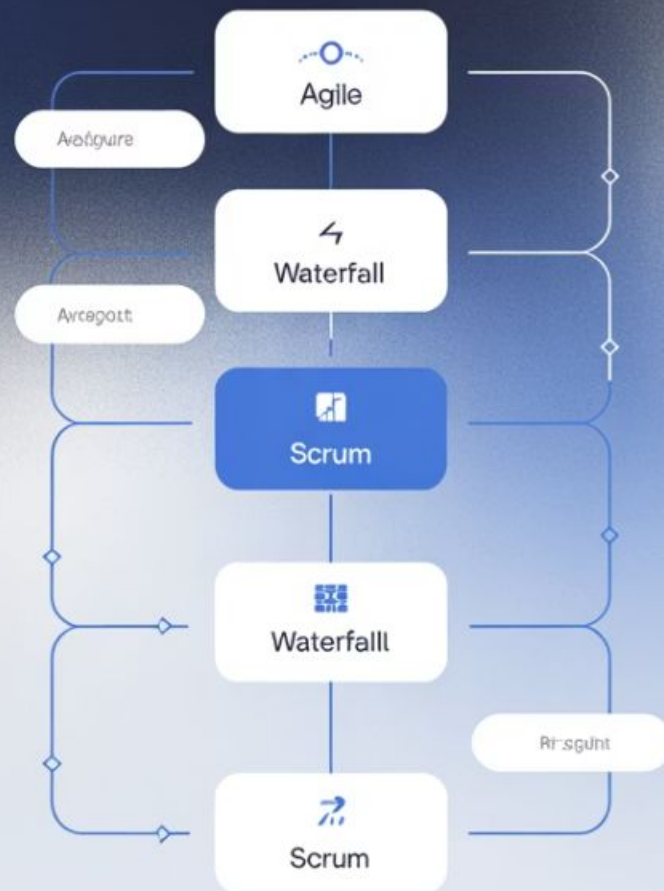


Orchestrate Your Development

Visualize, collaborate, and optimize your software lifecycle

Explore Methodologies



QA8 — Урок 3:

Методологии разработки ПО

Обзор основных подходов к организации разработки ПО



Vitaliy Zamirovskiy



Цель урока



Разобраться в методологиях
Ключевые особенности разных подходов



Понять влияние на QA
Как меняется тестирование при разных подходах



Научиться выбирать подход
Критерии выбора методологии для проекта



Что такое методология?



Набор правил

Структурированный подход к созданию ПО



Влияет на процессы

Планирование, разработка, тестирование



Коммуникация

Как организовано взаимодействие команды

Waterfall



Best Practices

With a clear understanding of the project goals and requirements, the development team can create a detailed plan and follow it closely. This ensures that the project is completed on time and within budget.

[Download Guide](#)

V-модель

Особенности

- Тесты планируются параллельно с разработкой
- Соответствие фазам разработки и тестирования
- Ранняя проверка требований

Применение

- Медицинские системы
- Банковское ПО
- Авиационные системы

V-MODEL SOFTWARE DEVELOPMENT LIFECYCLE



Спиральная модель

Планирование
Определение целей
итерации

Доработка
Улучшение на основе
анализа



Прототипирование
Разработка версии продукта

Оценка рисков
Анализ потенциальных
проблем

RUP (Rational Unified Process)

