

DISEÑO DE INTERFAZ

Zamir Styven Caceres Reyes

Ingeniería de software

INGENIERIA WEB

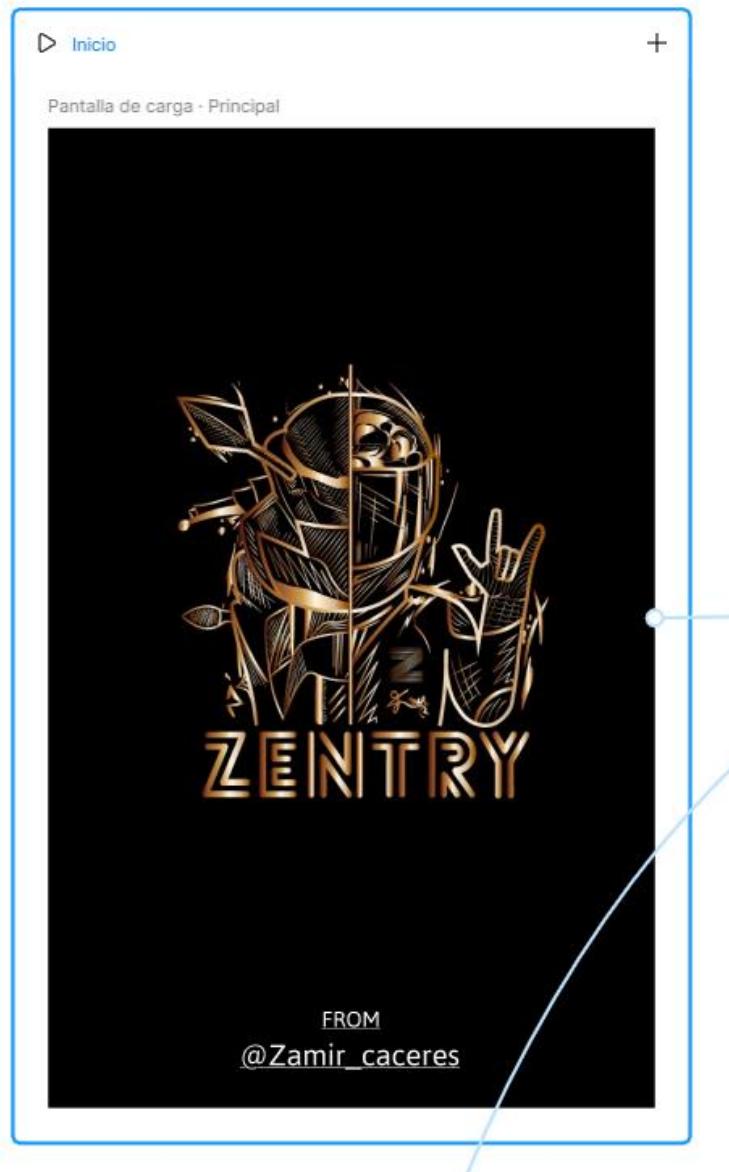
Diana Marcela Toquica Rodriguez

Universidad Manuela Beltrán

