] word 1
```

Integração com LLVM

- Exemplo de geração de código intermediário:

<pre>int fun math() { int z = 0, y = 2 int x = z x = y * 10 + x - 15 z = x ret x }</pre>	<pre> define i64 @math() { entry: %z = alloca i64 store i64 0, i64* %z %x = load i64, i64* %z %tmp2 = sub i64 %x, 15 %tmp = add i64 20, %tmp2 %x1 = add i64 %tmp, %x store i64 %x1, i64* %z ret i64 %x1 }</pre>
--	--

Transpiling para Python

- Exemplo de tradução entre linguagens:

<code>int fun math() {</code>		<code>def math():</code>
<code> int z = 0, y = 2</code>		<code> z = 0, y = 2</code>
<code> int x = z</code>		<code> x = z</code>
<code> x = y * 10 + x - 15</code>		<code> x = y * 10 + x - 15</code>
<code> z = x</code>		<code> z = x</code>
<code> ret x</code>		<code> return x</code>
<code>}</code>		