Фазы

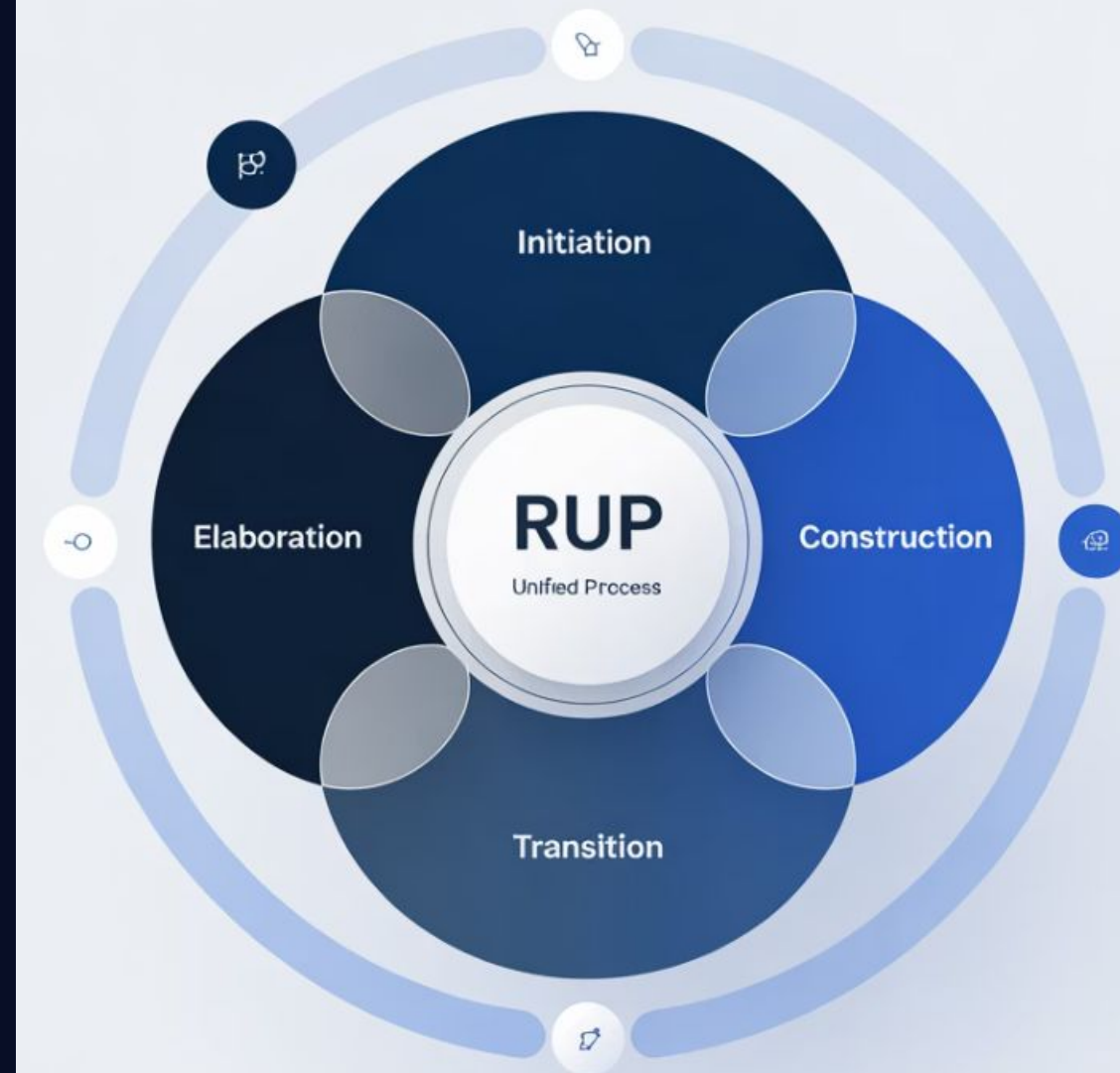
- Начало (Inception)
- Уточнение (Elaboration)
- Конструирование (Construction)
- Переход (Transition)

