## همترازی چندگانه

- محدودیت زمان: ۵ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۵۱۲ مگابایت

در این تمرین قرار است با زبان پایتون، همترازی چندگانه را با کمک الگوریتم Star-Alignment برای پروتئینها پیادهسازی کنید و به صورت block-based نتایج همترازی را بهبود ببخشید.

2- در مرحلهی بعد میبایست این همترازی را بهبود ببخشید. در این مرحله میبایست بلوکهایی که پتانسیل بهبود دارند را بیابید و با کمک همترازی چندگانه مرحله قبل، همترازی آنها را بدست آورید و جایگزین بلوک اولیه کنید. اگر امتیاز همترازی کلی بهبود یافت این بلوک را به صورت دائمی جایگزین کنید.

در انتخاب بلوکها به موارد زیر توجه کنید:

- هر بلوک باید حداقل 2 ستون داشته باشد.
- بلوکهایی پتانسیل بهبود را دارند که دارای gap و یا mismatch باشند. (در هیچ بلوکی نباید یک ستون کامل از یک کاراکتر یکسان وجود داشته باشد.)

3- حال MSA و امتیاز آن را چاپ کنید. دقت کنید که MSA را با توجه به ترتیب ورودی چاپ کنید و برای MSA محاسبهی امتیاز آن را چاپ کنید. (gap,gap) امتیاز 0، برای gap هم -2 ، برای MSA خود برای (gap,gap) امتیاز 0 برای mismatch را خودتان بزنید و match امتیاز 3 را در نظر بگیرید. برای راحتی کار لازم نیست که کد plobal alignment را خودتان بزنید و کافی است از کد زیر استفاده کنید: از مقدارهایی که در این کد داده شده است استفاده کنید یعنی match = 2 و mismatch و 2- = match = 3)

```
def global_align(x, y, s_match, s_mismatch, s_gap):
    A = []
    for i in range(len(y) + 1):
        A.append([0] * (len(x) + 1))
    for i in range(len(y) + 1):
        A[i][0] = s_gap * i
    for i in range(len(x) + 1):
        A[0][i] = s_{gap} * i
    for i in range(1, len(y) + 1):
        for j in range(1, len(x) + 1):
            A[i][j] = max(
                A[i][j - 1] + s_{gap}
                A[i - 1][j] + s_{gap}
                A[i - 1][j - 1] + (s_match if (y[i - 1] == x[j - 1] and y[i - 1] != '-
                    s_mismatch if (y[i - 1] != x[j - 1] and y[i - 1] != '-' and x[j -
                    s_{gap} if (y[i - 1] == '-' or x[j - 1] == '-') else 0)
            )
    align_X = ""
    align_Y = ""
    i = len(x)
```

```
j = len(y)
while i > 0 or j > 0:
    current_score = A[j][i]
    if i > 0 and j > 0 and (
            ((x[i - 1] == y[j - 1] and y[j - 1] != '-') and current_score == A[j -
            ((y[j-1] != x[i-1] \text{ and } y[j-1] != '-' \text{ and } x[i-1] != '-') \text{ and } cl
                i - 1] + s_mismatch) or
            ((y[j-1] == '-' \text{ or } x[i-1] == '-') \text{ and current\_score} == A[j-1][i
    ):
        align_X = x[i - 1] + align_X
        align_Y = y[j - 1] + align_Y
        i = i - 1
        j = j - 1
    elif i > 0 and (current_score == A[j][i - 1] + s_gap):
        align_X = x[i - 1] + align_X
        align_Y = "-" + align_Y
        i = i - 1
    else:
        align_X = "-" + align_X
        align_Y = y[j - 1] + align_Y
```

j = j - 1

return (align\_X, align\_Y, A[len(y)][len(x)] )

دقت کنید که فقط برای global alignment از آن تابع میتوان استفاده کرد و بقیه ی برنامه را خودتان باید پیادهسازی کنید.

## ورودي

در خط اول عدد n را میگیرید که تعداد دنبالههای ورودی را مشخص میکند. در n خط بعدی در هر خط یک دنباله میگیرید.

## خروجي

خروجی شما MSA شما است و امتیاز آن و با نگاه به مثالها به راحتی قابل فهم است. (فقط دقت کنید که دنباله ها را با توجه به ترتیب ورودی چاپ کنید)

## مثال

ورودی نمونه ۱

4 TYIMREAQYESAQ TCIVMREAYE YIMQEVQQER WRYIAMREQYES

خروجی نمونه ۱

-TYI-MREAQYESAQ

-TCIVMREA-YE---

--YI-MQEVQQER--

WRYIAMRE-QYES--

ورودی نمونه ۲

5

TAGCTACCAGGA

CAGCTACCAGG

TAGCTACCAGT

CAGCTATCGCGGC

CAGCTACCAGGA

خروجی نمونه ۲

240

TAGCTA-C-CAGGA

CAGCTA-C-CAGG-

TAGCTA-C-CA-GT

CAGCTATCGC-GGC

CAGCTA-C-CAGGA