Bogotá D.C

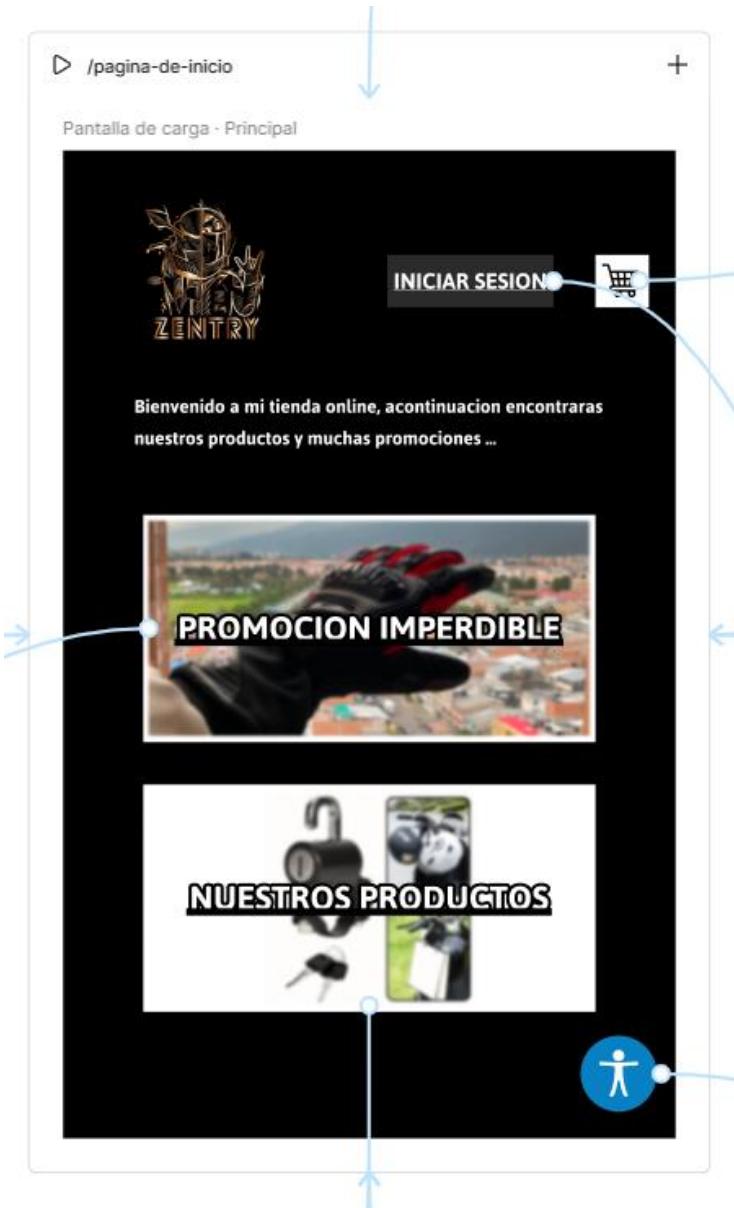
2026

FIGURA 1



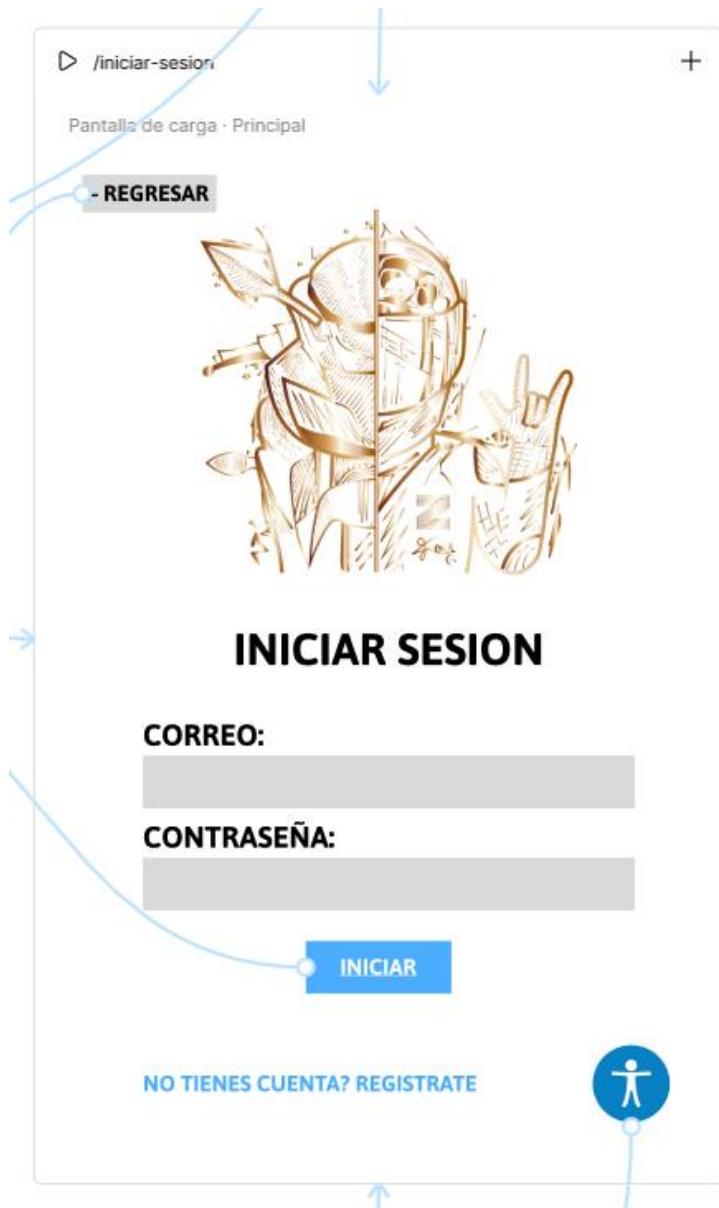
Pantalla de carga de la aplicacion, es lo primero que se ve cuando se abre la app.