Особенности

- Итеративность
- Формальные артефакты
- Четкие роли

Для QA

- Тесткейсы на основе требований
- Четкая документация
- Формальное утверждение

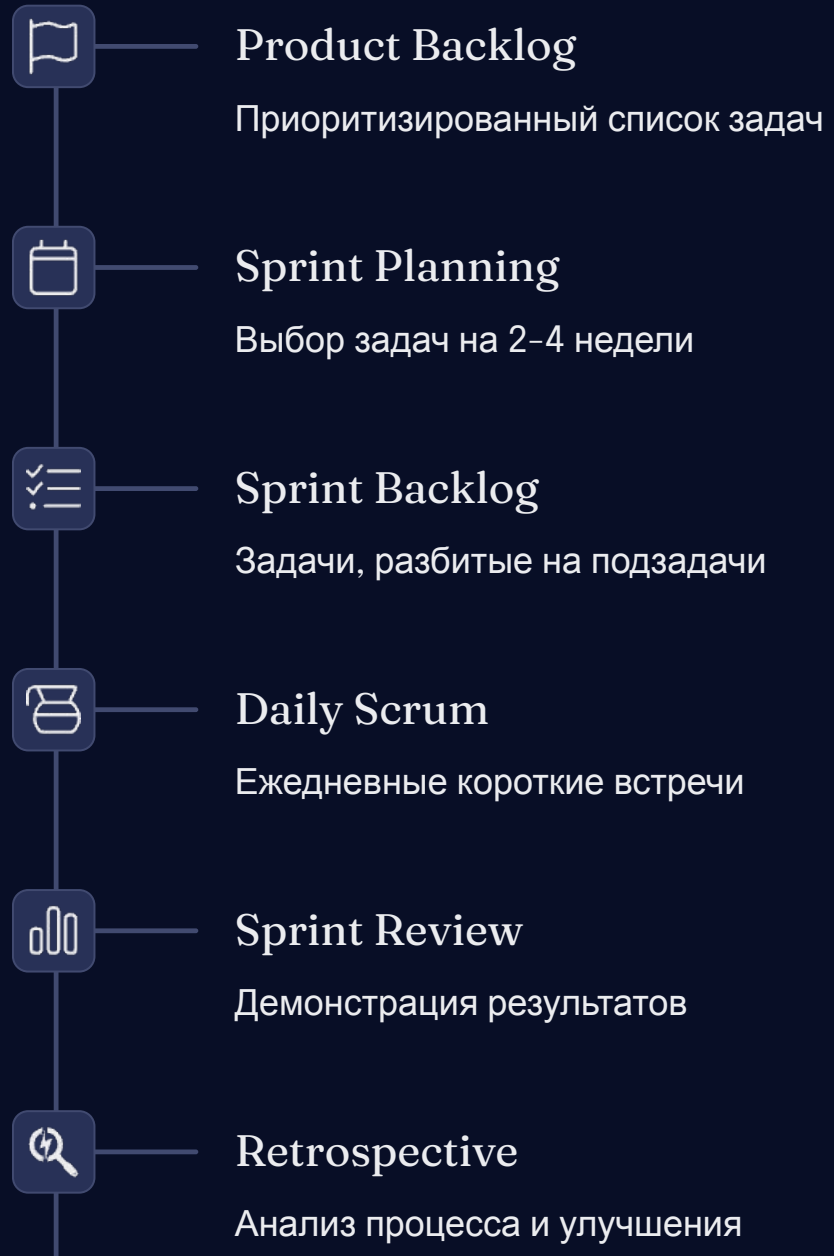


**Rational Unified
Software Development
Lifecycle**

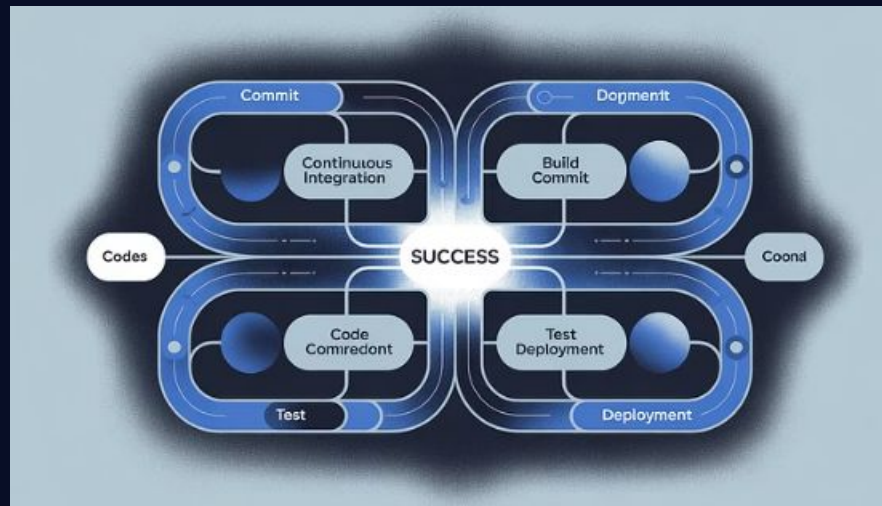
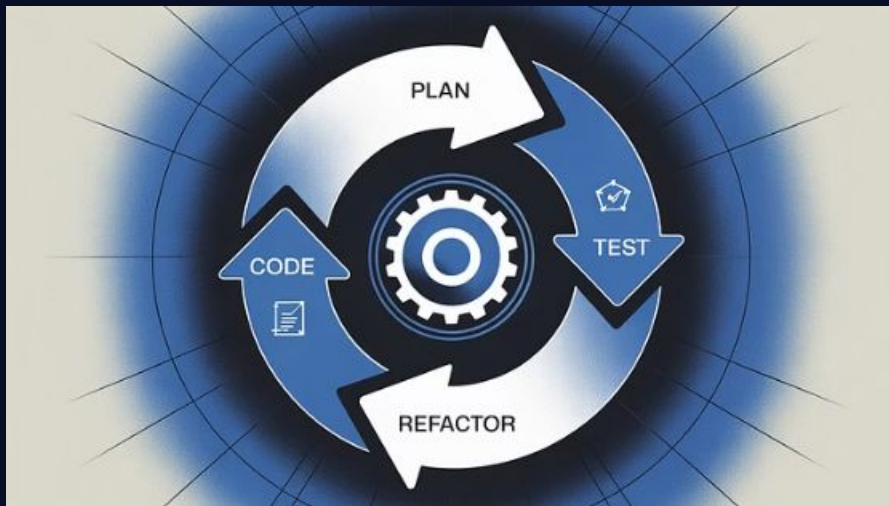
Agile — гибкая разработка



Scrum

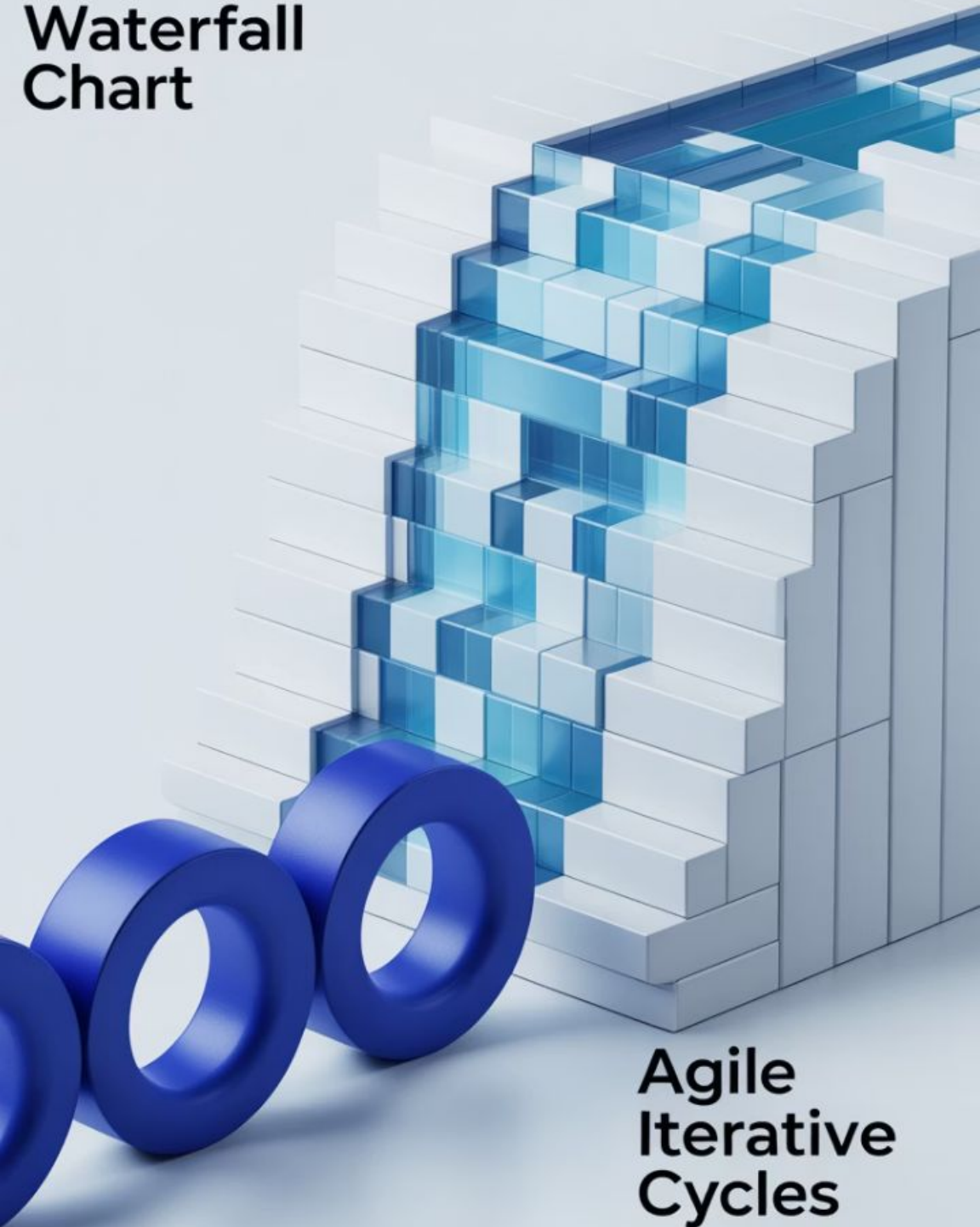


Extreme Programming (XP)



XP строится на парном программировании, разработке через тестирование (TDD) и непрерывной интеграции (CI/CD)

Waterfall
Chart



Сравнение Scrum и Waterfall

Критерий	Scrum	Waterfall
Гибкость	Высокая	Низкая
Документация	Минимальная	Обширная
Роль QA	Внутри команды	Отдельная фаза
Релизы	Частые	Один в конце
Изменения	Ожидаемы	Нежелательны