FIGURA 2



Es la pagina de inicio en donde podremos encontrar todas las opciones que nos ofrece como lo podría ser el iniciar sesión, el menú de accesibilidad, el carrito y todos los productos.

FIGURA 3



Es donde podremos iniciar sección para guardar nuestra información, carrito de compras, dirección de envío, método de pago ETC.

FIGURA 4



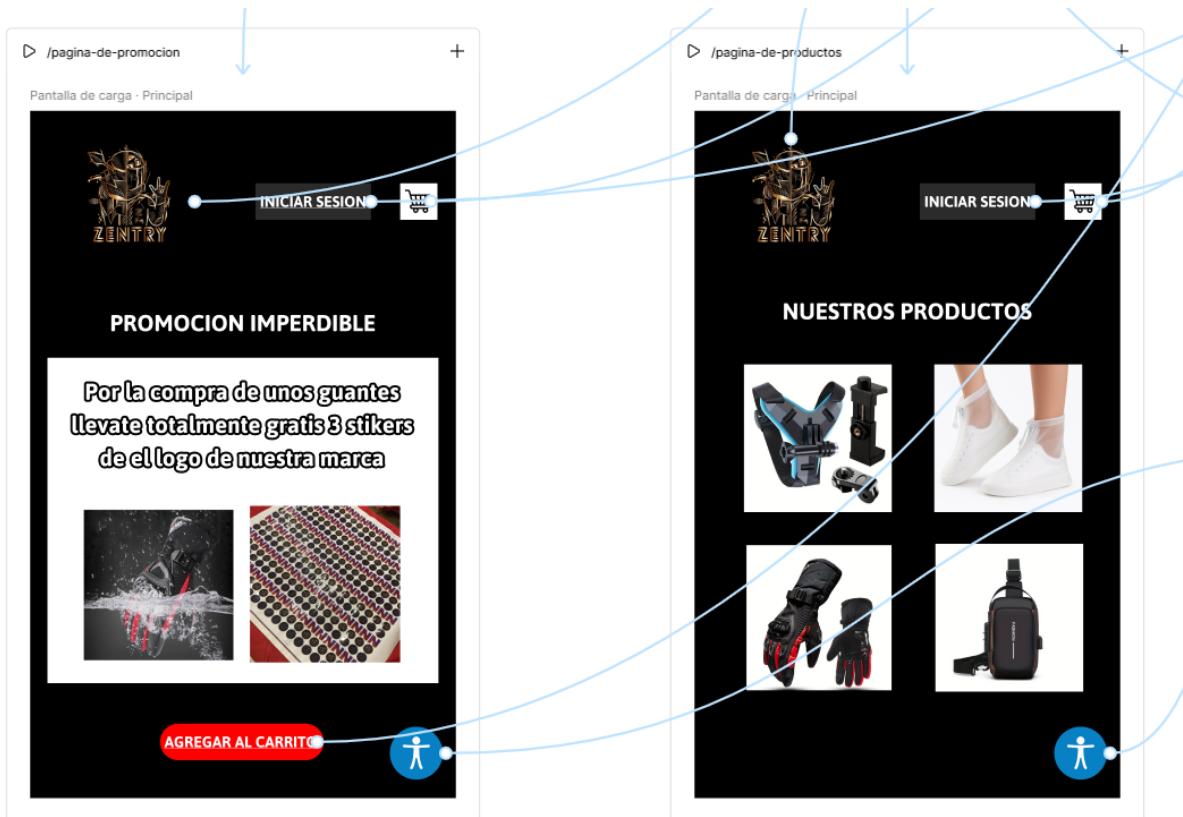
Es donde podremos encontrar los artículos ya seleccionados y con su precio para poder ver su total y proceder con la compra

FIGURA 5



Es donde podremos encontrar el menú de accesibilidad con los criterios WCAG 2.2 AA Para las personas que se les dificulte usar la app

FIGURA 6



Es donde encontraremos todos los productos, los podremos seleccionar para pasar al carrito de compras y realizar el pago