MSF (Microsoft Solutions Framework)



Envisioning

Формирование видения продукта



Planning

Определение плана и сроков



Building

Разработка и тестирование



Stabilizing

Финальное тестирование



Deploying

Развертывание и поддержка

Как выбрать методологию



Сроки проекта

Насколько жесткие дедлайны



Размер команды

Малая или большая команда



Заказчик

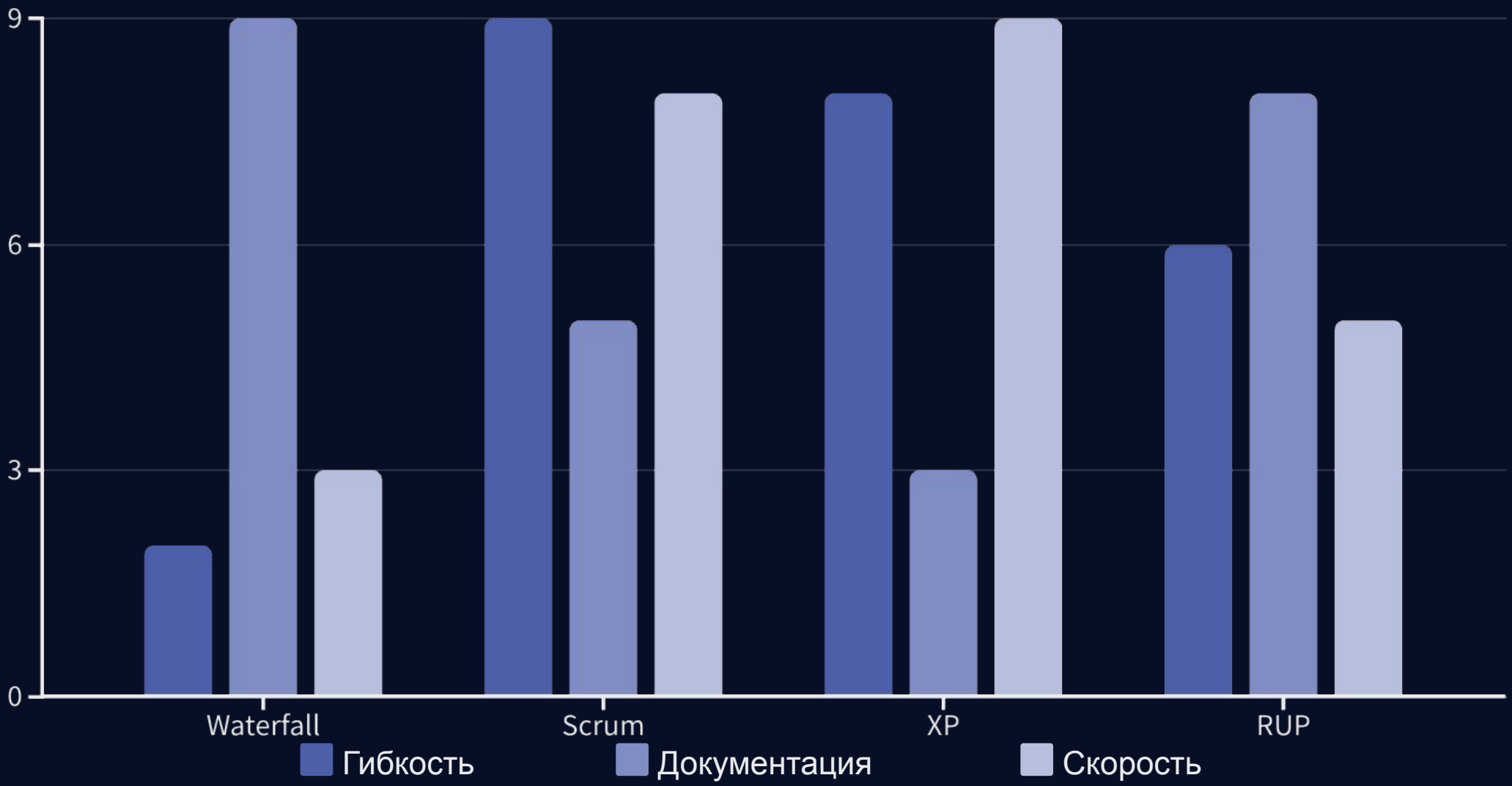
Вовлеченность клиента



Риски проекта

Критичность последствий ошибок

Практика и закрепление



Подведение итогов



Понимание методологий

Ключ к эффективному
тестированию



Адаптивность QA

Разные подходы в разных
командах



Оценка результатов

Выбор методологии влияет на
успех проекта